

ФОТО САФАРИ

СОСТАВ ИГРЫ

24 карты зверей



48 карт заданий



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Игроки отправляются в Африку фотографировать диких животных. Но собрать в одном кадре сразу несколько зверей не так-то просто. Только самый сообразительный, внимательный и настойчивый соберёт полную коллекцию уникальных снимков.

ПОДГОТОВКА



КАРТЫ ЗВЕРЕЙ

Тщательно перетасуйте карты зверей. Затем выложите 12 карт лицевой стороной вверх по центру стола: они образуют круг зверей.

Важно: животные в круге должны лежать головами к центру.

Сложите остальные карты зверей лицевой стороной вниз отдельной стопкой в центре круга. Переверните одну карту из стопки и положите сверху.

КАРТЫ ЗАДАНИЙ

Разделите карты заданий по количеству зверей на них (цифры 3, 4 или 5 на рубашке), перетасуйте каждую стопку по отдельности и сложите их рядом с кругом зверей. Каждый игрок берёт на руку одну карту лицевой стороной вниз из левой стопки (с цифрой 3 на рубашке). Первым ходит самый молодой игрок.

ХОД ИГРЫ

Каждый игрок пытается собрать коллекцию из 3 кадров с тремя зверями, 2 кадров с четырьмя зверями и 1 кадра с пятью зверями (см. «Съёмка»). Игрок, который первым соберёт полную коллекцию, победит.

Право хода передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок может выполнить **одно** из четырёх действий:

А) ПОНЯТЬ КАРТЫ ЗВЕРЕЙ МЕСТАМИ

Игрок меняет местами две соседние карты в круге зверей.

Важно: если игрок поменял зверей местами, следующий не может поменять их обратно.



Б) ПОНЯТЬ КАРТУ ЗВЕРЯ ИЗ КРУГА НА КАРТУ ИЗ СТОПКИ

Игрок меняет любую карту из круга зверей на верхнюю раскрытую карту зверя из стопки в центре круга.

Важно: если игрок поменял зверей местами, следующий не может поменять их обратно.



В) РАСКРЫТЬ НОВУЮ КАРТУ ЗВЕРЯ

Игрок переворачивает раскрытую карту зверя в центре круга и убирает вниз под стопку, после чего раскрывает следующую.



Г) СБРОСИТЬ КАРТУ ЗАДАНИЯ

Игрок сбрасывает с руки свою карту задания под соответствующую стопку и берёт новую карту из этой же стопки.



СЪЁМКА

На протяжении партии игроки отслеживают, собрались ли нужные звери в нужный кадр. Если *несколько животных*



в круге стоят в том же порядке, что и на карте задания на руке игрока, съёмка прошла успешно и фотограф получает ценный кадр. Игрок выкладывает перед собой карту задания лицевой стороной вверх в качестве доказательства и громко говорит: «Щёлк!» Игра прерывается, и остальные игроки проверяют, в верном ли порядке стоят звери. Если всё правильно, игрок берёт новую карту из стопки карт заданий (см. «Добор карт заданий»). Если игрок ошибся, он сохраняет карту задания на руке и игра продолжается. **Важно:** делать снимки можно в любой момент игры — необязательно в свой ход. После того как сделан снимок, игра продолжается и очередность хода не прерывается.

ДОБОР КАРТ ЗАДАНИЙ

Чем больше животных в кадре на карте задания, тем труднее собрать их вместе. Игроки начинают



фотоохоту с кадров, на которых изображено по три зверя. Сделав необходимое количество снимков с тремя зверями, игрок берёт карты из стопки с цифрой 4 на рубашке. И только выполнив все задания из неё, переходит к последней стопке. Карты выполненных заданий складывают перед собой по отдельным стопкам в соответствии с их сложностью.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра закончится, как только один из игроков выполнит все задания. А именно, сделает 3 кадра с тремя зверями, 2 кадра

с четырьмя зверями и 1 кадр с пятью зверями. Этот игрок и становится победителем.

ВАРИАНТ ИГРЫ

Если вы хотите, чтобы игра длилась дольше, договоритесь перед её началом, сколько заданий разной сложности необходимо выполнить для победы.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Тая Триминек

Оформление: Fiore GmbH,

www.fiore-gmbh.de



© 2012 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство:

Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией:

Владимир Сергеев

Перевод на русский язык:

Алексей Перерва

Редактура:

Александр Киселев, Валентин Матюша

Вёрстка:

Дарья Смирнова

Корректура:

Ольга Португалова

Вопросы издания игр:

Николай Перасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов
и иллюстраций игры без разрешения
правообладателя запрещены.

© 2014 ООО «Мир Хобби» правообладатель
на территории РФ и стран СНГ.
Все права защищены.



www.hobbyworld.ru



Играть интересно