



# КТО ЭТО?

ПИСАТЕЛИ

## ПРАВИЛА

Перед вами игра “Кто это? Писатели”. В ней вам предстоит отгадать писателя, которого выбрал ваш соперник. Как это сделать? Очень просто! Внимательно смотрите на портреты писателей, ищите сходства и различия, задавайте вопросы, закрывайте окошки и угадывайте! Ваш соперник справился быстрее? Не беда — сможете отыгаться в новом раунде.

### Компоненты:



2 планшета для карт



40 средних карт



80 маленьких карт



80 факт-карт



Правила

! Вот таким символом  отмечены карты с детскими писателями. Если вы хотите играть только с ними — уберите из всех колод карты без этого символа.

## ВАРИАНТ 1 “УГАДАЙ ПИСАТЕЛЯ ПО ВНЕШНОСТИ”



Внимательно посмотрите на портреты знаменитых писателей. Вот женщина с подвеской Муми-тролля на шею — это знаменитая финская писательница Туве Янссон. А тут чёрный цилиндр возвышается над кудрявой головой — это, разумеется, Александр Сергеевич Пушкин. Но кого же из этого множества лиц загадал ваш соперник? Возможно, этот человек с кудрявыми волосами? Или он в очках? Быть может,

он в черном пиджаке? Или у него повязан галстук вокруг шеи? Вариантов может быть много, а нам давно уже пора выяснить, кто это!

### Подготовка

1. Выберите цвет (зелёный или голубой). Возьмите игровой планшет и колоду **маленьких карт** своего цвета.



- Игроки вместе выбирают 24 **средние карты** с писателями, которые будут участвовать в игре, либо берут 20 **средних карт** со значком , если хотят играть только с детскими писателями. Оставшиеся **средние карты** в этой партии не понадобятся — уберите их в коробку.
- Сформируйте колоду **маленьких карт** с теми же писателями. Остальные уберите в коробку.
- Расположите игровой планшет лицом к себе, затем вставьте в пустые окошки **маленькие карты** так, чтобы лица писателей смотрели на вас, и убедитесь, что все окошки с картами открыты.
- Перемешайте колоду **средних карт** и возьмите по одной карте взакрытую.

**Теперь вы готовы к игре!**

### Ход раунда

- Посмотрите вашу **среднюю карту** втайне от соперника и поместите её в специальную ячейку лицом к себе. На карте изображён писатель, которого ему предстоит угадать. Остальные **средние карты** отодвиньте в сторону и не просматривайте — они понадобятся в следующих раундах.



*Осторожнее! Соперник не должен увидеть, кто изображен на карте!*

- Первым ходит младший из игроков.** Весь оставшийся раунд вы с соперником ходите по очереди. В свой ход вы можете выполнить одно из двух действий:

- 1) Задать сопернику **один** вопрос о писателе.

— Придумывайте такие вопросы, на которые ваш соперник сможет ответить только “Да” или “Нет”.

— Спрашивайте про внешность писателя: причёску, бороду, усы, найдите детали одежды, за которые может зацепиться глаз, тренируйте вашу наблюдательность!

— Не спрашивайте у соперника, мужчина загадан или женщина. Старайтесь не отвечать на такие вопросы и избегайте местоимений “он” и “она”.

### Вот так задавать вопросы можно:

- Есть ли у этого человека борода?
- Есть ли у этого писателя очки?

### А вот так — нельзя:

- Это мужчина?
- **Во что** одет этот писатель?

В ходе раунда закрывайте окошки игрового планшета с писателями, которые не подходят.

*Пример хода:*

*Вы спрашиваете: “Есть ли у этого писателя очки?”*

— **если ответ “да”:** закройте все окошки с теми писателями, у которых очков нет.

— **если ответ “нет”:** закройте все окошки с теми писателями, у которых очки есть.

- 2) Попробовать угадать, кто изображен на карте соперника.

*Используйте попытки с умом!*

**Если ваша догадка оказалась верной** — вы выиграли раунд. Передвиньте ползунок, расположенный справа на планшете, на один пункт вверх.

**Если же попытка оказалась неудачной** и вы неверно назвали писателя, то имейте в виду, что задавать вопрос в этот ход вы уже не можете. *Не расстраивайтесь! Просто закройте окошко с неправильным писателем и попробуйте угадать в следующий раз.*



— Придумывайте такие вопросы, на которые ваш соперник сможет ответить только “да” или “нет”.

— Нельзя задавать вопросы касаясь пола и внешности человека. Также постарайтесь избегать местоимений “он” и “она”.

#### Вот так задавать вопросы можно:

— Этот человек родился в 1799 году?

— Этот писатель был автором книг о животных?

#### А вот так — нельзя:

— У этого писателя есть усы?

— Это мужчина?

В ходе раунда закрывайте окошки игрового планшета с неподходящими под признак писателями: это поможет сократить количество возможных кандидатов и сузить ваш выбор.

2) Попытаться угадать, кто изображен на карте соперника.

*Используйте попытки с умом!*

**Если ваша догадка оказалась верной** — вы выиграли раунд, передвиньте ползунок, расположенный справа на планшете, на один пункт вверх.



**Если же попытка оказалась неудачной** и вы неверно назвали писателя, то имейте в виду, что задавать вопрос в этот ход вы уже не можете. *Не расстраивайтесь! Просто закройте окошко с неправильным писателем и попробуйте угадать в следующий раз.*

#### Подготовка к следующему раунду

1. Откройте все окошки.
2. Верните **среднюю карту** обратно в колоду и перемешайте её. Каждый игрок берет себе по новой карте взакрывают.

Дальше раунд идет по обычным правилам.  
*Первым ходит тот, кто проиграл в предыдущем раунде.*

**!** Игра завершается, как только один из игроков набирает пять очков.

В создании портретов участвовало около 300 детей из школ и кружков Красногвардейского района Санкт-Петербурга. Отбор итоговых изображений проводили ведущие эксперты из литературных музеев и мемориальных квартир-музеев России. Рисунки детей, которые не вошли в состав игры, можно увидеть на сайте <http://litnastolka.tilda.ws/>

А вот дети, чьи рисунки были отобраны для итоговой версии игры:

АГЕЕВА ДИАНА, БАДМАЕВА ДИАНА, БОГАТОВА АНФИСА, БУСЬКО КИРА, БЫСТРОВА КСЕНИЯ, БЫСТРОВА СЕРАФИМА, ГОНЧАРОВА АЛИСА, ДУДКИНА ЕВДОКИЯ, КИМ НИКА, КОЛЕСНИКОВА МАРЬЯНА, ПОЛЯКОВА МАРИЯ, ПУЧКОВА АННА, РАДЖАБОВА МАРИЯМ, САВЕЛЬЕВА ЕКАТЕРИНА, САИТОВА СОФИЯ, ЩИПИЛО ДАРЬЯ

Совместная деятельность по созданию настольной литературной игры помогла раскрыть талант ребят. Теперь они чувствуют уверенность в своих силах, особенно когда держат в руках игру «Кто это? Писатели», которую создали сами.

Издание подготовлено GaGa Games.

Авторы: Анна Гончарова, Дарья Воркуева.

Дизайнер: Фаина Хамидуллина.

Руководитель проекта: Артемий Трошков.

Редактор: Саша Сонина.

Корректоры: Виктория Маслова, Екатерина Случаева.



ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ  
БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА  
КРАСНОГВАРДЕЙСКОГО РАЙОНА  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА



Воскресенский музей  
А.С. Пушкина

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.  
© ООО «Гага Трейд», 2023 — правообладатель игры. Все права защищены.