

ХВАТЬ-ХВАТЬ

Правила игры

Предназначены для чтения взрослыми детям.

Цель игры

При игре втроём нужно собрать 10 карт. При игре вчетвером — 8 карт.
При игре впятером — 6 карт. Кто сделает это первым, победит в игре.

Подготовка к игре

Перед первой партией возьмите наклейки животных и наклейте их на грани большого кубика. Перемешайте и разложите на столе карты лицевой стороной вверх. Карты не должны перекрывать друг друга, каждая должна быть хорошо видна игрокам.



Ход игры

Бросьте 2 кубика одновременно. У вас выпадет комбинация цвета и животного (например, «жёлтый» и «слон»). Игроки пытаются найти на столе карту, соответствующую результату броска кубиков, и коснуться её рукой. Кто сделает это первым, забирает карту и кладёт перед собой **лицевой стороной вниз**.

Теперь следующий по часовой стрелке игрок бросает кубики, и игроки ищут карту, соответствующую результату броска. И так далее, пока один из игроков не соберёт нужное количество карт (см. Цель игры выше).

Если на столе нет карты, которая соответствует результату броска (эта карта у кого-то из игроков), игроки пытаются угадать, у кого она находится. В счёт идёт только первая озвученная догадка.

Например, Иван говорит, что карта «зелёный удав» у Андрея.

Андрей раскрывает свои карты.
Если там есть «зелёный удав», он отдаёт его Ивану. Если нет, то Иван должен раскрыть одну из собственных карт, лежащих лицевой стороной вниз (если у него есть карты), и вернуть её на поле. В любом случае игроки должны снова закрыть свои карты. После этого игра продолжается новым броском кубиков.

Игроки могут называть и самих себя. Например, Андрей говорит: «Красный слон у меня». Он раскрывает свои карты: если там нет такой карты, он возвращает на поле любую другую. А если есть, то он просто закрывает свои карты, и игра продолжается.

Если никто не хочет рисковать и озвучивать догадки, просто продолжайте игру новым броском кубиков.



Создатель игры: Морин Хирон



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов | **Руководство производством:** Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев | **Выпускающий редактор:** Валентин Матюша
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар | **Корректор:** Ольга Португалова
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.
Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2020 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

www.hobbyworld.ru