

Alan R. Moon

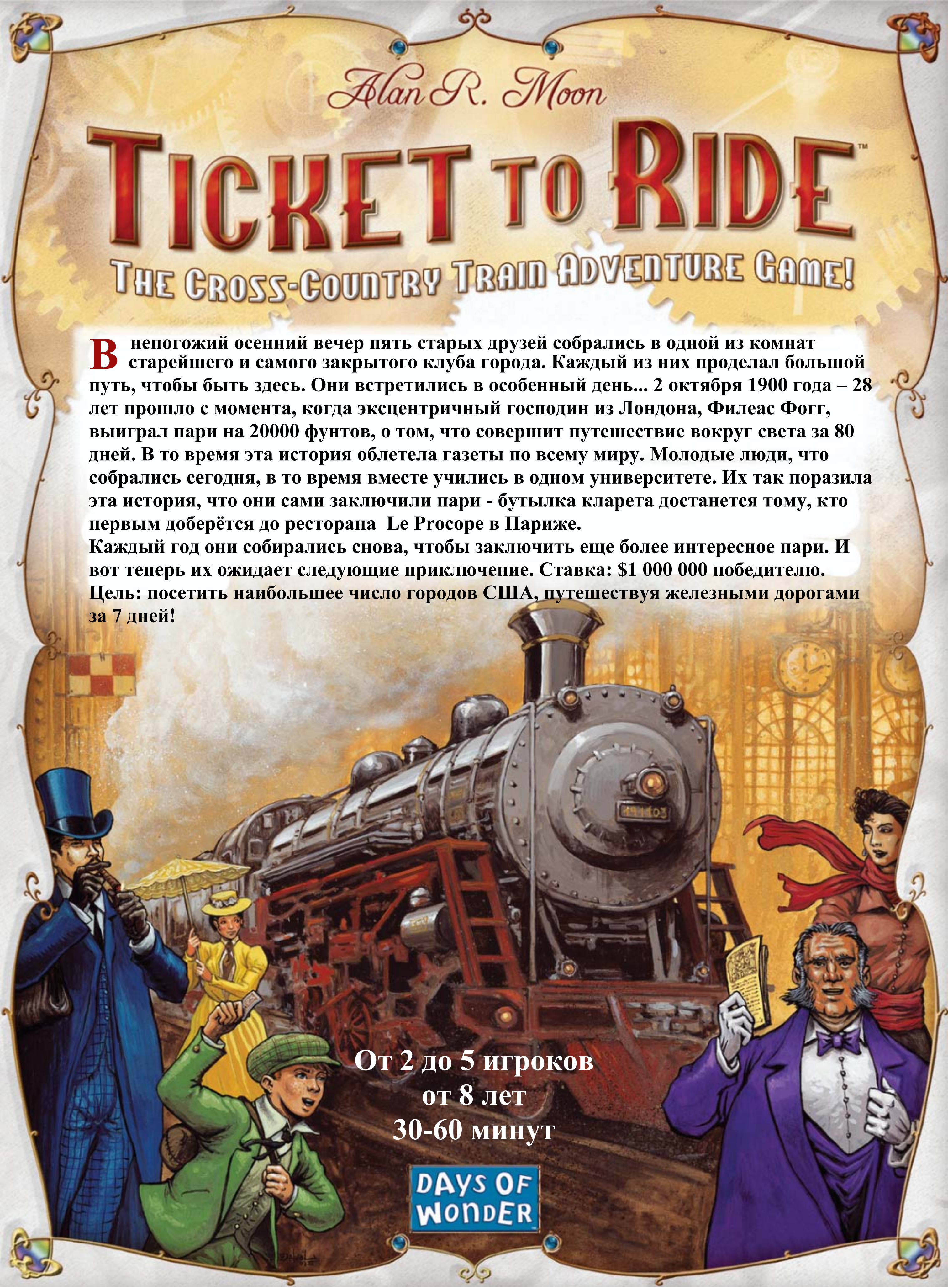
TICKET TO RIDE™

THE CROSS-COUNTRY TRAIN ADVENTURE GAME!

В непогожий осенний вечер пять старых друзей собрались в одной из комнат старейшего и самого закрытого клуба города. Каждый из них проделал большой путь, чтобы быть здесь. Они встретились в особенный день... 2 октября 1900 года – 28 лет прошло с момента, когда эксцентричный господин из Лондона, Филеас Фогг, выиграл пари на 20000 фунтов, о том, что совершит путешествие вокруг света за 80 дней. В то время эта история облетела газеты по всему миру. Молодые люди, что собрались сегодня, в то время вместе учились в одном университете. Их так поразила эта история, что они сами заключили пари - бутылка кларета достанется тому, кто первым доберётся до ресторана Le Procope в Париже.

Каждый год они собирались снова, чтобы заключить еще более интересное пари. И вот теперь их ожидает следующее приключение. Ставка: \$1 000 000 победителю.

Цель: посетить наибольшее число городов США, путешествуя железными дорогами за 7 дней!



От 2 до 5 игроков
от 8 лет
30-60 минут

DAYS OF
WONDER

Содержимое

- Игровое поле, с картой железных дорог Северной Америки.
- 240 цветных вагончиков (по 45 каждого цвета: синего, красного, зелёного, жёлтого и чёрного, и по 3 запасных вагончика каждого цвета)
- 144 карты



110 карт вагонов (по 12 каждого вида: почтовый, пассажирский, цистерна, рефрижератор, товарный, хоппер, угольный и служебный вагоны, плюс 14 локомотивов)



1 Бонусная карта
1 Промо карта

Справочная карта



30 карт билетов.



Карта самого длинного маршрута

- 5 деревянных фишек для учёта очков
- Правила
- Код доступа в Days of Wonder Online

Подготовка к игре

Расположите игровое поле. Каждый игрок берёт 45 вагончиков одного цвета и фишку подсчета очков. Каждый игрок ставит свою фишку на старт счетчика очков (1).

Возьмите карты вагонов, перемешайте и раздайте 4 карты каждому игроку (2).

Положите оставшиеся карты рядом с игровым полем, верхние 5 карт раскройте, чтобы все игроки их видели (3).

Возьмите карту самого длинного маршрута и положите рядом с игровым полем (4).

Возьмите карты билетов, перемешайте и раздайте 3 карты каждому игроку (5).

Игроки смотрят их, одну не понравившуюся карту билета они могут скинуть. Все сброшенные карты кладутся под низ колоды билетов. Теперь можно приступать к игре.

Цель игры

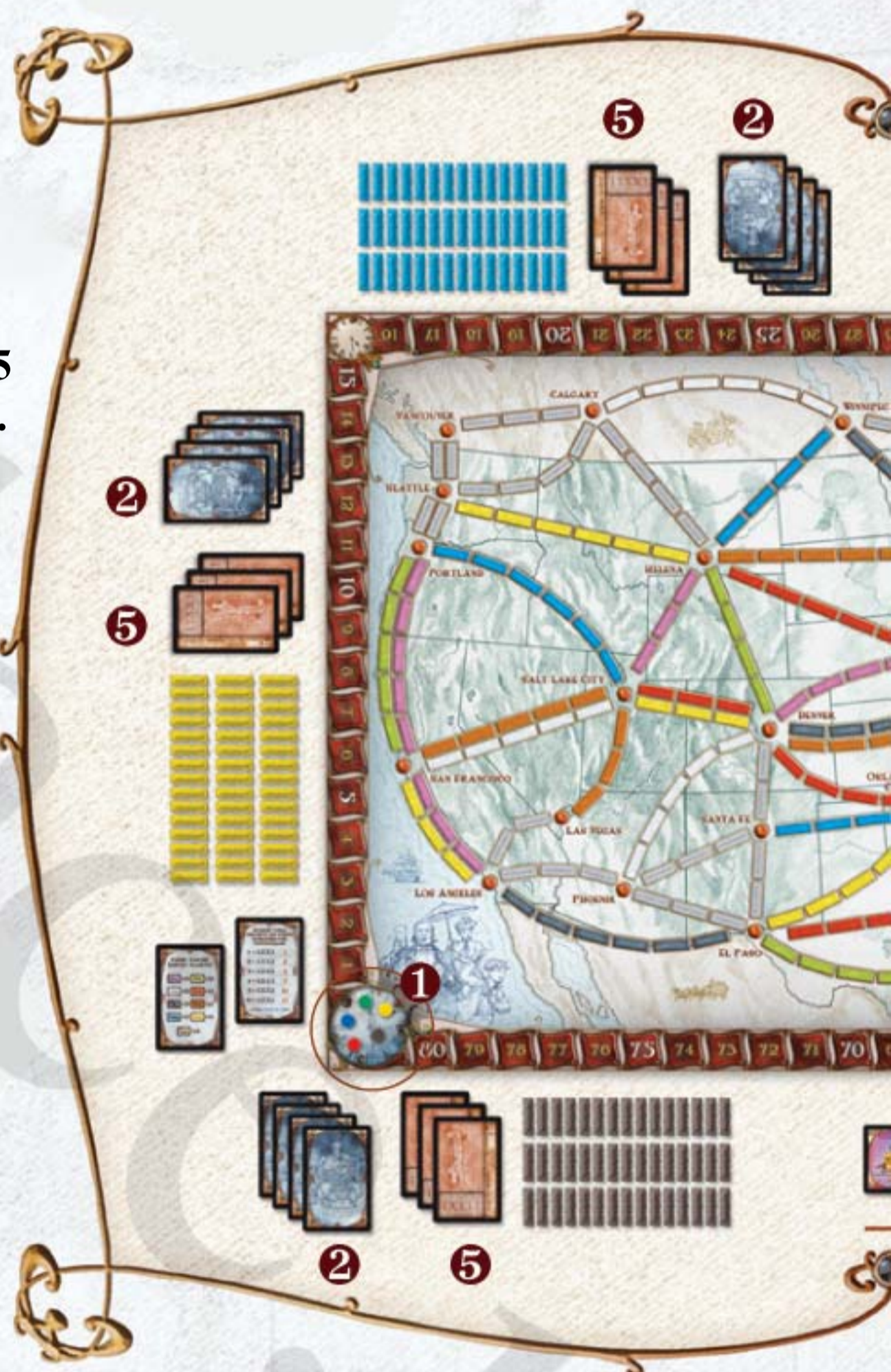
Цель игры – набрать наибольшее количество очков.

- Соединить 2 соседних города
- Соединить 2 города указанные на карте билета
- Бонус за самый длинный маршрут

Если вы не выполнили маршрут, указанный в билете, вы теряете очки.

Ход игры

Первым ходит самый опытный игрок. Ходы передаются по часовой стрелке. В свой ход, игрок может совершить одно из следующих действий:



Взять карты вагонов – Игрок может взять две дополнительные карты вагонов из колоды, либо из открытых карт. Если игрок берет карту из открытых карт, то на ее место кладется новая карта из колоды.

Заявить права на маршрут – Игрок заявляет о своих правах на маршрут между двумя городами. Он должен сыграть карты вагонов, соответствующих цвету и длине маршрута. Он располагает на игровом поле свои фишки вагончиков, на каждой клетке маршрута один вагончик. Затем игрок перемещает свою фишку очков на нужное количество очков.

Взять карты билетов – Игрок берет 3 карты билетов из колоды. При этом он одну обязан оставить у себя. Хотя может оставить две, или даже все три карты себе. Сброшенные карты кладутся под низ колоды.



Цвет вагонов и цвет маршрута должны совпадать. Исключение составляют серые маршруты, на них объявлять права, можно используя карты вагонов любого цвета.

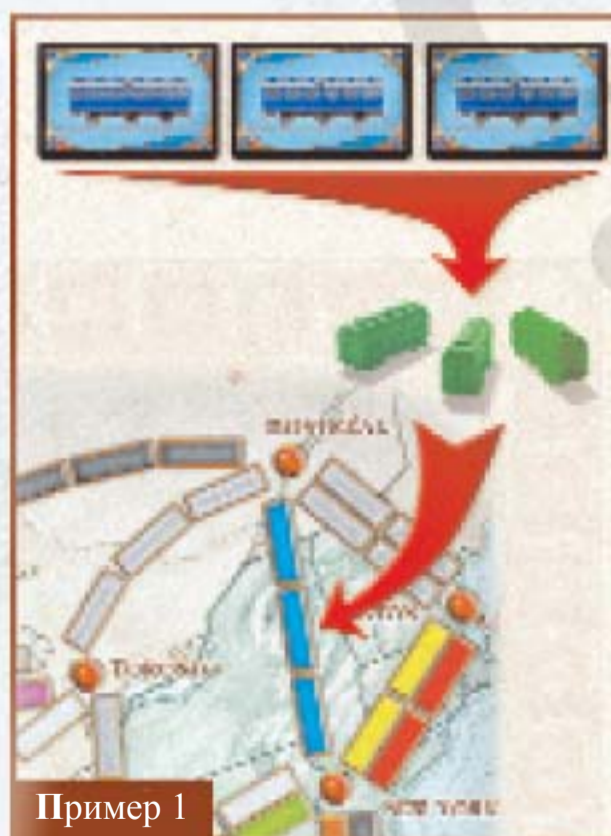
После того как игрок объявил права на маршрут, он ставит на игровое поле, в каждую клетку маршрута, свой вагончик. Все сыгранные карты кладутся в битые.

Карты вагонов

В игре есть 8 видов обычных вагонов и карты поездов. Цвет вагона соответствует цвету маршрута между городами на игровом поле – фиолетовый, синий, коричневый, белый, зеленый, желтый, черный и красный. Карта поезда особая, ее можно использовать вместо карты вагона любого цвета. Если игрок берет карту поезда из пяти открытых карт, то вторую карту он не берет. Если игрок первую карту взял из пяти открытых, и потом положил на ее место карту поезда, то он ее уже не может взять в этот ход. Если 3 из 5 открытых карт оказываются картами поезда, они замешиваются в колоду, и выкладываются новые 5 открытых карт. Количество карт вагонов на руке у игрока не ограничено. Когда колода вагонов заканчивается, все сыгранные карты замешиваются в колоду.

Права на маршрут

Для того, чтобы заявить права на маршрут игрок должен сыграть карты вагонов, соответствующие количеству клеток маршрута.



Пример 1

Чтобы объявить права на маршрут из Монреаля в Нью-Йорк игроку понадобится набор из трёх карт синих пассажирских вагонов.



Пример 2

Чтобы объявить права на маршрут из Монреаля в Торонто игрок может использовать любые три карты одного типа.

Игрок может объявлять права только на не занятые другими игроками маршруты. За ход игрок может объявить только один маршрут, и соединить только 2 города. Некоторые города связаны двойными маршрутами. Один игрок не может обладать двумя такими маршрутами. Когда в игре участвуют 2-3 игрока, может быть объявлен только один парный маршрут. Второй маршрут остается, не доступен.

Длина маршрута	Победные очки
1 	1
2 	2
3 	4
4 	7
5 	10
6 	15

Таблица подсчета очков

После объявления маршрута игрок получает победные очки в соответствии с таблицей, и перемещает свою фишку победных очков на поле

Получение новых карт билетов

Игрок берет 3 карты билетов из колоды. При этом он одну обязан оставить у себя. Хотя может оставить две, или даже все три карты себе. Сброшенные карты кладутся под низ колоды.

Каждый билет содержит названия двух городов, это маршрут который надо будет проложить, а так же очки, получаемые игроком, если он этот маршрут проложит. Эти очки добавляются в самом конце игры. Карты билетов не показываются до конца игры. Если игроку не удалось проложить маршрут, указанный в его билете, то в конце игры он теряет очки. Количество карт билетов у игрока может быть не ограничено.

Конец игры

Когда у одного из игроков остается две или меньше фишечки вагончиков, то играется еще один ход. Затем игра заканчивается, и игроки подводят итог счёта.

Подсчёт очков

Считаются очки, полученные игроками в ходе игры. Потом игроки открывают свои карты билетов. Считается, сколько очков дополнительно получил каждый игрок (или потерял, если билет не был выполнен). Игрок, обладающий самым длинным маршрутом, получает дополнительно 10 победных очков. Если несколько игроков обладают самым длинным маршрутом, то все эти игроки получают дополнительно по 10 очков. Игрок, у которого больше всех очков побеждает в игре. Если у игроков одинаковое количество очков, побеждает тот, кто выполнил больше карт билетов.

Перевод: www.cardplace.ru

Создатели игры
Создатель Alan R. Moon
Иллюстрации Julien Delval • Дизайн Cyrille Daujean
Copyright © 2004 Days of Wonder, Inc. 5052 Woodbrae Ct.Saratoga, CA
95070
Days of Wonder и Ticket to Ride являются торговыми марками Days
of Wonder, Inc. Все права защищены