

FIREBALL ISLAND

Паучьи ключи



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Не ставьте ширму со стороны Вул-Кара. В этом месте ставится полуостров.
- 2 Не вставляйте дерево в паз рядом с Вул-Каром. В этом месте ставится сломанный мост.
- 3 Длинный мост разместите в конце полуострова, как показано на картинке.
- 4 Поместите паучью катапульту и надавите на паутину до щелчка.
- 5 Поместите 16 пауков в Пасть, а 4 на паучью катапульту.
- 6 Разместите яйца (10 маленьких и 1 большое), как указано.
- 7 Разместите 3 раскаленных шара, как указано.
- 8 Затасуйте новые карты действий и сувениров в соответствующие колоды.
- 9 Положите новые фотографии рядом с полуостровом.
- 10 Продолжите подготовку к игре по обычным правилам.

КОМПОНЕНТЫ



ПОЛУОСТРОВ



ПАУЧЬЯ
КАТАПУЛЬТА



СЛОМАННЫЙ МОСТ



ДЛИННЫЙ МОСТ



20 ПАУКОВ
+1 запасной



3 РАСКАЛЕННЫХ
ШАРА



10 МАЛЕНЬКИХ
ПАУЧЬИХ ЯИЦ
+1 запасное



БОЛЬШОЕ ПАУЧЬЕ
ЯЙЦО



10 КАРТ
ДЕЙСТВИЙ



4 КАРТЫ
СУВЕНИРОВ



2 КАРТЫ
ФОТОГРАФИЙ



КАРТА-
ПАМЯТКА



КАРТА
ПОДВОДНОЙ
ЛОДКИ

Перед первой партией приклейте этот стикер в соответствующее место на длинном мосту.



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
http://www.broadwaygames.com.hk
bw-hk@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998

ФАБРИКА
ИГР

Invented and Licensed by Lund and Company Invention, LLC.
Co-invented by George Kennedy and Co-licensed by Anjar Co. LLC.



НОВЫЕ ПРАВИЛА

Дорога на полуостров

На полуострове есть две пещеры, пронумерованные 1 и 2. Вы можете перемещаться в них, если выбросите 1 или 2 на кубике при переходе через пещеры.



Пауки

Паук считается находящимся в клетке, если любая его часть касается этой клетки.

Если вы начинаете свой ход или приходите (в том числе проходите) через клетку, в которой находится паук или пауки, вы забираете их себе и кладете к своим сокровищам.

В конце каждого хода игроки также забирают себе всех пауков из клеток, где эти игроки находятся.

Исключение: если игрок использует карту, которая говорит, что он может не останавливаться на шатких местах или что шаткие места не мешают его движению, он не берет пауков при этом движении.

Расщелина

Пауки, которые оказываются в расщелине даже частично, незамедлительно отправляются игроком, чей ход в данный момент идет, на любые клетки игрового поля. При этом он может размещать пауков только в пустые клетки (в них не должно быть фигурок, пауков или сокровищ).

Если игрок начинает свой ход в расщелине, он может переместить свою фигурку куда угодно на острове.

Паучья катапульта

Когда паучья катапульта запускается, переместите всех пауков, оказавшихся в расщелине, как указано выше. Остальных оставьте там, где они оказались. После этого игрок, чей ход в данный момент идет, по новой заряжает катапульти и кладет в нее 4-х пауков из Пасти.



Я отниму у тебя очко!



Обновление пауков

Пауки, которые выпадают с острова, отправляются обратно в Пасть.

Если вы должны поместить пауков в катапульти или запустить их в Вул-Кар, вы берете их из Пасти. Если там не хватает пауков, то вместо этого берите их с острова. Если и на острове их не хватает, то это все, что вам доступно (у игроков пауков не забирайте).

Паучьи яйца

Паучьи яйца считаются сокровищами. Если вы начинаете свой ход или приходите (в том числе проходите через) на клетку, в которой находится одно или более паучьих яиц, заберите их себе.

В отличие от обычных сокровищ вы не возвращаете их на место, если они упали или перекатились. Если яйцо оказалось на другой клетке, оставьте его там, где оно есть.

Если яйцо оказалось за пределами острова, положите его в Пасть.

Если вы перепрыгиваете через игрока, владеющего яйцами, выберите одно и украдите его.

Сломанный мост

Сломанный мост не является клеткой, и игроки не могут попасть на него. Он не блокирует проход – игроки могут перешагивать его как через корень.



Новый способ покинуть остров

Игроки могут покинуть остров, используя подводную лодку, под длинным мостом на полуострове. Когда вертолет вернется, положите карту подводной лодки рядом с клеткой, помеченной буквой S. Игроки могут перейти с клетки S на подводную лодку. Точное количество движений для этого не нужно.



Игроки, покинувшие остров таким образом, получают в конце игры очки за свои фотографии, но не берут ничего из Пасти. Все остальные награды, правила и свойства срабатывают так, как будто игрок успел вернуться в вертолет.

Если в Пасти нет сокровищ, но есть пауки, игроки, возвращающиеся в вертолет, должны брать их.

Подсчет очков

Каждый паук отнимает у игрока 1 очко. Каждое яйцо дает игроку 1 очко.

Вдобавок игрок с наибольшим количеством паучьих яиц получает 12 очков. Если у нескольких игроков одинаково много яиц, эти очки получает владелец большого яйца (если он среди них). В противном случае разделите эти очки поровну между претендующими на эту награду (округляйте вниз).

Русскоязычное издание

Руководитель проекта: Олег Раптовский
Отдельная благодарность: Евгению Сенкевичу
Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Республики Беларусь, Республики Молдова, Республики Армения, Азербайджана, Киргизии, Таджикистана, Узбекистана:
ООО «СР ПОСТАВКА».