




# ГНОМЫ ВОРИШКИ



# ПРАВИЛА



 2–5 игроков  От 3 лет  Партия 10 минут

 Объясняется за 30 секунд

Развивает внимательность

Для самых маленьких

## Об игре

А вы убираете свои игрушки на ночь? Ведь если оставить их на полу, за ними придут ночные воришки. Маленькие гномы думают, что игрушки не нужны детям, и забирают их себе! Давайте заберём у воришек свои игрушки!

Каждый ход все на скорость ищут гнома на игровом поле и пытаются быстрее всех схватить правильную игрушку. Побеждает тот, кто заберёт пять игрушек.

## Состав:

- Игровое поле, на нём много разных гномов с игрушками.
- Четыре деревянные игрушки – наклейте на них наклейки с двух сторон перед первой игрой.



- Два кубика с приметами гномов.
- 20 жетонов для подсчёта очков.



- Правила, которые вы держите в руках.

## Подготовка

1. Соберите игровое поле как пазл и положите его, чтобы всем было хорошо видно гномов.
2. Положите два кубика возле поля.
3. Положите четыре игрушки в центре поля, чтобы все могли до них дотянуться.
4. Положите все жетоны рядом с полем.

Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила.



Первым ходит тот, кто недавно убирал свои игрушки.





## Как играть

1. Бросьте два кубика. На кубиках выпадет цвет одежды и головной убор гнома.
2. Все на скорость ищут гнома нужного цвета и в таком же головном уборе.



*Например, в этом случае вам нужно найти гнома в оранжевой одежде и в колпаке.*



3. Как только вы нашли гнома, посмотрите, какую игрушку он держит. Схватите эту игрушку.
4. Когда кто-то схватил игрушку, все вместе проверьте, правильного ли гнома нашёл игрок. Найдите нужного гнома на поле и посмотрите, какую игрушку он держит.
  - Если вы схватили правильную игрушку – возьмите один любой жетон.
  - Если вы схватили неверную игрушку – отдайте один жетон из тех, что уже заработали. Если у вас ещё нет жетонов – не отдавайте ничего.

Передайте кубики игроку слева от вас – теперь ходит он.

## Конец игры

Игра заканчивается, когда кто-то наберёт пять жетонов. Этот игрок побеждает.



Автор Максим Половцев.  
Художники: Кристина Плазун, Алёна Степанова.  
Разработка: Анна Половцева, Дмитрий Чупикин,  
Анна Давыдова, Павел Коврижкин.  
Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.  
Корректор Ксения Ларина.

© ООО «Магеллан Производство», 2022.  
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11,  
строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.  
Воспроизведение любых компонентов игры  
без разрешения правообладателей запрещено.  
И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!