

# Большая стирка

Настольная игра



## ПРАВИЛА ИГРЫ начало

 **4-10**  
возраст

 **2-6**  
игроков

 **15**  
минут



### В КОРОБКЕ

- 60 карточек, с изображением 30 парных носков;
- правила игры.

### «НА ЧТО» ИГРА

Весело роемся в куче носков, концентрируем внимание, зрительно анализируем информацию, быстро ищем и собираем правильные пары носков.

### Задача игрока

Стать победителем в 3 раундах игры.

### Подготовка к игре

Смотрим на карты. Каждая пара носочков обладает двумя характеристиками.

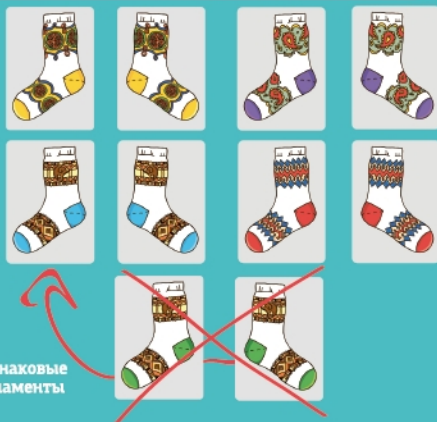
- Тип орнамента. В игре участвуют 6 типичных национальных орнаментов: русский, индийский, арабский, африканский, мексиканский и японский.
- Цвет пятки и носка. Всего 5 цветов: жёлтый, зелёный, красный, синий, сиреневый.

Для победы нужно собрать 5 пар носочков с неповторяющимися орнаментом и цветом пятки/носка.

#### Пример правильной комбинации:



#### Пример неправильной комбинации:



Игра состоит из раундов. Раунд начинается по команде самого младшего игрока, а заканчивается, как только кто-то соберёт 5 пар носочков. Всё, теперь хорошенько перемешиваем карты и раскладываем их кучей изображением вверх в центре стола. Пора начинать игру.

## ПРАВИЛА ИГРЫ продолжение

### Процесс игры

Итак, по команде самого младшего игрока хватаем из кучи носок и кладём его перед собой. Все игроки действуют одновременно, без очерёдности ходов и только одной рукой. Сразу же продолжаем рыться в куче носков, пока не найдём точную пару нашему первому носку. Как только нашли и добавили в коллекцию, таким же образом ищем новую пару носков. Она должна отличаться от других пар нашей коллекции типом орнамента и цветом носка/пяточки.



- Каждая пара носков в коллекции игрока состоит из правого и левого носка с одинаковым оформлением.
- Разрешено иметь у себя только 1 носочек без пары.
- Можно взять любой носок из кучи, чтобы его рассмотреть, и надо вернуть его назад в кучу, если не добавили к своей коллекции.

Игра продолжается до тех пор, пока кто-то не соберёт у себя 5 пар носков. Для остановки игры кричите: «Суши носки!».

Проверяем коллекцию носков игрока, остановившего игру, и если ошибки нет, он объявляется победителем раунда и получает 1 победное очко.



- Очки можно запоминать, это не сложно, заодно и память тренировать. При желании ведите запись на листочке.
- Если ошибка в коллекции есть, то победа присуждается игроку, который на момент окончания раунда имеет наибольшее число собранных пар. Победителей в этом случае может оказаться несколько, каждому по 1 победному очку.

### Окончание игры

Игра заканчивается, как только кто-либо из игроков получает 3-е победное очко. Поблагодарите всех участников за игру, похвалите победителя.

### Упрощение игры

Если младшим деткам пока трудно искать пары с заданными отличиями, можно упразднить для них условие отличия пар. Вместо этого предложить просто найти 5 пар носочков.

## СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

Как известно, в каждой стиральной машине водится Непарный Носкоед. Вы кладёте четыре пары носков, а дети вынимают оттуда одну и несколько грустных одиночных носков. Узнаёте? Играйте в Большую стирку, побеждайте Непарного Носкоеда.

Заглядывайте на интернет-сайт [www.prostyepravila.ru](http://www.prostyepravila.ru) и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.

