

Правила настольной игры «ОВО» (OVO)

Автор игры: Рашель Фулон (Rachel Foulon)

Перевод на русский язык: Анна Романова, ООО «Игровед» ©

Для 2-4 игроков от 8 лет, длительность партии: 20 мин.

Состав игры

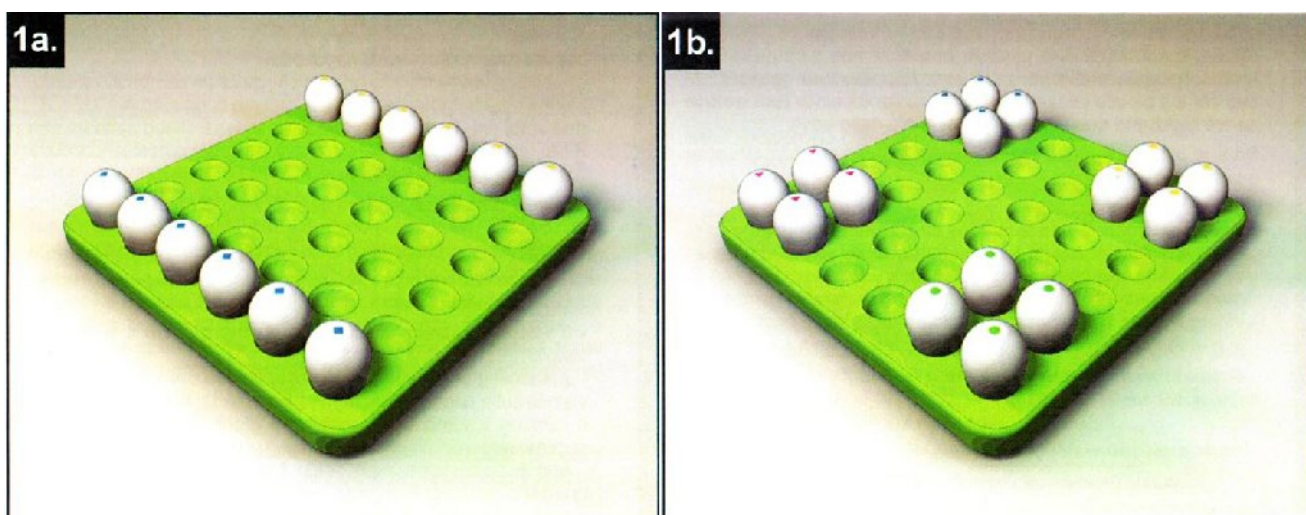
- 20 яиц, отмеченных символами: 4 x ●; 4 x ▲; 6 x ◆; 6 x ✱;
- игровая доска.

Цель игры

Все яйца игрока должны пересечь доску, добраться до лагеря противника, а затем вернуться в свой лагерь. Как только яйцо достигает лагеря противника, оно переворачивается символом вниз, и тогда им может ходить любой из игроков. Выигрывает тот, кто первым возвращает все свои перевернутые яйца обратно в лагерь.

Подготовка к игре

- для 2 игроков: каждый игрок берёт 6 яиц с одинаковыми символами и выстраивает их в линию символами вверх. Эти две линии на противоположных сторонах доски – лагеря игроков (рис. 1а).
- для 4 игроков: каждый берёт 4 яйца с одинаковыми символами и располагает их символами вверх в одном из углов игровой доски, сформировав квадрат. Этот квадрат считается лагерем игрока (рис. 1б).

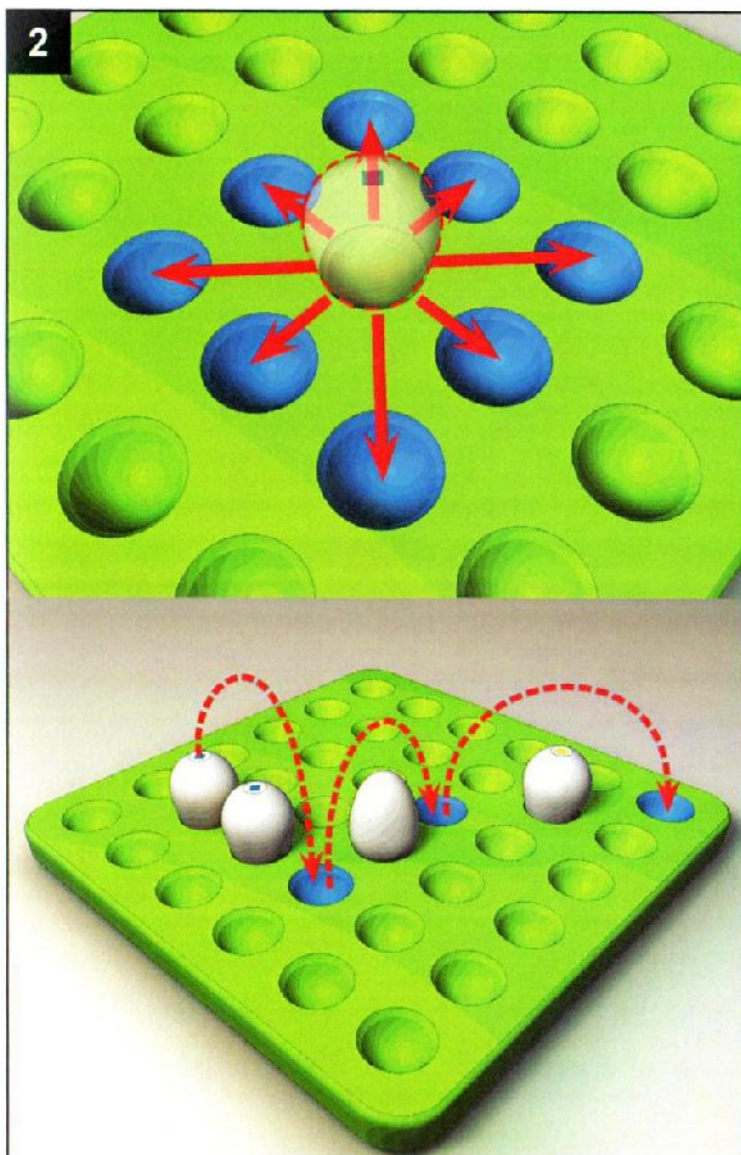


Ход игры

Первый игрок выбирается случайно, ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок может выбрать одно из трёх действий.

- **Действие 1: переместить одно из своих яиц**

Яйца передвигаются двумя способами:

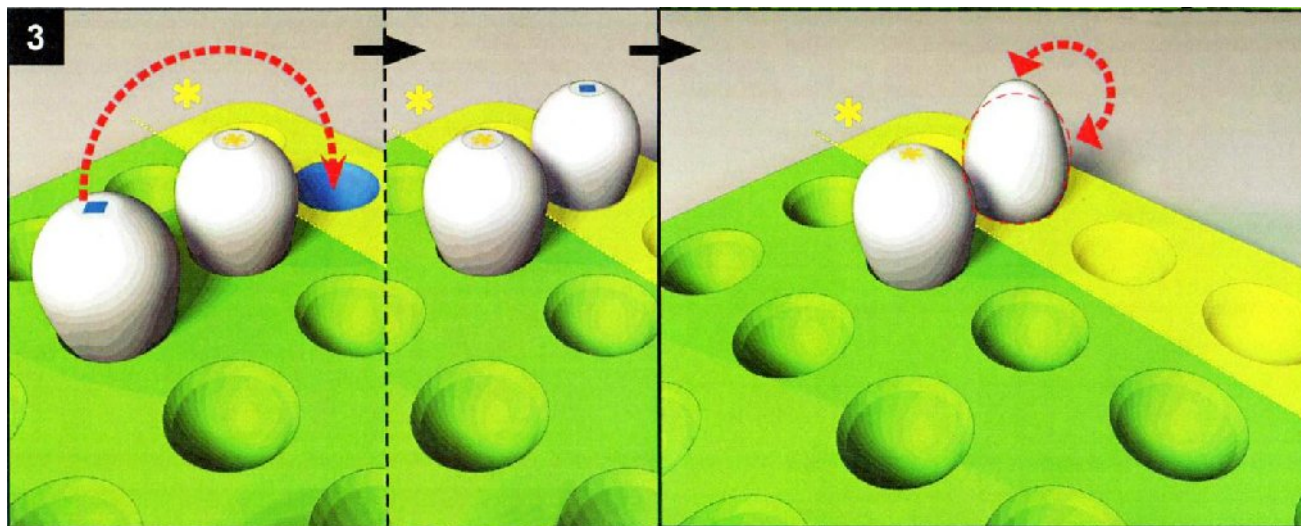


– простой ход: яйцо может быть передвинуто на один шаг в любом направлении (вперёд, назад, вбок или по диагонали), при условии, что оно встаёт в свободную ячейку;

– прыжок: яйцо может перепрыгнуть через другое яйцо с любым символом или через перевёрнутое яйцо, при условии, что за препятствием есть свободная ячейка. Разрешается перепрыгнуть несколько яиц, одно за другим, если между ними есть свободные ячейки (рис. 2).

• Действие 2: переместить перевёрнутое яйцо

когда яйцо достигает лагеря противника, оно немедленно переворачивается и остаётся в таком виде до конца партии (рис. 3);



когда яйцо перевёрнуто, его символ больше не виден и им может ходить любой из игроков, используя любой из двух способов перемещения яиц.

• Действие 3: подсмотреть символ перевёрнутого яйца

в этом случае игрок не может перемещать яйца, он выбирает одно из перевёрнутых яиц и, не показывая остальным игрокам, узнаёт его символ, а затем ставит обратно на то же место.

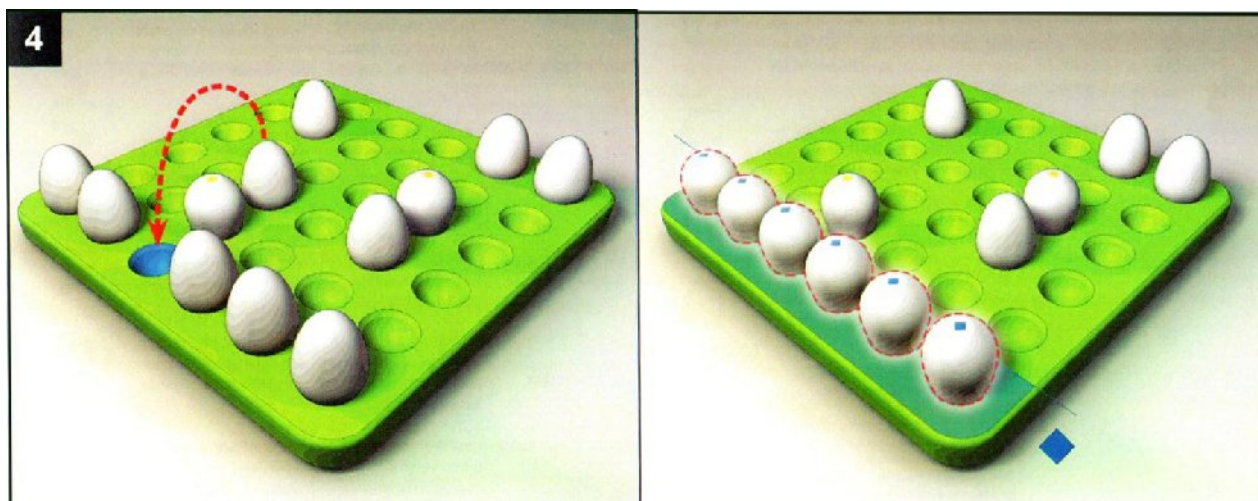
Внимание:

- Вы не можете ходить яйцом другого игрока, если оно расположено на доске символом вверх;
- Когда игрок перемещает своё яйцо с открытым символом на территорию чужого лагеря, яйцо переворачивается, и ход игрока заканчивается. Теперь ходит следующий игрок;
- Игрок может начать возвращать перевёрнутые яйца в свой лагерь, даже если ещё не все его яйца перевёрнуты;
- При игре вчетвером вы можете переворачивать свои яйца в любом из трёх лагерей противников.

Окончание игры

Первый игрок, который считает, что вернул в лагерь все свои яйца, останавливает игру фразой “Яйца готовы!”, затем проверяет символы на своих яйцах, не показывая их остальным игрокам.

Если всё правильно, то он демонстрирует символы на яйцах остальным и объявляется победителем (рис. 4).



Если он ошибся:

- при игре вдвоём: игра заканчивается, победителем считается его противник;
- при игре вчетвером: ошибившийся игрок находит четыре своих яйца и убирает их с доски, чтобы остальные игроки могли продолжить игру. Если после этого ещё двое игроков совершают такую же ошибку, выигрывает последний оставшийся игрок.