



**(Delirium tremens** (лат.) – «трясущееся помрачение») – психоз, конкретнее, – делирий, связанный со злоупотреблением алкоголем.

**Розовые слоники** – эвфемизм для обозначения галлюцинаций, вызванных алкогольным психозом

«**Делириум**» – лучшая алкогольная игра для вечеринки. Игра очень простая, несмотря на свое достаточно непонятное название. Весь смысл игры – вытягивать карточки по очереди и пытаться выполнить задания, закрепленные за ними.

### Начало игры:

Когда вы устанавливаете себе новую компьютерную игру, первым делом вы заходите в настройки и смотрите управление. Здесь похожая ситуация. Сначала прочитайте правила, затем уберите карты которые, как вы считаете, не подойдут для данной компании. Выберите ведущего (бармена) жеребьевкой или по ходу игры, поставьте бокал в центр стола, вокруг него разложите карточки рубашкой вверх, разлейте алкоголь и начинайте играть.

### Игровой процесс:

Игроки по очереди тянут карточки и выполняют задания, которые связаны с каждой из них.

### Плюсы игры:

Содержит 58 карт разного значения. Подходит для компании от 3х человек. Вы можете узнать интересные факты про участников. Главное – правильно формулировать и задавать вопросы. Большая малознакомая компания становится дружным коллективом уже после десяти минут игры.

Я	Этот бокал для тебя.
Ты	Этот бокал передай другу. (Вы выбираете игрока, который будет пить).
Леди	Все дамы, присутствующие за столом, пьют.
Джентльмены	Когда выпадает карта “Джентльмены”, все мужчины за столом пьют.
Тост	Произносишь тост, все игроки выпивают.
Передай налево	Игрок, сидящий слева от тебя, пьет.
Передай направо	Игрок, сидящий справа от тебя, пьет.
Вызов	Выбираешь игрока, который пьет вместе с тобой.
Все на пол	Все игроки должны коснуться пола. Последний, коснувшийся пола, пьет.
Прозвище	Придумываешь прозвище любому игроку. Тот, кто обратился к игроку по имени или как-то иначе, пьет. Прозвище закрепляется до конца игры.
Твои правила	Становишься Rulemaster’ом и придумываешь “свои правила”. Следующий Rulemaster отменяет правила предыдущего и придумывает свои. *
Секретная служба	Когда выпадает карта “Секретная служба”, все игроки прикладывают ладонь к уху, изображая телохранителей. Кто последний поднес, становится президентом и пьет.
Раздень друга	Выбираешь, кто из игроков снимет с себя какой-нибудь предмет одежды. Затем остальные игроки сообща выбирают, что он снимет.
Брудершафт	Выбираешь, с кем ты хочешь выпить на брудершафт.
Шах и Мат	Выбираешь игрока, который будет пить вместе с тобой на протяжении всей игры каждый раз, когда ты сделаешь ошибку.
Повтори за мной	Просишь игрока повторить за тобой (скороговорку или сложно-произносимое слово). Если у него не получилось – он пьет. Если получилось – пьешь ты.
Неудобные вопросы	Каждый игрок имеет право задать тебе вопрос. Любой вопрос. Если ты отказываешься отвечать – ты пьешь.

Смена мест	Игроки меняются местами.
СМС	Вытянувший карту берет телефон у любого игрока и отправляет на любой контакт из записной книжки СМС. Если на сообщение ответили, то все игроки придумывают ответ.
Нос	Все игроки должны коснуться носа. Последний, коснувшийся носа, пьет.
Смена одежды	Игроки меняются одеждой с соседом слева.
Категория	Вытянувший карту придумывает категорию (марки презервативов, музыкальные группы 90х годов, фильмы с Арнольдом Шварценеггером и т.д.). Остальные игроки, называют слова, соответствующие данной категории. Кто не сможет - пьет.
Я никогда не	Говоришь, то что ты «Никогда не делал» (но на самом деле делал или очень хотел бы). Тот, кто это делал - пьет. Можно придумывать что-нибудь на интимные темы например: "Я никогда не имитировала оргазм".
Вопросы	Игрок задает вопрос игроку слева. Отвечать на него не нужно, надо быстро задать вопрос соседу. Сбился? Ошибся? Запнулся? - Пьешь!
Цвет	Игрок называет цвет, следующий повторяет его и добавляет свой и так далее. Кто сбился - тот пьет.
Бармен	Этот человек следит за тем, чтобы у всех всегда был алкоголь. Он же решает спорные вопросы в игре, а также следит за тем, чтобы игроки не свалились под стол.
Кубок	Первые три игрока, которые вытаскивают эту карту, сливают свой алкоголь в пустой бокал на столе. Четвертый игрок, который вытащил карту, выпивает этот бокал.
Туалетная карта	Игрок, вытащивший эту карту, должен немедленно положить ее под свой бокал, там она должна оставаться до тех пор, пока она не будет использована или украдена другим игроком (касаться чужого бокала и вырывать карту из рук запрещается). Когда игрок пьет, он должен придерживать карту на дне бокала. Если он забудет, отвернется или оставит ее без присмотра, другой игрок может забрать карту. Прятать и держать в руках карту нельзя. Только владелец этой карты может пользоваться туалетом без штрафа, остальные дожидаются своего хода, выпивают до дна и идут в туалет. Карта играется один раз.
Саймон говорит	Тот, кто вытащил карту, делает какой-нибудь жест (показывает кукиш, трогает ухо), следующий делает тоже самое и добавляет свой. Третий игрок выполняет все три и добавляет свой. И так до тех пор, пока кто-то не ошибется.
Аллитерация	Игрок, вытащивший карту, придумывает слово (существительное), следующий игрок придумывает слово на ту же первую букву, чтобы получилось предложение или словосочетание. И так далее пока кто-то не собьется. Союзы и междометия могут присутствовать.
Товарищ ...	Товарищ (прапорщик) За***л - самая подлая карта. Когда игрок вытаскивает ее, он получает право надоедать всем вопросами. Нельзя отвечать на эти вопросы. Если вы замечались и ответили на его вопрос - вы пьете. Отправить товарища прапорщика в отставку может только Rulemaster.

\* Кто скажет матерное слово во время игры - тот пьет.

Каждый должен совершать необходимое действие перед тем, как выпить (например, снять невидимого человечка с края стакана, похлопать себя по затылку, сказать какое-либо кодовое слово и т.д.). Если человек забывает это сделать, то должен выпить двойную дозу.

Пить можно только с закрытыми глазами. Кто делает глоток с открытыми глазами - пьет вдвойне.

Все какое-то время должны говорить шепотом. Кто скажет в полный голос - должен выпить.

Нельзя употреблять слова, например, начинающиеся на букву «Д». Кто скажет такое слово - должен выпить.