

Главфлот. Корабль-призрак

Keyflower: Key Celeste

Правила дополнения

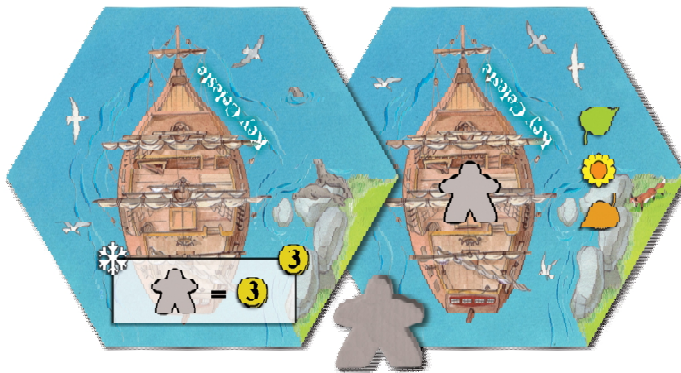
Этот корабль прибило к берегу после долгих скитаний по морю. Груз, а также личные вещи экипажа и пассажиров оказались нетронутыми, но где же все люди?

Состав игры

- 1 плитка
- 1 фигура человечка-призрака (серого цвета)
- правила

Подготовка к игре

Положите плитку корабля-призрака рядом с плиткой наибольшего номера хода, весенне-летне-осенней стороной вверх. Поставьте на неё серого человечка. В начале зимы плитка поворачивается зимней стороной вверх.



Аукцион

Игроки делают ставки на корабль-призрак так же, как и на другие плитки с номером хода. Победитель аукциона забирает человечка-призрака к себе за экран (**весной, летом или осенью**), а плитка корабля остаётся на месте. **Зимой** победитель аукциона забирает себе и плитку корабля, после чего пристраивает её к своей деревне.

Призрак

Весной, летом или осенью игрок, у которого находится призрак, может в свой ход сыграть его. Назначение призрака – испугать человечков, составляющих выигрышную аукционную ставку **другого** игрока (нельзя пугать своих собственных человечков). Игрок выбирает ту же сторону плитки, где находились человечки, и заменяет их призраком, после чего прячет чужих испуганных человечков за свой экран. Теперь он может их использовать, как обычно.

Призрак **всегда** выигрывает плитку, рядом с которой он находится, поэтому перебивать эту ставку другими человечками нельзя. Любые человечки, составлявшие проигрышную ставку этой плитки, могут быть перемещены их хозяином в свой ход, как обычно, или остаться на месте, чтобы в конце сезона вернуться за экран к своему хозяину.

Помещать человечков на работы на плитку, которую выигрывает призрак, нельзя – он слишком страшный! Однако работники, помещённые на плитку до этого, остаются на ней, а в конце сезона поступают в распоряжение игрока, который выиграл аукцион за эту плитку (то есть того игрока, чьих человечков распугал призрак).

Призрак не считается работником и не может быть использован для аукционов или выполнения работ (или, например, сбрасываться для получения новых работников в таверне).

Конец сезона

В конце **летнего и осеннего** сезонов призрак возвращается на свой корабль.

Корабль-призрак разыгрывается последним, после плиток деревни и очереди хода. Если призрак был сыгран, он возвращается на свой корабль после того, как плитка, которую он выиграл в аукционе, отходит к игроку-победителю. Если призрак не был сыгран, он возвращается на свой корабль из-за экрана его владельца непосредственно перед распределением корабля-призрака.

Призрак никогда не кладётся в мешок!

Если призрак был сыгран **зимой**, он удаляется из игры. Если он не был сыгран, то остаётся у игрока, который им владеет (но принесёт ему победные очки только в том случае, если этот игрок также владеет плиткой корабля-призрака).

Победные очки

Игрок, владеющий плиткой корабля-призрака в конце зимы, размещает её в своей деревне и получает 3 ПО, как указано на плитке. Игрок получает ещё 3 ПО, если у него также находится фигура призрака.

Корабль-призрак считается кораблём и учитывается игроком, владеющим «Бризом» (но не более 32).

Призрак – не работник, и очков за работников он не даёт.