

DE BELLIS ANTIQUITATIS



**Простые и быстрые правила военной игры на античность,
включающие правила на проведение кампаний
и составы армий
версия 2.2**

Wargames Research Group

Январь 2004 г.

DE BELLIS ANTIQUITATIS



**Простые и быстрые правила военной игры на античность, включающие правила на
проведение кампаний
и составы армий
версия 2.2**

Все права защищены.

Ни одна из частей настоящего издания не может быть воспроизведена, храниться в поисковой системе или передаваться в любой форме и в любом виде, в электронном, фотомеханическом, в виде фотоконии, записи и т.д., без предварительного разрешения владельца прав в письменной форме.

© Wargames Research Group, February 2001
The Keep, La Marchant Barracks, London Road, Devizes, Wiltshire SN10 2ER
Напечатано в Англии, Flexiprint 52782

Wargames Research Group

Версия 2.2, Январь 2004 г.

DE BELLIS ANTIQUITATIS.

ВВЕДЕНИЕ.

Эти правила произошли от экспериментальных правил, созданных для боев между римлянами и кельтами, продемонстрированные Филом Баркером (Phil Barker) на конференции Общества Любителей Древности (Society of Ancients) в 1988 году. Правила были хорошо приняты игроками, что привело к выпуску более универсальных двухстраничных правил "De Bellis Societatis Antiquorum", созданных для очень успешного и популярного турнира на конференции 1989 года. "De Bellis Antiquitatis", коммерческая версия этих правил, расширила систему боя, добавила несколько дополнительных типов войск, содержала более полное разъяснение игровых процедур и философии разработчиков, чем это было возможно на двух страницах, и включала в себя правила расстановки войск перед боем, систему для проведения компаний от Ричарда Бодли Скотта (Richard Bodley Scott) и предлагала состав всех важных армий между 3000 годом до н.э. и 1485 годом н.э. Мы полагали, что правила будут приняты как введение для начинающих игроков, а также как глоток свежего воздуха для пресыщенных варгеймеров. И действительно, данные правила за последнее время стали самыми популярными варгейм-правилами и, несмотря на появление созданных на их основе более сложных правил "De Bellis Militundis" в 1993 году, до сих пор являются конкурентом DBM в борьбе за звание самых популярных турнирных правил в США. И в самом деле, некоторые эксперты придерживаются мнения, что несмотря на свою простоту, а может быть благодаря ей, они позволяют игроку продемонстрировать свое тактическое мастерство лучше чем даже DBM!

Нашей целью было создание максимально простого набора правил, сохранив при этом атмосферу и принципы использования войск в античном или средневековом сражении. Методика, лежащая в основе правил, была абсолютно новой. Она исходила из предположения, что должны отображаться результаты командных решений, а не детали передачи и исполнения приказов, что соотношение типов войск в составе армии определялось наличием этих типов для данной армии, а не соотношением стоимость-эффективность при противостоянии конкретному противнику, что различия между войсками одного типа и эпохи были относительно незначительными и что в основном стрельба производилась с очень коротких дистанций, независимо от теоретической дальности применения оружия. Получившаяся система является более утонченной, чем это может показаться на первый взгляд, и является результатом долгой тщательной разработки. Она не требовала переработки. Примечательно, что правила DBM, DBR, НОТТ и дальнейшие производные не имеют влияния на DBA.

Средний игрок запомнит большую часть правил после первой же игры, но тактическое мастерство, особенно в использовании легких войск, приходит только со временем. Игра обычно длится менее часа, поэтому на съездах игроков шестираундовый турнир может быть закончен за один день, и еще останется много времени для осмотра прилавков. Так как все сражения имеют четко определенного победителя, работа организатора сводится к минимуму. Вместе с основными правилами на сражение, мы включили в книгу правила на кампанию, 59 примеров мини-кампаний, состав 310 армий, базирующихся на армиях из DBM, многие из которых содержат альтернативные варианты, и варианты правил на сражение для больших армий. Кампания для исторических противников (до шести армий) при желании могут быть завершена за один день.

Данная версия правил 2.2 включает изменения версии 2.1, ранее доступные только как список поправок к правилам, и кроме того содержит дополнительные незначительные изменения.

Copyright© Phil Barker, Richard Bodley Scott & Sue Laflin-Barker 1990, 1995, 2001, 2003, 2004.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ИГРОВЫЕ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ И МАСШТАБЫ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ БОЯ.	Стр.	2
ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТИПОВ ВОЙСК.		3
СИСТЕМА ПОДСТАВОК ДЛЯ ФИГУРОК И МОДЕЛЕЙ.		5
СОЗДАНИЕ ПОЛЯ БОЯ.		6
ЛАГЕРЯ.		7
ГАРНИЗОНЫ ЛАГЕРЕЙ И КРЕПОСТЕЙ.		7
БОЙ.		8
СХЕМЫ.		12
ПРАВИЛА НА КАМПАНИЮ.		13
ПРЕДЛАГАЕМЫЕ ИСТОРИЧЕСКИЕ КАМПАНИИ НА ШЕСТЬ ИГРОКОВ.		17
СОСТАВЫ АРМИЙ.		20
ДВА ДЛЯ БОЛЬШИХ СРАЖЕНИЙ.		51
ГИГАНТСКИЕ ДВА.		52
РОДСТВЕННЫЕ ПРАВИЛА.		52
КОНТАКТНЫЕ АДРЕСА И ВЫРАЖЕНИЯ БЛАГОДАРНОСТИ.		52

Все права защищены.

Ни одна из частей настоящего издания не может быть воспроизведена, храниться в поисковой системе или передаваться в любой форме и в любом виде, в электронном, фотомеханическом, в виде фотокопии, записи и т.д., без предварительного разрешения владельца прав в письменной форме.

ИГРОВЫЕ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ И МАСШТАБЫ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ БОЯ

ВЫБОР МАСШТАБА ДЛЯ ФИГУРОК И МОДЕЛЕЙ

Правила могут использоваться с миниатюрами любого масштаба. 15мм наиболее популярный масштаб, совмещает дешевизну и удобство. 25мм идеально подходит для демонстрационных игр на съездах игроков, где их больший видимый размер и возможность более детальной покраски очень полезны. Также некоторые группы игроков используют масштабы 10мм, 6мм и 2мм.

ИГРОВОЕ ПРОСТРАНСТВО И МАСШТАБ МЕСТНОСТИ

Стандартным игровым пространством, «полем боя», является квадрат со сторонами 600 мм (24 дюйма) для фигурок масштаба 15мм и меньше, и 900 мм (36 дюймов) для 25мм. Игровое пространство обычно собирается из отдельных сегментов, содержащих особенности местности, расположенных на плоской основе, но могут также использоваться один цельный блок местности или составленные вместе 300-мм (12-дюймовые) квадратные блоки.

Масштаб местности зависит от размера представляемых армий, но для удобства 100 шагов в реальной жизни принимаются равными 25 мм (1 дюйму) на игровом пространстве, если используются 15мм или меньшие фигурки и 40 мм для 25мм фигурок.

Измерение расстояний на столе производится с помощью полоски картона или похожего материала длиной 600 шагов, размеченной с интервалом в 100 шагов. Любое расстояние может быть измерено по желанию игрока в любой момент времени.

РАЗМЕР АРМИИ И ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВОЙСК

Армия состоит из 12 элементов, один из которых включает в себя единственного полководца. Если армия не совершает вылазку, будучи осажденной в процессе кампании, не имеет крепости или не содержит более одной боевой повозки, она должна также иметь лагерь, который может быть занят или одним из 12 элементов армии, или дополнительным элементом пешей obsługi лагеря, который не может покинуть лагерь или оставить его незащищенным.

Элемент состоит из тонкой прямоугольной подставки, обычно из картона, на которую устанавливаются фигурки (или равноценные блоки 6мм или 2мм фигурок), обычно отображает 6-8 шеренг пехоты в сомкнутом строю, 4-5 шеренг большинства типов всадников или застрельщиков, или одну шеренгу слонов, серпоносных колесниц, артиллерии* или повозок. Размеры элементов и количество фигурок на них такие же как и у элементов DBM (и устаревших правил WRG 7-го издания). Количество человек, представляемых элементом, меняется в соответствии с размером моделируемой армии, но при принятом масштабе местности будет равняться 1000-1200 человек, если элемент содержит 4 15/25мм фигурки на подставке, 750-900 если 3, 5 или 6 фигурок, 500-600 если 2 фигурки. Элементы, содержащие единственную модель, представляют до 25 слонов или до 50 колесниц, боевых повозок или артиллерийских орудий.

* под артиллерией здесь и в дальнейшем понимаются как артиллерийские орудия, так и метательные машины

Хотя каждый элемент представлен как прямоугольный блок и форма его меняется не может, это не означает, что отряд, который он изображает, обязательно построен таким же прямоугольником и не может менять форму своего построения.

ВРЕМЕННОЙ МАСШТАБ

Игра состоит из поочередных ходов, каждый из которых соответствует примерно 15 минутам реального времени.

КУБИК

В игре всегда используется только один обычный шестигранный кубик с гранями, пронумерованными от 1 до 6.

ФИЛОСОФИЯ ПРАВИЛ

Система командования в DBA использует элемент случайности, но дает результаты очень близкие к таковым у более скупуплезных систем, использующих отдачу приказов в письменной форме, передачу их посыльным или с помощью сигнала и тест на правильное их понимание при получении. Она также используется вместо тестирования реакции войск на события и хорошо моделирует потерю единства строя в бою.

Варгеймеры уделяют больше внимания различиям в вооружении, чем это делали реальные военачальники. Сохранившиеся древние наставления рассматривают всех пеших застрельщиков как псилос независимо от того, были ли они вооружены дротиками, пращами или луками, в сущности выделяя их скорее по тактическому назначению, чем по вооружению. Мы везде применили этот же принцип без заметной потери общего реализма. Боевой дух и уровень боевой подготовки также были отброшены как зависящие от типа войск. Так все рыцари отважны, все варбанды свирепы но не стойки, все застрельщики осторожны.

Также в реальной жизни военачальник не знал уровня потерь отряда в лучшем случае до следующего дня. Однако он мог видеть наступал ли отряд, или удерживал позицию, или медленно отходил и был на грани отступления, или был сломлен и бежал. Мы предоставляем игрокам эту и только эту информацию.

Победа, так же как и реализм, в этих правилах может быть легче достигнута, если думать об элементах как об отрядах реальных войск, а не как об игровых фишках, применять их в соответствии с историческими примерами, и не поддаваться соблазну сломать строй ради кратковременного преимущества.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТИПОВ ВОЙСК

Типы войск определяются образом действий на поле боя, а не стандартными для таких случаев категориями - построением, доспехом, оружием и боевым духом. Мы делаем различие только между теми типами войск, чьи способы ведения боя различаются настолько, что и их военачальник, и их противник относятся к ним по-разному. Объединение в одну группу некоторых типов войск со значительно различающимися доспехами может показаться нелогичным, но оно объясняется тем, что различие доспехов компенсировалось другими факторами, такими как свирепостью или умением, и для войск из одной эпохи это различие несущественно.

Всадники: Слоны, Рыцари, Кавалерия, Легкая Кавалерия, Серпоносные Колесницы и Наездники на Верблюдах.
Пехотинцы: Копейщики, Пикинеры, Ауксилия, Лучники, Псилы, Варбанда, Толпы, Артиллерия и Боевые Повозки.
Обслуга лагеря и обитатели крепостей не являются войсками, но также относятся к пехоте.

В некоторых армиях разрешается во время тактического движения в бою заменять некоторые элементы всадников на соответствующие им пешие элементы. Снова стать всадниками они не могут.

СЛОНЫ - любой породы и с любым экипажем. Они использовались для атаки с разбега на плотный строй пехоты или для противодействия кавалерии, испуганные лошади часто боялись сблизиться с ними. Пикинеры боролись с ними примерно на равных, их можно было убить артиллерией или ливнем более легких метательных снарядов, псилы могли привести их в замешательство.

РЫЦАРИ – представляют всех кавалеристов, которые прежде всего атаковали с разбега без предварительного обстрела врага с намерением прорвать строй противника и уничтожить его как своим весом и скоростью, так и оружием, то есть катафрактов, македонских гетайров, кавалерию сарматов и готов, нормандских и средневековых рыцарей, а также те не серпоносные тяжелые колесницы (HCh, здесь и далее сокращенное обозначение элемента, подробнее смотри в разделе «Система подставок для фигурок и моделей»), которые имеют более двух лошадей или членов экипажа. Многочисленные лучники могли их расстрелять, как это случилось при Креси, решительно настроенные копейщики или пикинеры остановить плотной стеной щитов или наконечников, заставляя отступить для повторной атаки с разбега. Остальная пехота обычно бывала сметена. Рыцари могли быть уверены в успехе при действии против обычной тяжелой кавалерии, но легкая кавалерия в рассыпном строю была для них большей угрозой. Постоянные потери, наносимые ею, рано или поздно вынуждали рыцарей атаковать. И хотя настигнуть такого противника удавалось редко, эти атаки давали временную передышку. Однако безрассудная погоня рисковала попасть в окружение и быть методично расстрелянной. Рыцари были неспособны легко уклониться от слонов и серпоносных колесниц.

КАВАЛЕРИЯ – представляет большинство древних всадников, вооруженных в основном дротиками, луками или другим метательным оружием, но в сочетании с мечом или пикой, а также легкие колесницы (LCh) с экипажем до двух человек. Обычно они начинали бой с обстрела с ближней дистанции, более интенсивного, но менее продолжительного, чем у легкой кавалерии, используя частую стрельбу из лука или движущиеся по кругу построения для сосредоточения огня в пространстве и времени, но атаковали с разбега, если это было более выгодно или для развития успеха. Кавалерия могла уничтожить или рассеять псилы и ауксилию, смести застигнутых в невыгодном положении пеших лучников и принудить к отступлению или даже уничтожить другую пехоту. Не настолько приверженная к атакам с разбега, как рыцари, кавалерия могла выйти из-под обстрела лучников и дать передохнуть лошадям между обстрелами пикинеров или копейщиков. В рукопашном бою кавалерия уступала рыцарям, но, будучи более подвижной и имея метательное оружие, была меньше, чем рыцари, уязвима для легкой кавалерии, слонов и серпоносных колесниц.

ЛЕГКАЯ КАВАЛЕРИЯ – включает всех легких конников (2LH) и наездников на верблюдах (2Cm), которые действовали как застрельщики в рассредоточенных боевых порядках и использовали дротики, луки или арбалеты и старались не вступать в рукопашную с сохраняющим строй противником. К ним относятся нумидийцы, гунны, парфянские конные лучники, позднеримские «иллирийцы» и equites sagittarii (конные лучники), испанские гениты и англо-шотландская пограничная конная стража («древки границы»). Их обычной тактикой было непрерывное воздействие на врага небольшими отрядами, которые галопировали мимо рядов противника, делая несколько выстрелов с ближней дистанции, а затем возвращались отдохнуть или сменить лошадей, пока атаковали следующие. Смелость, вызванная почти полной неуязвимостью, и частая непрерывная стрельба в упор делали их настолько же эффективными против большинства пехотинцев, как и намного большее количество пеших лучников, и тем более эффективнее чем кавалерия в более плотном построении и не имеющая запасных лошадей, большое количество которых были у легкой кавалерии. Они не вступали в рукопашный бой до тех пор, пока усталость, потери или замешательство не делали противника неспособным сопротивляться. Если бывали атакованы сами, то отходили, отстреливаясь, будучи готовыми повернуть и ударить по слишком самоуверенному преследователю. Они не любили пеших лучников, которые превосходили их в точности и дальности стрельбы, и артиллерию, которая делала позицию их отдыха и смены лошадей небезопасной. Уничтожить пехоту с хорошими щитами и/или броней, если пехота не имела открытых флангов, было для них маловероятно, но они могли сильно затруднить ее передвижение.

СЕРПОНОСНЫЕ КОЛЕСНИЦЫ – с четырьмя лошадьми и одним возницей. Они были предназначены для удара по вражескому строю в начале боя с целью сломать строй или уничтожить его. Так как они при этом обычно разбивались, возницы часто прыгивали в последний момент, что давало противнику некоторую надежду на то, что лошади свернут в сторону и столкновения не будет. Они были наиболее опасны для тех типов войск, которые образовывали сплошную цель и не могли легко уклониться, поэтому против них часто использовали псилы.

НАЕЗДНИКИ НА ВЕРБЛЮДАХ – включают тех воинов верхом на верблюдах, которые вступали в рукопашный бой или применяли сосредоточенный обстрел из луков, а не тех, кто использовался только в качестве застрельщиков, и не пехоту, перевозимую верблюдами. Их основным достоинством была способность дезорганизовать превосходящую вражескую конницу. Они были уязвимы для лучников и для пехоты при рукопашном бое.

КОПЕЙЩИКИ – представляют пехоту в плотных боевых порядках, использующую копья и тесную стену щитов, такую как голпиты, карфагенская африканская пехота, византийские skutаты и саксонский фирд. Совместная защита, обеспеченная большими щитами, плотным строем и стеной копий, давала им большую боевую устойчивость, так что два противостоящих отряда копейщиков могли некоторое время колоть и теснить друг друга, прежде чем один был сломлен. Над некоторыми противниками преимущество могло быть достигнуто увеличением глубины строя за счет уменьшения фронта, но не приводящего к возможности быть охваченным с флангов. Решительно настроенные копейщики обычно могли удержать конницу, но псилы или небольшие отряды легкой кавалерии могли заставить их остановиться и закрыться щитами, а также могли окружить и уничтожить обойденный с флангов отряд.

ПИКИНЕРЫ – включают всю пехоту в плотных боевых порядках, совместно сражающуюся пиками или длинными копьями, удерживаемыми обоими руками, такую как македонцы, шотландцы, фламандцы и швейцарцы. Более длинное оружие делало их даже лучше копейщиков в удержании кавалерийских атак с разбега, наряду с тем, что при глубоком построении они могли опрокинуть почти любую пехоту, но длинные древки также делали удержание строя более трудным, так что разрывы, образующиеся в результате движения или в процессе боя, могли быть использованы мечниками или варбандами. Менее эффективные щиты делали их более уязвимыми по сравнению с копейщиками для лучников и псилов.

МЕЧНИКИ – включают всех индивидуально сражающихся в рукопашную пехотинцев, в основном умеющих фехтовать мечами, более тяжелым рубящим оружием или рубяще-колющим оружием, таких как римские легионеры любой эпохи, хускарлы, галлоугласы, спешившиеся рыцари, алебардчики, бильмены и поздние самураи. Часто они имели лучшие, чем другая пехота, доспехи и щиты, оружие, которое могло более легко пробивать броню, имели дополнительное метательное оружие или были обучены быстро сближаться с противником, чтобы избежать обстрела. Они были более чем копейщики или пикинеры уязвимы для атакующей с разбега кавалерии, но в рукопашном бою превосходили любую пехоту, за исключением пикинеров в глубоких построениях.

АУКСИЛИЯ – представляет пехоту, умеющую сражаться в рукопашном бою, но делающую упор скорее на быстроту и гибкость, чем на сплоченность строя, такую как древнегреческие пелтасты и фирофоры, фракийцы, испанские skutарии, ранняя и поздняя ауксалия имперского Рима и ирландские боннахты. Они использовались для рассеивания или поддержки псилов, для взятия или удержания труднопроходимых участков местности, для заполнения промежутков в построении между тяжелой пехотой и кавалерией, иногда как подвижный резерв, и часто как основной тип войск у горных народов. Уступающие на открытой местности другой предназначенной для рукопашного боя пехоте и уязвимые для кавалерии, они компенсировали это повышенной мобильностью, гибкостью и возможностью действовать в труднопроходимой местности.

ЛУЧНИКИ – представляют пехоту, которая вела бой в упорядоченных боевых порядках с использованием луков, длинных луков или арбалетов и полагалась на плотную стрельбу из луков, легкие копья, колья или иногда (8Vw) на передний ряд воинов с павизами или щитами, копейщиков или пикинеров вместо разомкнутого строя и уклонения для выживания при непосредственном соприкосновении с противником, такую как египетские лучники, ахаменидские бессмертные, индийская пехота, английские лучники с длинными луками, китайские и итальянские арбалетчики. Они стреляли на большую, чем псилы, дистанцию, часто залпами по команде. Были особенно эффективны против кавалерии, но если та входила в соприкосновение, не будучи остановлена стрельбой, обычно бывали сметены.

ПСИЛЫ – включают всех использующих рассредоточенные боевые порядки пеших застрельщиков с дротиками, пращами, пращами-бичами, луками, арбалетами или ручным огнестрельным оружием. Они сражались в рассыпном строю, держась близко к вражеской пехоте, донимая ее постоянным неплотным огнем и, будучи сами атакованы, уклоняясь от рукопашной. Они редко наносили серьезные потери, но были очень полезны для замедления и сковывания передвижений противника, защиты флангов, удержания или захвата труднопроходимых участков местности, взаимодействия с кавалерией, поддержки более тяжелой пехоты стрельбой из-за ее боевых порядков, и для противодействия слонам и серпоносным колесницам. На открытой местности и без поддержки псилы были очень уязвимы для кавалерии.

ВАРБАНДА – включает всю необузданную нерегулярную пехоту, которая больше полагалась на яростную стремительную атаку с разбега, чем на сплоченность строя, индивидуальное мастерство или метательное оружие, такую как галаты, галлы, ранние германцы, даки, бритты и голуэйцы. Вражеская пехота, которая не выдерживала первого натиска их атаки, бывала сметена, но им не хватало способности долго поддерживать силу своего натиска и они были уязвимы для атак псилов и кавалерии.

ТОЛПЫ – представляют необученную и нежелающую сражаться пехоту, набранную из крестьян для создания численного превосходства и выполнения тяжелой работы при осадах и обустройстве укрепленных лагерей. Обычно они скапливаются в плотные массы и являются идеальной целью для лучников и артиллерии, но инертность этих масс дает им возможность долго держаться против других атак, хотя может также приводить к опрометчивому преследованию противника.

АРТИЛЛЕРИЯ – неважно, какую энергию использует - натяжения, скручивания, противовеса или пороха. Она могла беспокоить противника на большой дальности, уничтожать боевые повозки и слонов и бороться с вражеской артиллерией, но была неподвижна и уязвима в рукопашной.

БОЕВЫЕ ПОВОЗКИ – включают оснащенные мантилетами повозки гуситов для стрелков, подвижные осадные башни, несущие знамена карроchio с охраной у хазар и итальянских городов-государств и другие повозки, которые участвовали в бою в основном посредством стрельбы и могли маневрировать во время боя, а также военачальников в паланкинах, окруженных нестреляющими телохранителями (Lit), но не включают транспортные повозки, используемые для создания защищенных повозками лагерей. Они имели большую стойкость против прямых вражеских атак, но не могли атаковать с разбега сами и были уязвимы для артиллерии. Так как они могли сражаться в круговую, то в ближнем бою передним у них считается тот край подставки, который первый вошел в контакт с противником.

СИСТЕМА ПОДСТАВОК ДЛЯ ФИГУРОК И МОДЕЛЕЙ

Все фигурки должны быть сгруппированы в элементы, каждый из которых содержит несколько фигурок или одну модель слона, колесницы или артиллерийского орудия, закрепленных на прямоугольной подставке. Размер подставки не важен при условии, что все подставки имеют одинаковую ширину и обе армии используют одинаковые соглашения о системе подставок. Однако почти все игроки в DBA используют систему подставок DBM, а также в большей степени его конкурентов и предшественников, давая возможность игрокам, которые обычно играют по более сложным правилам, играть в DBA без дублирования войск, а начинающим перейти от DBA к DBM, если они позднее этого захотят. Вот они:

Ширина подставки: 60мм для фигурок масштаба 25мм, 40 мм для фигурок других масштабов.

Тип войск:	Обозначение элемента в составе армии DBA	Обозначение элемента в составе армии DBM	Глубина подставки для фигурок масштаба 25мм	Глубина подставки для фигурок других масштабов	Количество фигурок или моделей на одной подставке
СЛОНЫ	EI	EI (S,O,I,X)	80мм	40мм	1 модель
РЫЦАРИ	3Kn	Kn (S,O,F)	40мм	30мм	3
	4Kn	Kn (X)	40мм	30мм	4
	6Kn	Kn (I) DB	80мм	60мм	6
	HCh	Kn (S,O)	80мм	40мм	1 модель
КАВАЛЕРИЯ	3Cv	Cv (S,O,I)	40мм	30мм	3
	6Cv	Cv (S,O,I) DB	80мм	60мм	6
	LCh	Cv (S,O,I)	80мм	40мм	1 модель
ЛЕГКАЯ КАВАЛЕРИЯ	2LH	LH (S,O,F,I)	40мм	30мм	2
	2Cm	LH (I)	40мм	30мм	2
СЕРПОНОСНЫЕ КОЛЕСНИЦЫ	SCh	Exp	80мм	40мм	1 модель
НАЕЗДНИКИ НА ВЕРБЛЮДАХ	3Cm	Cm (S,O,I)	40мм	30мм	3
КОПЕЙЩИКИ	4Sp	Sp (S,O,I)	20мм	15мм	4
	3Sp	Ax (X)	30мм	20мм	3
ПИКИНЕРЫ	4Pk	Pk (S,O,I,X)	20мм	15мм	4
МЕЧНИКИ	4Bd	Bd (S,O,I)	20мм	15мм	4
	3Bd	Bd (F,X)	30мм	20мм	3
	6Bd	Bd (X)	60мм	40мм	6
АУКСИЛИЯ	4Ax	Reg Ax (S,O,I)	30мм	20мм	4
	3Ax	Irr Ax (S,O,I)	30мм	20мм	3
ЛУЧНИКИ	4Bw, Lb, Cb	Reg Bw (S,O,I)	30мм	20мм	4
	3Bw, Lb, Cb	Irr Bw (S,O,I)	30мм	20мм	3
	8Bw, Lb, Cb	Bw (X) DB	60мм	40мм	8
ПСИЛЫ	2Ps	Ps (S,O,I,X)	30мм	20мм	2
ВАРБАНДА	4Wb	Wb (S,O)	20мм	15мм	4
	3Wb	Wb (F)	30мм	20мм	3
	5Wb	Hd (S,F)	40мм	30мм	5-6
ТОЛПЫ	7Hd	Hd (O)	40мм	30мм	7-8
АРТИЛЛЕРИЯ	Art	Art (S,O,F,I)	80мм	40мм	1 модель
БОЕВЫЕ ПОВОЗКИ	WWg	WWg (S,O,I)	120мм	80мм	1 модель
	Lit	WWg (I)	120мм	80мм	5-6
ОБСЛУГА ЛАГЕРЯ			30мм	20мм	2-4

Сокращенные обозначения элементов для DBA, применяемые в описании состава армий:

Art – артиллерия, от artillery	HCh – тяжелые колесницы, от heavy chariots	Lit – паланкин, от litter
Ax – ауксилия, от auxilia	Hd – толпы, от hordes	Pk – пикинеры, от pikes
Bd – мечники, от blades	Kn – рыцари, от knights	Ps – псилы, от psiloi
Bw – лучники, от bows	Lb – лучники с длинными луками, от longbowmen	SCh – серпоносные колесницы, от scythed chariots
Cb – арбалетчики, от crossbowmen	LCh – легкие колесницы, от light chariots	Sp – копейщики, от spears
Cm – наездники на верблюдах, от camelry	LH – легкая кавалерия, от light horse	Wb – варбанда, от warband
Cv – кавалерия, от cavalry		WWg – боевые повозки, от war wagons
EI – слоны, от elephants		

Наличие более чем одного варианта подставки для одного типа войск вызвано тем, что один тип войск в DBA может представлять более чем один тип или класс войск в DBM или тем, что обязательная в DBM сдвоенная подставка (DB – от double base) считается одним элементом в DBA. DBA не имеет сдвоенных подставок.

Если ваша армия состоит из отдельных 10мм или 6мм фигурок, используйте в два раза больше фигурок или моделей, чем указано выше. Установка на подставку 6мм или 2мм блоков усложнена тем, что они отливаются с различной шириной фронта. Их необходимо разрезать и установить так, чтобы они выглядели реалистично, для нерегулярных войск и застрельщиков часто небольшими беспорядочными группами. Используйте блоки рассыпного строя для легкой кавалерии и псил, разомкнутого для большинства рыцарей, кавалерии, ауксиллии, лучников и варбанд, и сомкнутого для катафрактов, копейщиков, пикинеров и большинства мечников.

Распределите фигурки, представляющие регулярные войска, равномерно вдоль подставки ровными шеренгами, и выделите нерегулярные войска использованием фигурок различных видов, поз и/или схем окраски, расставив их более беспорядочно. Изобразите службу лагеря как вооруженных гражданских лиц. Обитатели крепости не представлены элементом. Элемент с полководцем должен быть узнаваем по фигурке полководца, знамени или традиционному белому боевому коню и должен быть указанно в описании состава армии типа.

СОЗДАНИЕ ПОЛЯ БОЯ

Игрок должен иметь возможность сформировать поле боя в случае, когда он является обороняющейся стороной. Так как полководческое искусство определяется как умение полководцев маневрировать своими войсками в соответствии с маневрами противника и с особенностями поля боя, разнообразная и реалистичная местность необходима для интересных боев. Так как покраска ДВА армий отнимает мало времени и игровое пространство так мало, то игрокам неплохо бы вложить свое время и мастерство в создание местности, так же привлекательной внешне, как и их войска.

Поле битвы обычно создается размещением отдельных сегментов с особенностями местности на плоской доске или ткани, представляющей ровную легкопроходимую местность, такую как пастбище, ровное поле, степь или ровную пустыню. В качестве альтернативы игрок может использовать неизменяемые плоские участки местности или блоки с уже встроенными особенностями местности. Теперь поле боя умозрительно дважды делится пополам под прямым углом к его краям так, чтобы получить 4 равные четверти.

Типы особенностей местности, которые могут быть использованы, зависят от топографии исторической родины обороняющейся армии. Ниже перечислены топографические категории и обязательные и необязательные для них особенности местности.

Топография	Обязательные особенности	Необязательные особенности
ЗЕМЛЕДЕЛЬЧЕСКИЙ РАЙОН	Крепость или Дорога	Река, Крутые Холмы, Пологие Холмы, Лес, Дорога, Водная Преграда
ЛЕСИСТАЯ	Лес	Река, Болото, Пологие Холмы
ХОЛМИСТАЯ	Крутые Холмы	Река, Лес, Крепость, Дорога
СТЕПНАЯ	Пологие Холмы	Река, Овраги, Крепость
ПУСТЫННАЯ	Овраги	Дюны, Крутые Холмы, Оазис, Крепость
ТРОПИЧЕСКАЯ	Лес	Река, Болото, Овраги, Крепость, Дорога
ПРИБРЕЖНАЯ	Водная Преграда	Крутые Холмы или Болото, Лес или Дюны, Крепость, Река

Поле боя должно включать 1-2 обязательные и 2-3 необязательные особенности местности. Также должны выполняться все следующие условия:

- (1) Как минимум 3 из его четвертей должны включать как минимум часть одной особенности местности.
- (2) Как минимум 2 из его четвертей должны включать Водную Преграду, Реку или какую-либо из труднопроходимых особенностей местности.
- (3) Поле боя не может содержать больше чем 1 Водную Преграду, Реку, Оазис или Крепость и больше чем 2 одинаковых элемента любой необязательной особенности местности.

ЗОНАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ МЕСТНОСТИ включают Крутые Холмы, Пологие Холмы, Лес, Болото, Овраги, Дюны, Оазис и Крепость. Участки с такими особенностями местности могут различаться размерами, но каждый должен вписываться в прямоугольник, сумма длины и ширины которого не может превышать ширину подставки элемента больше чем в 9 раз. Если особенность местности не Болото и не Овраги, то длина этого прямоугольника не должна превышать его ширину более чем в два раза. У участка с особенностью местности расстояние от края до края в любом направлении не может быть меньше ширины подставки элемента. Крепость может быть многоугольной, участки со всеми другими особенностями местности должны иметь форму, приближенную к овальной. Между участками с зональными особенностями местности должен быть зазор величиной как минимум в 1 ширину подставки элемента.

Крутые (но не Пологие) Холмы, Лес, Болото и Овраги являются труднопроходимой местностью. Дюны и Оазис являются труднопроходимой местностью для всех, за исключением верблюдов (3См и 2См). Элемент, который частично находится на труднопроходимой местности, для правил движения и ближнего боя считается полностью находящимся на труднопроходимой местности. Все склоны холма поднимаются к срединной линии его гребня и дают преимущество в ближнем бою, если часть переднего края подставки элемента находится выше по склону по отношению ко всем краям подставки его противника. Гребень Холма или кромка Леса и Оазиса препятствуют стрельбе элемента или по элементу, находящемуся целиком за ними. Элементы, находящиеся в Лесу или Оазисе, не могут стрелять по цели находящейся в этом же Лесу или Оазисе.

Крепость представляет обнесенное частоколом или стеной большое село, укрепленную изгородь на возвышенности или окруженный стеной город или замок. Она не является ни легкопроходимой ни труднопроходимой местностью, но дает преимущество в бою гарнизону из 1 элемента или, в случае его отсутствия, обитателям Крепости. Крепость обязательна при топографии ЗЕМЛЕДЕЛЬЧЕСКИЙ РАЙОН, так как интенсивное земледелие нуждается в рынках и способствует появлению эксплуататоров. Крепость целиком должна находиться в пределах 900 шагов от 2 краев поля боя.

ЛИНЕЙНЫЕ ОСОБЕННОСТИ МЕСТНОСТИ включают Водные Преграды, Реки и Дороги. Каждая должна тянуться от одного края поля боя до противоположного, пересекая только две четверти поля боя.

Водная Преграда представляет море или очень большую реку, такую как Нил. Она непроходима, и вам не следовало бы попадать в ситуацию, когда ваши войска вынуждены отступить в нее! Водная преграда простирается на 200-600 шагов внутрь от края поля боя на всем протяжении этого края и на протяжении половины ее длины она не должна простираться более чем на 400 шагов от этого края. Она может быть окаймлена пляжем или заливным лугом, которые являются легкопроходимой местностью, простирающимися еще на 200 шагов.

Река не может быть шире чем ширина подставки элемента или длиннее расстояния между ее концами более чем в 1½ раза. Она не может проходить ближе чем в 600 шагах от любого края поля боя за исключением тех краев, на которых она заканчивается. Река не является ни легкопроходимой ни труднопроходимой местностью, но пересекающие ее войска часто получают другие штрафы. Ее тип постоянен на протяжении всей ее длины в течении всей игры и остается неизвестным до первой попытки любого из игроков форсировать ее вне дороги. Элемент считается обороняющим берег реки, если его передний край находится на суше или оба передних угла касаются суши.

Большинство Дорог было просто удобными маршрутами, традиционно используемыми людьми для передвижения. Немногие были мощеными, так что они могут быть изображены как бледно-коричневые полосы с шириной, меньшей чем ширина подставки элемента, войска скорее движется по обе стороны от них, чем по ним. Дорога должна проходить от одного края поля боя до другого, отклоняясь только для того, чтобы избегать участков с особенностями местности и пересекать реки по броду или мосту. Если Крепость также присутствует, то 1 дорога должна касаться ее или проходить через нее. Свои войска могут пройти через Крепость, сквозь которую проходит дорога, даже если она уже занята войсками, расстояние, пройденное внутри крепости, добавляется к обычной дистанции движения по дороге. Они не могут закончить движение в самой Крепости кроме случая, когда она еще не занята войсками.

ЛАГЕРЯ

Лагерь – это тыловая составляющая армии. Если армия имеет крепость или больше 1 Боевой Повозки, то лагерь не используется. Он должен вписываться в прямоугольник, сумма длины и ширины которого не должна превышать 4 ширин подставки элемента и изображается простым земляным укреплением с частоколом или просто частоколом, защищенным повозками лагерем, оградой из колючих кустов, группой средневековых палаток с плетеными канатными растяжками, монгольскими юртами с привязанными лошадьми, стоящими на коленях верблюдами, или чем-нибудь еще, соответствующим армии и расположенным вокруг пространства, достаточного для размещения одного элемента с войсками или с обслуживанием лагеря. Лагерь должен располагаться на легкопроходимой местности на исходном для его армии краю поля боя, водной преграды или пляжа.

ГАРНИЗОНЫ ЛАГЕРЕЙ И КРЕПОСТЕЙ

Лагерь может быть занят только 1 из ваших боевых элементов, который может покинуть лагерь или быть замененным другим боевым элементом или дополнительным элементом обслуживания лагеря, который не может покинуть его. Если ни тот ни другой не присутствуют в лагере, то лагерь оставлен незащищенным. Незащищенный лагерь или лагерь, чьи защитники были уничтожены, сдались или покинули его, может быть занят без боя вводом в него боевого элемента. Если войска введены в лагерь, занятый своей службой, то последняя убирается оттуда, чтобы освободить место, и навсегда удаляется из игры. Сдавшаяся служба лагеря также удаляется навсегда.

Крепость может иметь гарнизон из 1 только боевого элемента, расположенного приблизительно по ее центру, но представляющего защитников, распределенных по всей внешней границе крепости, или при отсутствии или потере такого гарнизона, из своих обитателей, не представленного элементом.

Любой одиночный элемент может занять незащищенную крепость или лагерь и затем оборонять их, но только пехота, являющаяся гарнизоном крепости, может получить тактический модификатор за это. Гарнизон или другой занимающий лагерь или крепость элемент может покинуть их добровольно посредством тактического движения, но не преследуя проигравшего атакующего врага посредством обязательного движения. Занимающие стоящую близко к реке крепость войска считаются защищающими берег по отношению к вражеским элементам, частично находящимся в реке. Занимающие крепость войска не могут считаться находящимися выше по склону по отношению к атакующим войскам, так как возвышенность, являющаяся неотъемлемой частью крепости, входит в состав ее укреплений.

В начале боя обитатели крепости лояльны по отношению к обороняющемуся игроку. Если боевой элемент, являющийся гарнизоном, покинул крепость или был уничтожен стельбой, то обитатели крепости продолжают защищать ее. Если войска гарнизона уничтожены в ближнем бою, то обитатели крепости не продолжают сопротивление. Когда гарнизон или обитатели крепости уничтожены в ближнем бою, победивший вражеский элемент занимает крепость и считается грабящим ее до тех пор, пока владеющий им игрок не выкинет 5 или 6 при броске на ОИИ. После этого он может стать гарнизоном крепости или покинуть ее. До этого он не получает тактический модификатор как гарнизон и не может стрелять или быть обстрелянным.

Если обитатели крепости сдались в результате артиллерийского обстрела, то крепость не отдается на разграбление, а ее обитатели переходят на другую сторону и будут сражаться за врага, этим моделируется передача власти марионеточному правительству. Подходящий вражеский элемент, занявший крепость, сразу становится гарнизоном.

Если игрок, который первоначально владел контролируемой врагом крепостью, сдавшейся или захваченной во время этого боя или ранее в кампании, израсходует 6 ОИИ в начале любого из своих ходов и при этом крепость не занята врагом, так как была оставлена или потому что вражеский гарнизон был уничтожен в результате стрельбы, обитатели крепости, еще не уничтоженные в этом бою, поднимут мятеж против марионеточного правительства и свергнут его, вновь обретут свою изначальную лояльность и будут защищать крепость.

Если обитатели крепости уничтожены и она оставлена незанятой врагом или была покинута, то любая из сторон может войти в нее или пройти через нее без боя.

Лагерь или крепость, которые заняты врагом в данный момент или были заняты врагом во время этого боя или ранее в кампании и не были вновь заняты своим первоначальным владельцем и не восставали, считаются находящимся под вражеским контролем.

Некоторые из этих положений могут выглядеть противоречащими временному масштабу боя, но являются необходимыми для кампаний. Надо помнить, что наиболее распространенной причиной падения города была измена группы людей внутри этого города. Проблемы можно избежать размещением гарнизона. Игроки, которые не делают этого, могут винить только себя самих.

БОЙ

РАЗВЕРТЫВАНИЕ

Каждая сторона кидает кубик и добавляет к результату модификатор агрессивности своей армии. Сторона с меньшим итогом является обороняющейся. Обороняющийся расставляет элементы местности тех типов, которые разрешены для его армии. Сторона с большим итогом является нападающей. Теперь нападающий присваивает трем краям поля боя цифры 1,2,3 и четвертому, наиболее для него предпочтительному, который не может быть ни одним из 2 ближайших к крепости краев, цифры 4,5,6, а затем бросает кубик, чтобы определить, какой из краев поля боя будет его исходным краем. Противоположный край поля боя будет исходным для обороняющегося. После этого обе стороны, если есть необходимость, ставят свои лагеря, обороняющийся первым. Затем обороняющийся расставляет свои элементы с войсками в пределах 600 шагов от своего исходного края или от береговой линии в случае края с водной преградой, за исключением 1 элемента пехоты, который может занять крепость, даже если та расположена дальше. Он не может поставить ни один элемент в пределах 300 шагов от бокового края поля боя если тот не находится в крепости или лагере. Потом нападающий делает то же самое за исключением того, что у него нет крепости. Теперь обороняющийся может поменять местами 0-2 пары своих развернутых элементов. Если топография любой из сторон является ПРИБРЕЖНОЙ, то эта сторона может оставить в резерве 0-4 элемента для того, чтобы выставить их одной группой в любом месте на краю водной преграды, если та присутствует на поле боя (как минимум 2 из этих элементов должны касаться этого края) посредством группового движения стоимостью 1 ОИИ в ее первый ход.

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Нападающий делает 1-ый ход, затем стороны делают ходы поочередно. Во время каждого хода стороны:

- (1) Она кидает кубик для определения очков инициативы игрока (ОИИ).
- (2) Она использует эти ОИИ для совершения тактических движений.
- (3) Все элементы Артиллерии, Боевых Повозок и Лучников обеих сторон, которые могут стрелять, стреляют каждый один раз в очередности, определенной стороной, и совершают или вызывают обязательные перемещения.
- (4) Все элементы обеих сторон, чьи передние края находятся в применении для ближнего боя контакте с врагом, сражаются в ближнем бою в очередности, определенной стороной, и совершают или вызывают обязательные движения.

БРОСОК КУБИКА НА ОЧКИ ИНИЦИАТИВЫ ИГРОКА

Сторона начинает свой ход с броска кубика. Результат является количеством ОИИ, которые могут быть использованы для тактических движений в этот ход. Любые неиспользованные ОИИ теряются и не сохраняются для последующих ходов. На каждое движение одного элемента или группы расходуется 1 ОИИ.

За исключением 1-го хода стороны, на движение расходуется одно дополнительное ОИИ для каждого из 3 следующих случаев:

- (a) Если оно включает любых Слонов, Толпы, Боевые Повозки или Артиллерию, или спешивание, или перемещение в, из или через крепость.
- (b) Если элемент или группа начинают движение, полностью находясь на расстоянии более чем 1200 шагов от элемента с полководцем, или начинают движение на расстоянии более 600 шагов от элемента с полководцем и скрыты от него или гребнем холма, или крепостью или лагем, или элемент или группа или полководец находятся в или за Лесом, Оазисом или Дюнами, или если полководец был потерян.
- (c) Если элемент без полководца, а элемент с полководцем находится в крепости, лагере, Лесу, Оазисе или Болоте.

ТАКТИЧЕСКИЕ ДВИЖЕНИЯ

Тактическое движение это добровольное движение, которое расходует ОИИ и происходит перед стрельбой и ближним боем. Оно может производиться одним элементом или группой элементов. Его нельзя путать с обязательными движениями (отступлением, бегством и преследованием), которые являются принудительными, не расходуют ОИИ, обычно являются результатом дальней стрельбы или ближнего боя и совершаются всегда одним элементом. Соответствующее правилам тактическое движение не может быть отменено, если элемент уже был поставлен на поле боя.

Тактическое движение одного элемента может производиться в любом направлении, даже по диагонали и наискосок, элемент может проходить через любой проход той же ширины, что и его передний край, и завершить движение, будучи повернутым фронтом в любом направлении.

Элементы являются группой, если все они смотрят фронтом в одном и том же направлении и каждый находится в контакте и углами и краями с другим (*прим. переводчика*: контакт углами – угол одного элемента касается угла другого элемента, контакт краями – край одного элемента плотно прилегает к краю другого элемента). Для того, чтобы двигаться как группа, каждый элемент должен двигаться параллельно первому начавшему движение элементу из группы или следовать за ним и должен двигаться на ту же дистанцию или поворачиваться на те же углы. Нельзя начать движение находясь в контакте с передним краем вражеского элемента.

Группы являются временными: если группа не может двигаться целиком, возможно некоторые из ее элементов будут способны двигаться как меньшая группа или как отдельные элементы. И наоборот, группа или один элемент могут двигаться так, чтобы соединиться с другими элементами и совершить следующее движение как группа, включающая присоединенные элементы.

Группа, двигающаяся по дороге, или через труднопроходимую местность, или через реку, если та не является незначительной, должна быть построена колонной шириной в один элемент. Движение группы может включать уменьшение ее фронта для формирования такой колонны или для прохода через промежуток между участками с особенностями местности или между войсками минимальным размером, равным ширине подставки элемента; следование друг за другом по дороге; или сдвиг в сторону на расстояние до половины ширины подставки элемента для выравнивания с врагом, находящимся впереди в пределах ширины подставки элемента. Во всех остальных случаях группа может двигаться только прямо вперед или поворачиваться вокруг переднего угла. Никакие другие уменьшения или увеличения фронта, изменения в направлении или повороты на месте не разрешены.

Элемент или группа, чье движение включает спешивание, проходит разрешенное расстояние и заканчивает движение как пехота. Они не могут закончить движение контактом углами или краями с врагом.

ФОРСИРОВАНИЕ РЕК

Войска, вошедшие в реку, должны продолжать форсирование под тем же самым углом или выравняться для ближнего боя с вражеским элементом, защищающим противоположный берег. Когда первый в этом бою элемент пытается форсировать реку, необходимо бросить кубик. Результат 1 или 2 означает, что река незначительная, слишком мелкая и имеющая слишком пологие берега для того, чтобы помочь в обороне, 3, 4 или 5 означает, что она замедляет форсирование, и ее берег помогает при обороне, 6 означает, что она замедляет форсирование, ее берег помогает при обороне и для каждого элемента, форсирующего ее вне дороги, необходимо дополнительно бросить кубик, результат 3 или больше означает успешное форсирование, 1 или 2 приводит к расходуванию ОИИ, но элемент остается на ближайшем берегу и после этого любому элементу запрещается форсировать реку где бы то ни было в этот ход.

ПРОХОД ЧЕРЕЗ ДРУЖЕСТВЕННЫЕ ВОЙСКА

Совершая тактическое движение или убегая после отступления, всадники всегда могут пройти через Псилы и Псилы через любые дружественные войска, но в обоих случаях, только если войска, через которые совершается движение, смотрят фронтом точно в том же самом или точно в противоположном направлении и за ними есть свободное место и запаса движения достаточно, чтобы занять его.

Отступающие могут пройти через дружественные войска, смотрящие фронтом точно в том же направлении, на свободное место немедленно за первым встретившимся элементом, но только если всадники отступают через любые дружественные войска за исключением Пикинеров и Слонов, Мечники отступают через Мечников или Копейщиков, Лукинеры или Лучники отступают через Мечников, или Псилы отступают через любые дружественные войска за исключением Псилы.

ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ПРОСТРАНСТВА ПЕРЕД ФРОНТОМ ВРАГА

Элемент, находящийся прямо перед любой частью переднего края вражеского элемента или контролируемых врагом крепости или лагеря на расстоянии равном или меньшем 1 ширины подставки, при отсутствии любой части другого элемента между ними, может двигаться только для соприкосновения или выравнивания передними краями с 1 таким элементом или для соприкосновения с этими крепостью или лагерем, или прямо назад без изменения направления, или выполняя обязательное движение.

ДВИЖЕНИЕ ДЛЯ УСТАНОВЛЕНИЯ КОНТАКТА С ВРАГОМ

Артиллерия или Боевые Повозки не могут двигаться для установления контакта углами или краями с вражеским элементом или контролируемым врагом крепостью или лагерем. Другие войска могут двигаться для установления контакта с вражескими элементами, только если одиночный элемент или как минимум один элемент из группы заканчивает движение касанием как передним краем, так и передним углом переднего угла, или полным касанием передним краем заднего края вражеского элемента или охватом врага, уже находящегося в ближнем бою. Если существует промежуток между вражескими элементами шириной менее чем ширина подставки элемента, то некоторые элементы могут быть в контакте краями, но не касаться углом угла, и следовательно не будут принимать участие в бою в этот ход. Псилы на легкопроходимой местности или Легкая Кавалерия, которые находятся в контакте с вражеской группой, пристраиваются (*прим. переводчика* – пристроиться – развернутся фронтом к противнику так, чтобы передний край элемента касался переднего края противника и передний угол элемента касался переднего угла противника) к ней, если сами не являются частью группы. Во всех других случаях пристраивается движущаяся сторона. Элементы, атакующие крепость или лагерь, должны контактировать с ними передним краем.

ВЫХОД ИЗ БЛИЖНЕГО БОЯ

Тактическое движение одиночного элемента может быть использовано элементом для отрыва от противника, находящегося в контакте с его фронтом, но только если противник не касается своим фронтом его фланга или тыла и направление движения не будет изменено и не будут встречены дружественные войска, через которых нельзя пройти, или враг. Элемент отступает на расстояние как минимум 200 шагов прямо в направлении своего тыла и заканчивает отступление, будучи повернутым фронтом в направлении противника, от которого производился отрыв.

ДИСТАНЦИИ ТАКТИЧЕСКОГО ДВИЖЕНИЯ

Дистанция не измеряется в случае, когда движение элемента является только поворотом относительно дружественных войск из положения охвата вражеского элемента для выравнивания с флангом этого элемента с целью вступления в ближний бой, или для той части движения, которая приходится на перемещение между центром крепости или лагеря и их краем. В других случаях максимальное расстояние между исходной и конечной позициями любого угла подставки одиночного элемента или любого элемента группы составляет:

- 500 шагов Для Легкой Кавалерии, двигающейся только по легкопроходимой местности или по дороге.
- 400 шагов Для Кавалерии, Наездников на Верблюдах и Серпоносных Колесниц, двигающихся только по легкопроходимой местности, или для любого типа войск, за исключением Легкой Кавалерии, двигающейся только по дороге.
- 300 шагов Для Рыцарей или Слонов, двигающихся только по легкопроходимой местности, или для Ауксиллии и Псилы вне дороги.
- 200 шагов Для остальной пехоты, двигающейся вне дороги, или для всадников, двигающихся вне дороги по труднопроходимой местности.
- 100 шагов Если передний край одиночного элемента или колонны находится в любой реке, кроме незначительной.

Артиллерия и Боевые Повозки не могут двигаться вне дороги по труднопроходимой местности.

ВТОРОЕ И ПОСЛЕДУЮЩЕЕ ТАКТИЧЕСКИЕ ДВИЖЕНИЯ ВО ВРЕМЯ ТОГО ЖЕ ХОДА

Элементы, которые уже двигались в этот ход или как часть группы, или самостоятельно, могут совершать 2-е или последующее движение или как часть группы, или самостоятельно, но только если они не спешилились и являются:

- (a) Легкой Кавалерией, которая не будет начинать движение или двигаться в пределах ширины подставки элемента от противника.
- (b) Псилами во время 1-го хода их стороны.
- (c) Серпоносными Колесницами или Варбандой, если их 2-е движение будет заканчиваться ближним боем с передним, боковым или задним краем врага, охватом или поддержкой с тыла.
- (d) Войсками, чей головной или единственный элемент совершает движение колонной по дороге и не войдет в контакт с врагом в результате этого движения.

ДАЛЬНЯЯ СТРЕЛЬБА

Дальняя стрельба может вестись только войсками, предназначенными для стрельбы на большую дистанцию, а именно Артиллерией до 500 шагов, и Лучниками и Боевыми Повозками (за исключением паланкинов) до 200 шагов. Они могут стрелять по любому 1 краю вражеского элемента, который находится в секторе 360 градусов, если стреляющие находятся в крепости, лагере или в Боевых Повозках, или в пределах ширины подставки элемента от зоны прямо перед стреляющим элементом в противном случае, но не в случае если или стреляющие или цель находятся в ближнем бою, обеспечивают поддержку с тыла или считаются охватывающими, или если любой элемент даже частично находится между краем стреляющего и краем цели. Элементы противоборствующих сторон, которые могут стрелять друг в друга, должны это делать. Артиллерия стреляет только во время хода ее собственной стороны или если сама обстреляна целью и только если не двигалась. 2-й и 3-й элементы, стреляющие по тому же самому элементу, крепости или лагерю, помогают стрелять ближайшему к цели элементу, а не рассматриваются как стреляющие поодиночке. Любой элемент сверх этих трех, стреляющий по этой же цели в этот же ход, не оказывает никакого воздействия на цель. При стрельбе по или из крепости или лагеря стрельба считается происходящей по их краю или из из края.

БЛИЖНИЙ БОЙ

В дополнение к рукопашному бою, ближний бой включает стрельбу всадниками и пешими застрельщиками и стрельбу во время атаки с разбега или рукопашной. Он происходит, когда элементы вступают в результате движения или уже находятся в контакте и передним краем и передними углами (передний край с любым краем, передний угол с передним углом) с вражеским элементом или в контакте передним краем с лагерем или крепостью. Если элемента касаются и с фронта и с фланга или тыла, то его противники используют только 1 кубик и боевой модификатор элемента, атакующего элемент с фронта. Если элементы не находятся во взаимном контакте передними краями с элементом противника и их фланг или тыл находятся в контакте с вражеским передним краем, то в конце фазы движения они разворачиваются фронтом к первому вражескому элементу, который вошел в такой контакт, при этом вошедший в контакт элемент пододвигается, чтобы дать место для такого разворота. Если элемент входит в такой контакт с флангами двух вражеских элементов, то оба разворачиваются, 2-й встает позади 1-го. 3-й элемент полностью отодвигается назад. Элемент, не находящийся в ближнем бою своим фронтом, но во взаимном контакте углами (правый угол с правым углом или левый угол с левым углом) с вражеским элементом, охватывает его. Любые противники, находящиеся во взаимном контакте боковыми краями, охватывают друг друга независимо от того, находятся они в ближнем бою или нет. Элемент может одновременно охватывать 2 вражеских элемента на противоположных флангах, или элементы, которые остались незащищенными в результате отступления, бегства или уничтожения их боковых соседей по боевой линии в этот ход. Только 1 охват или боковой контакт засчитывается на каждом фланге. Крепость может быть атакована силами до 3 вражеских элементов, сражающихся поодиночке, бои прекращаются? если ее защитники уничтожены. Лагерь может быть атакован только 1 вражеским элементом. Крепость и лагерь не могут быть охвачены или охватывать сами.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ СТРЕЛЬБЫ И БЛИЖНЕГО БОЯ

Находится ли элемент в контакте, стреляет ли, или только находится под обстрелом, каждый игрок кидает кубик за свой элемент и добавляет к результату боевой модификатор из приведенных ниже, а также модификаторы поддержки с тыла и тактические:

	Против пехоты:	Против всадников:
Мечники.	+5	+3
Слоны.	+4	+5
Копейщики, Серпоносные Колесницы и стреляющая Артиллерия.	+4	+4
Рыцари, Пикинеры и Боевые Повозки.	+3	+4
Кавалерия.	+3	+3
Ауксилия, Варбанды и Толпы	+3	+2
Лучники и Наездники на Верблюдах	+2	+4
Легкая Кавалерия и Псилы. Артиллерия в ближнем бою.	+2	+2
Обслуга лагеря и обитатели крепости.	+1	+1

Модификаторы поддержки с тыла:

Пикинеры получают дополнительно +3 и Варбанда +1 во фронтальном ближнем бою с любым врагом, за исключением Кавалерии, Легкой Конницы, Серпоносных Колесниц, Лучников или Псилов, а также Копейщики получают дополнительно +1 во фронтальном ближнем бою с Рыцарями или Копейщиками, если в обоих случаях они поддерживаются дружественным элементом того же самого типа, находящимся прямо позади и выровненного с ними и смотрящего фронтом в том же самом направлении, и ни поддерживаемый, ни поддерживающий элементы не располагаются на труднопроходимой местности.

Копейщики, Мечники и Ауксилия получают дополнительно +1 при бое с всадниками или Варбандой или атаке крепости или лагеря, если поддерживаются при этом одним дружественным элементом Псилов, выровненным и примыкающим сзади к ним или к дружественному элементу того же самого типа, находящегося с поддерживаемым элементом в контакте боковыми краями и передними углами (угол с углом).

Тактические модификаторы

Добавьте или отнимите от результата для каждого из следующих тактических модификаторов, применимых к ситуации:

- +3 Для находящейся в крепости пехоты или ее обитателей; для ближнего боя и если обстрелянны.
- +2 Для обслуги лагеря или другой пехоты, находящимся в их собственном лагере; для ближнего боя и если обстрелянны.
- +1 Для элемента с полководцем; для ближнего боя и если обстрелян.
- +1 Для ближнего боя, если находится выше по склону холма или если обороняет берег любой реки, кроме незначительной, вне дороги.
- 1 Для каждого вражеского элемента, осуществляющего охват или находящегося в контакте передним краем с флангом и передним углом с передним углом или в полном контакте передним краем с тылом, или для каждого 2-го или 3-го вражеского элемента, помогающих обстрелу, производимому элементом противника.
- 2 Для всех, кроме Ауксии, Лучников, Варбанды или Псилов, находящихся в ближнем бою на труднопроходимой местности вне или на дороге; всадников в ближнем бою с противником, который находится на труднопроходимой местности вне или на дороге; всадников за исключением слонов, атакующих крепость.

РЕЗУЛЬТАТ БОЯ

Элемент, чей суммарный результат меньше такового у его противника, должен немедленно совершить обязательное движение, которое зависит от его собственного типа и от типа противника, который находится в ближнем бою с его передним краем или стреляет по нему. Стреляющие элементы, которые не обстреливаются в ответ, игнорируют неблагоприятный результат. Элемент, который добавлял +1 (но не +3), поддерживая с тыла уничтоженный элемент, находящийся прямо перед его фронтом, также считается уничтоженным. Элементы, находящиеся в бою с флангом или тылом вражеского элемента должны отступить, если дружественный элемент, находящийся в бою с фронтом этого элемента, отступил, побежал или был уничтожен.

Если их суммарный результат равен таковому у противника:

Серпоносные Колесницы. Уничтожены.

Если их суммарный результат меньше такового у противника, но больше чем его половина:

Слоны. Уничтожены Псилами, Ауксией, Легкой Кавалерией или стрельбой Артиллерии. Иначе отступают.

Серпоносные Колесницы. Уничтожены.

Рыцари. Уничтожены Слонами, Серпоносными Колесницами или Легкой Кавалерией, или Лучниками, с чьим передним краем они вошли в контакт в этот ход, или если на труднопроходимой местности. Иначе отступают.

Кавалерия или Наездники на Верблюдах. Бегут от Серпоносных Колесниц или если на труднопроходимой местности. Иначе отступают.

Легкая Кавалерия. Бегут от Серпоносных Колесниц, от стреляющей Артиллерии, или если на труднопроходимой местности. Иначе отступают.

Пикинеры и Копейщики. Уничтожены Слонами, Рыцарями, Легкой Кавалерией или Серпоносными Колесницами если на легкопроходимой местности или Варбандой не в крепости или лагере. Иначе отступают.

Мечники. Уничтожены Рыцарями или Серпоносными Колесницами если на легкопроходимой местности или Варбандой не в крепости или лагере. Иначе отступают.

Ауксия. Уничтожены Рыцарями если на легкопроходимой местности. Иначе отступают.

Лучники. Уничтожены любыми всадниками. Иначе отступают.

Псилы. Уничтожены Рыцарями, Кавалерией или Наездниками на Верблюдах на местности, которая считается легкопроходимой для последних. Иначе отступают.

Варбанда. Уничтожена Слонами, Рыцарями или Серпоносными Колесницами если на легкопроходимой местности. Иначе отступают.

Толпы. Уничтожены если в крепости или лагере, или Слонами, Рыцарями или Серпоносными Колесницами если на легкопроходимой местности, или Варбандой не в крепости или лагере, или если обстреляны. Иначе без последствий.

Артиллерия. Уничтожена любым противником в ближнем бою. Иначе отступает.

Боевые Повозки. Уничтожены стрельбой Артиллерии, Слонами, или если в крепости или лагере. Иначе без последствий.

Обслуга лагеря или обитатели крепости. Если обстреляны Артиллерией, сдались. В ближнем бою уничтожены. Иначе без последствий.

Если их суммарный результат равен или меньше половины такового у противника:

Кавалерия. Бегут от Пикинеров, Копейщиков или Толп если на легкопроходимой местности, или от Артиллерии в ближнем бою. Иначе уничтожены.

Легкая Кавалерия. Уничтожена любыми всадниками, стрельбой Артиллерии, Лучниками или Псилами, или если на труднопроходимой местности. Иначе бежит.

Псилы. Уничтожены Рыцарями, Кавалерией, Наездниками на Верблюдах или Легкой Кавалерией на местности, которая считается легкопроходимой для последних или Лучниками, Ауксией или Псилами. Иначе бегут.

Все остальные. Отступают от Артиллерии в ближнем бою. Иначе уничтожены.

Отступающий элемент сдвигается, не разворачиваясь, на глубину своей подставки (или на ширину, если та меньше) в направлении своего тыла. Если это Слоны, то встретившиеся дружественные элементы уничтожены. Если это не Слоны, то они могут пройти через дружественные элементы, смотрящие фронтом в том же самом направлении, если это разрешено, иначе дружественные элементы оттесняются назад, за исключением Слонов и Боевых Повозок. Отступающий элемент, начинающий отступление из положения, когда враг находится в любом контакте передним краем с его флангом или тылом, или элемент, который отступает в результате стрельбы полностью по его заднему краю за исключением стрельбы из крепости, или элемент, который встретил врага, непроходимую местность, дружественные войска, через которые он не может пройти или которые не может оттеснить, или любую крепость или лагерь, или элемент, который находится в крепости или лагере, уничтожается. Враг, с которым отступающий или оттесненный назад элемент вошел в контакт своим задним краем или задним углом с его задним краем, или своим задним углом с его боковым краем, или своим задним краем с его задним углом, также уничтожается.

Бегущий элемент отступает на глубину своей подставки, затем разворачивается на 180 градусов и перемещается на дополнительную дистанцию полного тактического движения в направлении его исходного тыла. Он может менять направление движения только на минимум, необходимый для уклонения от врага, дружественных элементов, через которые не может пройти, занятых крепости или лагеря, непроходимой местности, или, за исключением Псилы и Легкой Кавалерии, труднопроходимой местности кроме Болота и Оврагов. Если он не может двигаться вообще, то останавливается. Он не может уклониться от реки, встреча с которой уничтожит его, за исключением случая, когда река незначительная.

Элемент Рыцарей, Серпоносных Колесниц, Варбанды или Толп, чей противник в ближнем бою отступил, вышел из боя, побежал или был уничтожен, и любой элемент, который обеспечивал ему поддержку с тыла, незамедлительно преследует противника на глубину своей подставки (или на ширину, если та меньше), за исключением случаев, когда он находится в лагере или крепости, или пересечет край поля боя, или выйдет на труднопроходимую местность, отличную от Болота и Оврагов. Элемент, который уничтожил защитников крепости или лагеря в ближнем бою, немедленно занимает их.

ПОБЕДА И ПОРАЖЕНИЕ

Сторона, которая первой на момент конца любого хода потеряла или полководца или 4 элемента, не включающих Серпоносные Колесницы, обслугу лагеря и обитателей крепости, а также потерявшая больше таких элементов, чем противник, проигрывает бой. Лагерь или крепость, занятые врагом во время боя и все еще находящиеся под его контролем, считаются как 2 дополнительно потерянных элемента. Элементы, которые в результате отступления, бегства или иным образом пересекли край поля боя, считаются потерянными, но снова доступны на следующий ход кампании.

ПРИМЕРЫ БОЯ

БЛИЖНИЙ БОЙ:

Линия из четырех элементов римских легионеров (классифицированы как МЕЧНИКИ) передвинута в контакт с четырьмя элементами македонских пикинеров с глубиной строя два (классифицированы как ПИКИНЕРЫ). Каждый элемент должен быть точно выравнен со своим противником, так чтобы не было частичного перекрытия элементов. Элемент МЕЧНИКИ(3) включает римского полководца.

	ПИКИНЕРЫ(3)	ПИКИНЕРЫ(4)	
	ПИКИНЕРЫ(1)	ПИКИНЕРЫ(2)	
МЕЧНИКИ(1)	МЕЧНИКИ(2)	МЕЧНИКИ(3)	МЕЧНИКИ(4)

Так как это ход игрока, играющего за римлян, то он может выбрать какой из двух его элементов, находящихся в контакте, сражается первым. Он решает, что это будут МЕЧНИКИ(3). МЕЧНИКИ(1) и (4) не будут сражаться, но могут считаться охватываемыми. Теперь обе стороны кидают кубик.

МЕЧНИКИ(3) выкидывают 4. Они добавляют свой боевой модификатор против пехоты +5 и сверх того +1 за полководца.

ПИКИНЕРЫ(2) выкидывают 4. Они добавляют свой боевой модификатор против пехоты +3 и сверх того +3, так как получают поддержку с тыла от пикинеров. Однако они должны вычесть -1 из-за того, что охвачены с фланга МЕЧНИКАМИ(4).

ПИКИНЕРЫ(2) имеют результат меньший, чем у МЕЧНИКОВ(3), но больший, чем его половина, поэтому немедленно отступают на глубину своей подставки, сдвигая назад ПИКИНЕРОВ(4).

		ПИКИНЕРЫ(4)	
	ПИКИНЕРЫ(3)	ПИКИНЕРЫ(2)	
	ПИКИНЕРЫ(1)		
МЕЧНИКИ(1)	МЕЧНИКИ(2)	МЕЧНИКИ(3)	МЕЧНИКИ(4)

Теперь бросают кубик МЕЧНИКИ(2) и ПИКИНЕРЫ(1).

МЕЧНИКИ(2) выкидывают 6 и добавляют свой боевой модификатор +5.

ПИКИНЕРЫ(1) выкидывают 1, добавляют свой боевой фактор +3 и сверх того +3 за поддержку пикинерами, но должны вычесть -2, так как теперь они охвачены с флангов и МЕЧНИКАМИ(1) и МЕЧНИКАМИ(3).

Результат ПИКИНЕРОВ(1) меньше или равен половине результата их противника, поэтому они уничтожены. ПИКИНЕРЫ(3) не уничтожены.

Теперь ход игрока, играющего за македонцев, и он может двинуть ПИКИНЕРОВ(2), (3) и (4) назад в контакт с противником, если он этого желает и если он еще не израсходовал свои очки инициативы на другие движения.

ДАЛЬНЯЯ СТРЕЛЬБА:

Два элемента английских лучников с длинными луками (классифицированы как ЛУЧНИКИ) стреляют по шотландскому шильтрону (классифицирован как ПИКИНЕРЫ).



ЛУЧНИКИ(2) стреляют по ПИКИНЕРАМ(1), поддерживаемые ЛУЧНИКАМИ(1) и (3). Обе стороны кидают кубик.

ЛУЧНИКИ(2) выкидывают 2 и добавляют +2 за свой боевой модификатор против пехоты.

ПИКИНЕРЫ(1) выкидывают 5 и добавляют +3 за свой боевой модификатор. Они не получают поддержки от ПИКИНЕРОВ(2) и должны вычесть -1 за каждый из двух элементов, поддерживающих их противника.

ЛУЧНИКИ(2) получили результат меньший, чем их противник, поэтому не уничтожают его и не принуждают к отступлению, но и избегают неблагоприятного результата сами, так как не обстреляны в ответ.

Если бы результаты бросков были бы противоположны, то ПИКИНЕРЫ(1) были бы уничтожены. ПИКИНЕРЫ(2) не были бы уничтожены вместе с ними, так как они не считаются поддерживающими при обстреле.

ПРАВИЛА НА КАМПАНИЮ

ВВЕДЕНИЕ

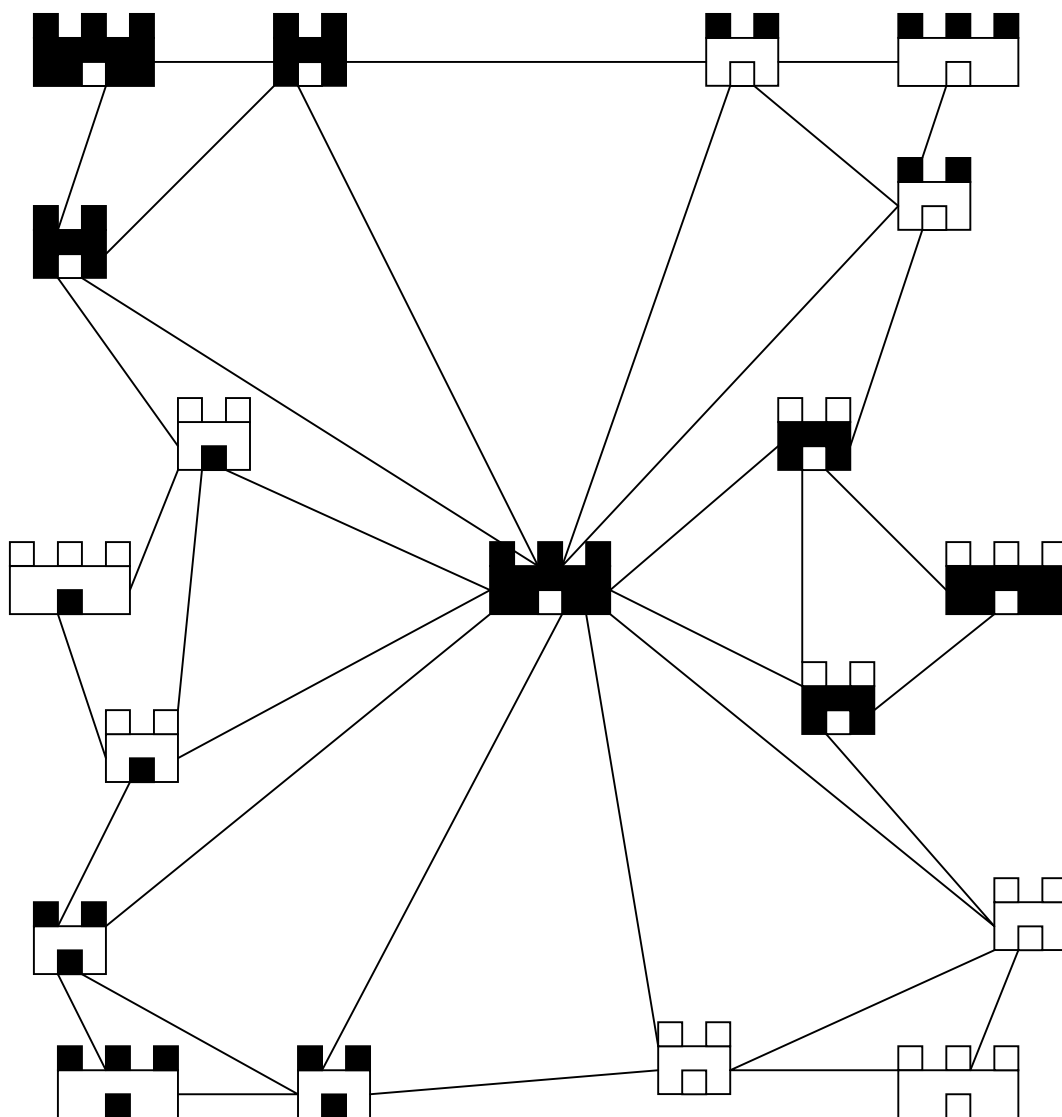
Этот раздел содержит порядок действий для простой мини-кампании для 3-6 человек, которая при желании может быть закончена в один день и использует правила боя из предыдущего раздела. Правила боя могут также быть использованы для проведения сражений для более крупных военных/политических кампаний или для кампании, проводимой с помощью компьютерной системы для кампаний Ричарда Бодли Скотта (Richard Bodley Scott).

КАРТЫ

Ниже изображена стилизованная круговая карта для кампании на шесть игроков. Передвижение происходит по обозначенным маршрутам между узловыми точками, представляющими города или провинции, принадлежность которых может быть легко обозначена цветными фишками. Круговая форма может быть заменена другой, лучше соответствующей исторической географии и/или измененной исключением некоторых маршрутов или определением их как морских, но возможность атаки столицы игрока без предварительной атаки других его городов должна быть исключена.

Прекрасными легкодоступными дешовыми источниками информации о взаимном географическом расположении противников являются “The Penguin Atlas of Ancient History” и “The Penguin Atlas of Medieval History”.

СТИЛИЗОВАННАЯ КАРТА ДЛЯ МИНИ-КАМПАНИИ НА ШЕСТЬ ИГРОКОВ



РЕСУРСЫ

Каждый игрок начинает с тремя городами или провинциями, один из которых является его столицей, и полевой армией из 12 боевых элементов, соответствующих составу армии его нации, и, при желании, элемента обслуживания лагеря. Один из игроков также контролирует центральный город в дополнении к его стандартным трем.

Все элементы, потерянные во время боя или осады, размещаются в резерве, и все элементы для пополнения берутся из резерва, таким образом, полевая армия никогда не содержит более 12 боевых элементов. Любой элемент полевой армии в начале боя может быть назначен содержащим полководца.

Если игрок не принимал участия в бое или осаде в течении года кампании, то максимальный размер его полевой армии на следующий год уменьшается до 10 боевых элементов, этим моделируется то, что длительный мир привел его к чрезмерному пренебрежению обороной.

ГОД КАМПАНИИ

В году есть три сезонных раунда кампании – ВЕСНА, ЛЕТО и ОСЕНЬ. Каждый игрок бросает кубик в начале каждого года. Выбросивший наибольший результат ходит первым. Ход затем переходит по часовой стрелке налево. Каждый игрок совершает ход каждый раунд.

Перед весенним раундом все игроки одновременно записывают местоположение своих полевых армий. Каждый должен расположить всю свою полевую армию в один любой город, находящийся в текущий момент под его контролем. Ее местоположение раскрывается и помечается в начале его первого в году хода или если его территория подвергается вторжению или если он посылает контингент в помощь другому игроку. Объявления войны также записываются и зачитываются вслух в одно и то же время.

В конце осеннего раунда армии возвращаются на зимние квартиры до следующей весны, бросая кубик для каждого отрезка передвижения морем, необходимого для достижения своей собственной или союзной территории в случае, если наземные маршруты недоступны. Затем каждый игрок переводит 1 боевой элемент из своего резерва в свою полевую армию для каждого города, находящегося в данный момент под его контролем и не являющегося его столицей, и 2 для своей столицы, это моделирует набор пополнения.

ДВИЖЕНИЕ

Каждый раз, когда войска двигаются, они могут пройти максимум 2 отрезка по существующим маршрутам. Они не могут проходить через город, который они не контролируют, за исключением случая, когда контролирующий город игрок предоставляет право прохода.

Полевая армия, которая движется по морскому маршруту не летом, должна кидать кубик для каждого отрезка передвижения морем. Результат 1 означает, что она попала в шторм и должна бросать кубик снова для определения числа боевых элементов, которые игрок должен убрать в свой резерв как потерянные при кораблекрушении. Если в армии присутствуют всадники, то они теряются первыми. После этого игрок, совершающий движение, решает продолжать ли движение до пункта назначения, прекратить ли движение, или вернуться в исходный пункт без еще одного бросания кубика.

ВТОРЖЕНИЕ

В свой ход игрок, который еще не посылал в этот сезон контингент на помощь союзнику, может атаковать город игрока, с которым он находится в состоянии войны. Перед принятия решения об атаке он может запросить союзников о помощи. Если после этого он решил продолжить атаку, обороняющийся также может запросить помощи у союзников.

Затем обороняющийся может выбрать одно из двух: (а) вступить в бой с нападающим, подтянув свою полевую армию, если она еще не на месте; или (b) стать осажденным, подтянув свою полевую армию или отведя ее по своему желанию. Он может сделать то или другое даже если он атаковал или посылал союзный контингент ранее в этом сезоне, уцелевшие элементы таких контингентов должны к этому времени вернуться.

Полевые армии игроков, союзных или подчиненных атакующему или обороняющемуся, не перемещаются сами для оказания помощи, а посылают союзные контингенты. Единственным обстоятельством при котором две союзные полевые армии могут находиться в одном и том же месте, является случай, когда одна армия находится в осаде, а другая пытается помочь ей, в этом случае осажденная армия только обеспечивает контингент для боя.

Вместо движения с целью вторжения игрок может использовать свой ход для перемещения своей полевой армии в другой свой или союзный город для подготовки дальнейших перемещений в последующие ходы.

СНАБЖЕНИЕ

Полевая армия игрока получает снабжение, если она находится в или около города, контролируемого или им или другим игроком, который разрешает ему получать снабжение, и который не осажден. Полевая армия, которая заканчивает свое перемещение или осенний раунд отрезанной от снабжения, кидает кубик для определения количества боевых элементов, потерянных от голода, болезней и дезертирства перед вступлением в бой или началом осады, или во время своего возвращения на зимние квартиры. Полевая армия, которая начинает свой ход отрезанной от снабжения, может отойти с целью получения снабжения даже если она перед этим снарядила союзный контингент.

БОЙ

Если подвергнувшийся вторжению игрок решил дать бой, то он происходит между полевыми армиями противостоящих игроков с использованием стандартные правила боя. Местность выбирается текущим владельцем города, но из тех типов, которые позволены исходному владельцу в начале кампании. Если используется крепость, то она изображает город.

УЧАСТИЕ СОЮЗНЫХ КОНТИНГЕНТОВ

Игрок, чья полевая армия еще не атаковала в текущем сезоне, может послать союзный контингент в помощь нападающего или обороняющегося, при условии, что контингент может переместиться из места дислокации своей армии в чужой город, находящийся под атакой, и ему разрешен свободный проход через любой промежуточный город контролирующим этот город игроком. Если два контингента посылаются в один и тот же сезон, то они должны состоять из разных элементов.

Союзный контингент содержит до 3 элементов из собственной полевой армии игрока, один из которых должен быть заявлен как включающий полководца.

Союзный контингент(ы) ходят один за другим после второго из главных противников. Они используют свои собственные отдельные броски кубиков для определения количества элементов/групп, которые они могут двигать каждый ход. Они не выставляются на поле боя до тех пор, пока не выбросят 6, после этого появляются как колонна шириной 1 элемент на том краю поля боя относительно главных противников, который лучше соответствует их маршруту к полю боя на карте, и отмеряют свое первое движение от этого края. Иногда они могут выбирать край. Они не имеют лагеря на поле боя. Они не могут намеренно покидать поле боя или перейти на другую сторону и атаковать своего подразумеваемого союзника, но старание, с которым они ему помогают, является делом их собственной совести!

Элемент может влиять на бой во время хода союзного игрока только обеспечением тактических модификаторов. Артиллерия стреляет только в собственный ход контингента, или если по ней стреляет враг.

Союзный контингент:

- (a) Не может быть послан на помощь игроку, с которым его страна, сюзерен или данник находятся в состоянии войны.
- (b) Не может быть послан помогать вторжению на территорию игрока, с которым его страна или сюзерен не находятся в состоянии войны.
- (c) Может быть послан помогать обороне против нападающего, который не находится в состоянии войны с его страной.

РЕЗУЛЬТАТЫ БОЯ

Бой продолжается до окончания в соответствии с правилами боя. Потери союзных игроков складываются вместе при определении проигравшей стороны. Потеря командующего союзным контингентом полководца приводит к тому, что его оставшиеся элементы пытаются выйти из боя и покинуть стол, начиная с их следующего хода.

Элементы, уничтоженные в бою, перемещаются из полевых армий игроков в их резервы. Элементы, покинувшие поле боя, возвращаются в свою полевую армию после боя, как и обслуга лагеря.

Потеря полководца и/или лагеря основного участника боя влечет за собой передачу 2 дополнительных боевых элементов из его полевой армии в его резерв в конце боя в дополнение к уничтоженным во время боя. Это моделирует дезертирство деморализованных войск.

Если игрок, контролирующий город, у которого шел бой, побежден, то город захвачен другим основным участником боя без осады. Проигравшая полевая армия или контингент должны отступить в другой из числа их собственных городов. Если они не могут этого сделать, то они уничтожены.

После боя каждый игрок получает 1 очко престижа за каждый вражеский боевой элемент, который его войска уничтожили или вынудили отступить или бежать за край поля боя, сверх количества тех его собственных боевых элементов, которые были уничтожены или принуждены отступить или бежать тем же образом. Игрок, первым захвативший вражеский лагерь или занявший контролируемую врагом крепость или чьи войска уничтожили полководца основного противника, получает дополнительно 2 очка престижа за каждое из этих событий.

ОСАДА

Если обороняющийся решил не давать бой, то город берется в осаду. Если он имеет полевую армию в городе, она должна или отойти в другой из его городов или остаться в осаде. Теперь нападающий кидает кубик. Он должен выкинуть 6 для того, чтобы захватить город, в котором осаждена вражеская полевая армия, или 5 или 6, если вражеская полевая армия отсутствует. Если в захваченном городе находится полевая армия обороняющегося, то вся эта армия теряется. Если осаждающий не смог захватить город, он теряет 1 элемент по своему выбору, который перемещается из его полевой армии в его резерв. Его союзники не несут потери. Осада продолжается в следующий сезон, если не наступает зима, или если осаждающая армия не уходит и не побеждена в бою. Результат броска, необходимый для захвата города, уменьшается на 1 за каждый сезон, в течении которого осада продолжается.

Полевая армия, находящаяся под осадой, может совершить вылазку в свой следующий ход и дать бой, но не может уйти без боя.

Союзный контингент, помогающий осаждающему, автоматически отзывается, если его страна подверглась вторжению.

ПЛАТЯЩИЕ ДАНЬ ПРАВИТЕЛИ

Любой игрок может в любой момент времени предложить дань другому игроку, который, если он согласен, становится его сюзереном. Игрок, чья столица захвачена, автоматически становится данником по отношению к завоевателю, сохраняя контроль над своей столицей и любыми другими еще оставшимися у него городами. Если столица данника позднее захвачена другим игроком, он становится данником этого игрока. Данник не может объявить войну без согласия своего сюзерена и должен обеспечить союзный контингент, если его сюзерен приказал ему это сделать. Ни тот ни другой не могут атаковать друг друга, пока между ними существуют взаимоотношения данник-сюзерен. Игрок, который сам является или стал данником, может сохранить или получить своих собственных данников, и может приказать им обеспечить контингент для поддержки своей собственной полевой армии или обеспечить контингент взамен своего для поддержки его сюзерена. Игрок не может иметь 2 сюзеренов. Игрок, чей сюзерен потерял свою собственную столицу или проиграл два боя подряд, может отказаться от статуса данника и снова обрести независимость.

ПОБЕДА

По достижению оговоренного срока каждый игрок подсчитывает свой результат, который складывается из очков престижа, полученных им в боях, по 3 очка за каждый город, находящийся на данный момент под его личным контролем, и по 2 очка за каждый город его прямых данников.

КАМПАНИИ С КОМПЬЮТЕРОМ В КАЧЕСТВЕ ПОСРЕДНИКА

PBM UMPIRE является компьютеризированной системой (совместимой с IBM PC) для посредничества и автоматической генерации отчетов игроков для более сложных кампаний с участием до 30 игроков. Оценочная версия, включающая полностью действующий сценарий на средневековье для 20 игроков, доступна для бесплатного скачивания на <http://www.byzant.demon.co.uk>. При регистрации стоимостью £25.00 становится доступен редактор сценариев. Это позволяет создавать или менять сценарии и отыгрывать бои или автоматически, или используя DBA или другие настольные правила. Заказы и вопросы посылать по Richard@byzant.demon.co.uk

ПРЕДЛАГАЕМЫЕ ИСТОРИЧЕСКИЕ КАМПАНИИ НА ШЕСТЬ ИГРОКОВ

Армии перечислены здесь в последовательности, в которой они располагаются на круговой карте, обычно по часовой стрелке, контролирующая центральный город армия выделена жирным шрифтом. Если за последней армией следуют символы / /, то это значит, что одна линия, связывающая ее напрямую с первой в списке армией, отсутствует, и они могут быть в контакте, только если одна из них владеет центральным городом.

Кампания:	Участвующие армии:
Шумер 3000 г. до н.э.:	Марту (Martu) I/6a, Киш (Kish) I/1a, Исин (Isin) I/1a, Ларса (Larsa) I/1a, Лагаш (Lagash) I/1a , Элам (Elam) I/5a //.
Падение Аккада 2193 г. до н.э.:	Амурру (Amurru) I/6a, Аккад (Akkad) I/11a , Гутии (Guti) I/4b, Луллубеи (Lullubi) I/4b, Элам (Elam) I/5b, Шумер (Sumer) I/11a.
Фиванское восстание 2046 г. до н.э.:	Элам (Elam) I/5c, Ур (Ur) I/11b, Амурру (Amurru) I/6a, Гераклеополь (Herakleopolis) I/2a , Фивы (Thebes) I/2a, Нубия (Nubia) I/3 //.
Вторжение Гиксосов 1645 г. до н.э.:	Хатти (Hatti) I/16, Сирия (Syria) I/15, Гиксосы (Hyksos) I/17a, Нижний Египет (Lower Egypt) I/2a , Верхний Египет (Upper Egypt) I/2a, Нубия (Nubia) I/3 //.
Восстание Яхмоса 1543 г. до н.э.:	Нубийцы I/3 (Nubians), Верхний Египет (Upper Egypt) I/22a, Гиксосы (Hyksos) I/17b , Сирия (Syria) I/20b, Хатти (Hatti) I/16, Митанни (Mitanni) I/19 //.
Хеттская империя 1274 г. до н.э.:	Микенцы (Mycenaeans) I/18, Каски (Gassians) I/4d, Хатти (Hatti) I/24b, Митанни (Mitanni) I/19, Ассирия (Assyria) I/25a, Египет (Egypt) I/22a //.
Народы моря 1180 г. до н.э.:	Народы моря (Sea People) I/28, Хатти (Hatti) I/24b , Каски (Gassians) I/4d, Угарит (Ugarit) I/20a, Египет (Egypt) I/22b, Ливийцы (Libyans) I/7b.
Новоассирийское царство 745 г. до н.э.:	Египет (Egypt) I/38, Евреи (Hebrews) I/34c, Финикия (Phoenicia) I/35b, Ассирия (Assyria) I/45 , Вавилония (Babylonia) I/44a, Элам (Elam) I/42 //.
Появление гоплитов 669 г. до н.э.:	Аргос (Argos) I/52a, Спарта (Sparta) I/30c, Фракия (Thrace) I/48, Лидия (Lydia) I/50, Киммерийцы (Kimmerians) I/43a, Тур (Ture) I/35c .
Вавилонская империя 560 г. до н.э.:	Египет (Egypt) I/53, Ионийцы (Ionians) I/52g, Лидия (Lydia) I/50, Вавилония (Babylonia) I/44b , Мидийцы (Medes) I/40c, Скифы (Skythians) I/43a //.
Персидская империя 547 г. до н.э.:	Скифы (Skythians) I/43a, Персия (Persia) I/60a , Вавилония (Babylonia) I/44b, Египет (Egypt) I/53, Ионийцы (Ionians) I/52g, Лидия (Lydia) I/50.
Греки в опасности 480 г. до н.э.:	Персия (Persia) I/60a , Фивы (Thebes) I/52d, Афины (Athens) I/52f, Спарта (Sparta) I/52b, Сицилия (Sicily) I/52i, Карфаген (Carthage) I/61a //.
Возвышение Рима 358 г. до н.э.:	Этрусски (Etruscans) I/57b, Кельты (Celts) II/11, Рим (Rome) II/10 , Племена холмов (Hill Tribes) I/36, Луканцы (Lucanians) II/8a, Итальянские греки (Italiot Greeks) II/5g.
Александр Великий 334 г. до н.э.:	Греки (Greeks) II/5b, Македония (Macedon) II/12, Фракия (Thrace) I/48, Персия (Persia) II/7 , Скифы (Skythians) I/43a, Индийцы (Indians) II/3 //.
Диадохи 320 г. до н.э.:	Антипатр (Antipatros) II/18a, Лисимах (Lysimachos) II/17, Антигон (Antigonos) II/16a , Эвмен (Eumenes) II/16d, Селевк (Seleukos) II/19a, Птолемей (Ptolemaios) II/20a.
Китайские Сражающиеся Царства 300 г. до н.э.:	Северные варвары (Northern Barbarians) I/14b, Цинь (Ch'in) II/4a, Вэй (Wei) II/4e , Чжао (Chao) II/4c, Ци (Ch'i) II/4e, Чу (Ch'u) II/4d.
Пирр в Италии 280 г. до н.э.:	Рим (Rome) II/10, Луканцы (Lucanians) II/8a, Эпир (Epiros) II/27b, Апулия (Apulia) II/8c , Сиракузы (Syracuse) II/9, Карфаген (Carthage) I/61b.
Вторжение галатов 279 г. до н.э.:	Афины (Athens) II/5b, Этолия (Aitolia) II/5e , Фивы (Thebes) II/5c, Галаты (Galatians) II/30a, Македония (Macedon) II/18d, Селевкиды (Seleucids) II/19b.
Бактрийская империя 250 г. до н.э.:	Парфяне (Parthians) II/37, Селевкиды (Seleucids) II/19b, Бактрия (Bactria) II/36a , Сюнну (Hsiung-nu) II/38a, Саки (Saka) I/43b, Индия (India) II/3.

1-я Пуническая Война 264 г. до н.э.:	Галлы (Gauls) II/11, Рим (Rome) II/33, Сиракузы (Syracuse) II/9, Сицилийские греки (Siciliot) II/5h, Карфаген (Carthage) II/32 , Ливия (Libya) I/7c //.
2-я Пуническая Война 218 г. до н.э.:	Карфаген (Carthage) II/32, Испания (Spain) II/39a, Галлы (Gauls) II/11, Рим (Rome) II/33 , Италия (Italy) II/8a, Сиракузы (Syracuse) II/9.
Рим расширяется 190 г. до н.э.:	Рим (Rome) II/33, Македония (Macedonia) II/35, Греция (Greece) II/31j , Пергам (Pergamum) II/34, Селевкиды (Seleucids) II/19c, Египет (Egypt) II/20b //.
Парфянская империя 170 г. до н.э.:	Селевкиды (Seleucids) II/19c, Парфия (Parthia) II/37 , Саки (Saka) I/43b, Бактрия (Bactria) II/36a, Греко-индийцы (Graeco-Indian) II/36b, Индия (India) II/3.
Оптиматы или Популяры 87 г. до н.э.:	Испания (Spain) II/39a, Галлы (Gaul) II/11, Рим (Популяры) (Rome (Populares)) II/49 , Греция (Оптиматы) (Greece (Optimates)) II/49, Понт (Pontus) II/48, Армения (Armenia) II/28b //.
Цезарь или Помпей 49 г. до н.э.:	Испания (Spain) II/39a, Рим (Цезарь) (Rome (Caesar)) II/49, Греция (Помпей) (Greece (Pompey)) II/49 , Египет (Egypt) II/20d, Набатея (Nabataea) II/22a, Парфия (Parthia) II/37 //.
Год Четырех Императоров 69 г. н.э.:	Батавы (Batavi) II/47c, Галлы (Вителлий) (Gaul (Vitellius)) II/56, Рим (Отон) (Rome (Otho)) II/56 , Иллирик (Illyricum) II/56, Сирия (Веспасиан) (Siria (Vespasian)) II/56, Иудейские повстанцы (Jewish Revolt) II/59 //.
Войны Траяна 101 г. н.э.:	Каледонцы (Caledones) II/60, Рим (Rome) II/56 , Германцы (Germans) II/47g, Дакия (Dacia) II/52, Сарматы (Sarmatians) II/26, Парфия (Parthia) II/37 //.
Троецарствие 220 г. н.э.:	Вэй (Wei) II/63 , Шу (Shu) II/63, Вьетнамцы (Vietnamese) I/49c, Кушаны (Kushan) II/46b, У (Wu) II/63, Сюнну (Hsiung-nu) II/38a.
Аврелиан – восстановитель империи 271 г. н.э.:	Германцы (Germans) II/72d, Галльская Империя (Gallic Empire) II/64a, Рим (Аврелиан) (Rome (Aurelian)) II/64a , Готы (Goths) II/65b, Пальмира (Palmyra) II/74b, Персия Сасанидов (Sassanid Persia) II/69 //.
Британия Караузия 296 г. н.э.:	Скотты (Scots) II/54a, Пикты (Picts) II/68a, Бритты (Караузий) (Britain (Carausius)) II/64a , Саксы (Saxons) II/73, Франки (Franks) II/72d, Римская Галлия (Константин) (Roman Gaul (Constantius)) II/64a //.
Расчлененная империя 394 г. н.э.:	Франки (Franks) II/72d, Западная Римская Империя (Western Roman Empire) II/78a, Готы в Иллирике (Goths in Illyricum) II/65b, Гунны (Huns) II/80d , Восточная Римская Империя (Eastern Roman Empire) II/78b, Персия Сасанидов (Sassanid Persia) II/69 //.
Падение Рима 451 г. н.э.:	Вандалы (Vandals) II/84, Рим (Rome) II/83a , Вестготы (Visigoths) II/82a, Франки (Franks) II/72d, Гунны (Huns) II/80a, Восточная Империя (Eastern Empire) II/83b.
Реставрация Юстиниана 533 г. н.э.:	Вандалы (Vandals) II/84, Франки (Franks) III/5a, Остготы (Ostrogoths) III/3, Византийская империя (Byzantine Empire) III/4a , Гунны (Huns) II/80d, Персия Сасанидов (Sassanid Persia) II/69 //.
Возвышение ислама 633 г. н.э.:	Лангобарды (Lombards) III/21a, Византийская империя (Byzantine Empire) III/17 , Славяне (Slavs) III/1c, Хазары (Khazars) III/16, Персия Сасанидов (Sassanid Persia) II/69, Арабы (Arabs) III/25a //.
Карл Великий 770 г. н.э.:	Авары (Avars) III/13a, Саксы (Saxons) II/73, Франки (Franks) III/28 , Лангобарды (Lombards) III/21a, Андалусия (Andalusia) III/34b, Испанцы-христиане (Christian Spanish) III/35a //.
Беспокойные времена для династии Тан 800 г. н.э.:	Китаны (Khitans) II/61d, Уйгуры (Uighurs) III/11b, Корея (Korea) II/77b, Китай династии Тан (T'ang China) III/39 , Вьетнам (Vietnam) I/49d, Тибет (Tibet) III/15.
Возрождение Византии 963 г. н.э.:	Франки (Franks) III/52, Булгары (Bulgars) III/14c, Русы (Russ) III/48, Византийская империя (Byzantine Empire) III/64 , Хамданиды (Hamdanids) III/53, Египет Ихшидов (Iqshidid Egypt) III/49 //.
Возвышение Сельджуков 1037 г. н.э.:	Сербия (Serbia) III/26a, Византийская империя (Byzantine Empire) III/64, Буиды (Buyids) III/57c, Сельджуки (Seljuks) III/73b , Газневиды (Ghaznavids) III/63b, Фатимиды (Fatimids) III/65 //.
Нормандское завоевание 1066 г. н.э.:	Валлийцы (Welsh) III/19a, Англия (England) III/71 , Шотландцы (Scots) III/45b, Викинги (Vikings) III/40b, Нормандцы (Normans) III/51, Французы (French) III/51 //.

- Первый крестовый поход 1097 г. н.э.: Крестоносцы (Crusaders) IV/7, Византийская империя (Byzantine Empire) IV/1a, Сельджуки (Seljuks) III/73b, Армяне (Armenians) IV/2, **Сирия (Syria) IV/6**, Египет Фатимидов (Fatimid Egypt) III/65.
- Саладин 1174 г. н.э.: Византийская Империя (Byzantine Empire) IV/1b, Сельджуки (Seljuks) III/73b, **Сирия Зенгидов (Zangid Syria) IV/20**, Иерусалимское Королевство (Kingdom of Jerusalem) IV/17, Египет Айюбидов (Ayyubid Egypt) IV/20, халифат Аббасидов (Abbasid Caliphate) IV/6 //.
- Франки в Греции 1223 г. н.э.: Никейская империя (Empire of Nikaia) IV/31, **Латинская империя (Latin Empire) IV/32**, Болгария (Bulgaria) IV/25, Эпирский деспотат (Despotate of Epiros) IV/33, Франкская Греция (Frankish Greece) IV/32, Венецианцы (Venetians) III/72b //.
- Северные крестовые походы 1226 г. н.э.: Польша (Poland) III/62b, Тевтонский Орден (Teutonic Order) IV/30, Пруссы (Prussians) IV/28, Литовцы (Lithuanians) IV/18, Эстонцы (Estonians) IV/27, **Дания (Denmark) III/40d**.
- Монгольский террор 1236 г. н.э.: Венгрия (Hungary) III/67b, Польша (Poland) III/62b, Россия (Russia) III/78, **Монголия (Mongolia) IV/35**, Китай (China) III/61, Хорезм (Khwarizm) IV/24 //.
- Феодалная Британия 1275 г. н.э.: **Англия (England) IV/23**, Валлийцы (Welsh) III/19c, Ирландский Пэйл (Irish Pale) IV/21a, Дикие ирландцы (Wild Irish) III/46, Острова (Isles) III/77, Шотландия (Scotland) IV/16.
- Хубилай-хан 1279 г. н.э.: **Китай династии Сун (Sung China) III/61**, Монголы династии Юань (Yuan Mongol) IV/48, Корея (Korea) III/56, Япония (Japan) III/54, Вьетнам (Vietnam) III/59, Бирма (Burma) III/9b.
- Империя Чола 1279 г. н.э.: Бирма (Burma) III/9b, Индуистская Индия (Hindu India) III/10c, Пандья (Pandayas) II/42b, **Чола (Chola) II/42b**, Цейлон (Ceylon) II/42d, Суматра (Sumatra) IV/37a. (Бирма может быть объединена с Бирмой в предыдущей кампании для создания кампании с 11 игроками.)
- Столетняя Война 1369 г. н.э.: Шотландия (Scotland) IV/16, Англия (England) IV/62, **Франция (France) IV/64b**, Нижние земли (Low Countries) IV/57b, Бургундия (Burgundy) IV/76, Испания (Spain) IV/68a //.
- Закат Каталанцев 1388 г. н.э.: Морея (Morea) IV/51b, Латинская империя (Latin Empire) IV/61, Герцогство Афинское (Duchy of Athens) IV/60, Сербия (Serbia) IV/22, Болгария (Bulgaria) IV/25, **Османский Султанат (Ottoman Sultanate) IV/55b**.
- Индия 1398 г. н.э.: Тимур (Timur) IV/75, Делийский султанат (Sultanate of Delhi) IV/36b, **Малва (Malwa) III/10c**, Бирма (Burma) III/9b, Виджаянагар (Vijayanagar) III/10c, Бахманийский султанат (Bahmani Sultanate) IV/36b //.
- Тамерлан 1400 г. н.э.: Венгрия (Hungary) IV/43c, Литва (Lithuania) IV/18, Золотая Орда (Golden Horde) IV/47, Тимур (Timur) IV/75, **Османский султанат (Ottoman Sultanate) IV/55b**, Мамлюкский Египет (Mamluk Egypt) IV/45 //.
- Падение Кхмерской империи 1400 г. н.э.: Бирма (Burma) III/9b, Вьетнам (Vietnam) III/59, Чампа (Champa) III/23, Кхмерская империя III/23, **Сиам (Siam) IV/40**, Ява (Java) IV/37c //.
- Угроза христианству 1420 г. н.э.: Священная Римская империя (Holy Roman Empire) IV/13b, Венеция (Venice) IV/61, Венгрия (Hungary) IV/43c, Польша (Poland) IV/66, Золотая Орда (Golden Horde) IV/77, **Османский султанат (Ottoman Sultanate) IV/55b** //.
- Италия 1422 г. н.э.: Священная Римская империя (Holy Roman Empire) IV/13b, Швейцарцы (Swiss) IV/79, **Милан (Milan) IV/61**, Венеция (Venice) IV/61, Неаполь (Naples) IV/61, Арагон (Aragon) IV/5c //.
- Людовик Паук 1471 г. н.э.: Ланкастер (Lancaster) IV/83a, Йорк (York) IV/83a, **Франция (France) IV/82b**, Бургундия (Burgundy) IV/84, Швейцарцы (Swiss) IV/79, Священная Римская империя (Holy Roman Empire) IV/13d //.
- Сэнгоку Дзидай 1477 г. н.э.: Китай (China) IV/73, Корея (Korea) IV/78, **Имагава (Imagawa) IV/59b**, Ходзэ (Hojo) IV/59b, Такэда (Takeda) IV/59b, Уэсуги (Uesugi) IV/59b //.
- Османская Империя 1478 г. н.э.: Венеция (Venice) IV/61, Венгрия (Hungary) IV/43c, Польша (Poland) IV/66, **Османский султанат (Ottoman Sultanate) IV/55b**, Белобаранные турки (White Sheep Turks) IV/77, Мамлюкский Египет (Mamluk Egypt) IV/45.
- Империя ацтеков 1492 г. н.э.: Люди-собаки (Dog Peoples) III/41, Тараски (Tarascans) IV/19, **Ацтеки (Aztecs) IV/63**, Тлаккала (Tlaxcala) IV/19, Миштеки и Сапотеки (Mixtecs & Zapotecs) IV/53, Майя (Maya) III/22d //.
- Тихий Океан 1500 г. н.э.: Суматра (Sumatra) IV/37a, Малакка (Malacca) IV/37a, **Молукканцы (Moluccas) IV/37b**, Полинезия (Polynesia) IV/12a, Меланезия (Melanesia) IV/12b, Гавайи (Hawaii) IV/12c //.

СОСТАВЫ АРМИЙ

Перечисленные ниже армии теперь полностью перенумерованы для совместимости с текущими составами армий для DBM. Они сведены в четыре раздела, каждый соответствует одному тому составов армий DBM. Каждый состав обеспечивает достаточную гибкость, позволяющую воплощать исторические варианты или различные толкования, но не позволяющую приспособлять армии под конкретных противников. Иностранцы наемники или подчиненные народы, которые обычно использовались армией, включены в ее состав, но союзные войска, находящиеся под командованием своих собственных полководцев, обычно не включены, так как они используются самостоятельно в правилах на кампанию и как союзники в составах армий для «DBA Для Больших Сражений». Так как для армии необходимо менее чем 50 фигурок, мы надеемся, что игроки будут создавать противостоящие армии исторически приемлемыми парами или группами, а не устраивать сражения между неисторическими противниками.

Составы армий DBM содержат более детальное описание войск и примечания по армиям. Во многих случаях дополнительная информация по армиям приведена в серии справочников WRG “Armies and Enemies” и, когда это нужно, приведена ссылка на соответствующую книгу, при этом используются следующие коды:

AANE	= <i>Armies of the Ancient Near East 3000-539BC.</i>	N.Stillman & N.Tallis.
AMPW	= <i>Armies of the Macedonian and Punic Wars 359-146BC.</i>	D.Head.
AEIR	= <i>Armies and Enemies of Imperial Rome 150BC-600AD.</i>	P.Barker
ADA	= <i>Armies of the Dark Ages 600-1066 AD.</i>	I.Heath.
AFE	= <i>Armies of Feudal Europe 1066-1300 AD.</i>	I.Heath.
AEC	= <i>Armies and Enemies of the Crusades 1096-1291 AD.</i>	I.Heath.
AMA1	= <i>Armies of the Middle Ages 1300-1487 AD (W.Europe).</i>	I.Heath.
AMA2	= <i>Armies of the Middle Ages 1300-1500 AD (E.Europe).</i>	I.Heath.

Другие ссылки указывают на книги, выпущенные не WRG, но написанные людьми, внесшими свой вклад в составление наших составов армий. Это следующие книги:

APA	= <i>The Achaemenid Persian Army.</i>	D.Head (Montvert Publications).
ATC	= <i>The Army of Tang China.</i>	K.H.Ranitzsch (Montvert Publications).
ACA	= <i>Ancient Chinese Armies 1500-200BC.</i>	C.Peers (Osprey).
ICA1	= <i>Imperial Chinese Armies 200BC-589AD.</i>	C.Peers (Osprey).
ICA2	= <i>Imperial Chinese Armies 590-1260AD.</i>	C.Peers (Osprey).
MCA	= <i>Chinese Medieval Armies 1260-1520AD.</i>	C.Peers (Osprey).
ASC2	= <i>Armies of the 16th Century: 2.</i>	Ian Heath (Foundry Books).

Описание каждой армии содержит номер, идентифицирующий армию, ее наименование, исторический период, тип местности исторической родины, модификатор агрессивности, исторически вероятных противников из той же эпохи «В», идентифицированных разделом и номером, союзников «С», которые могут быть использованы в «DBA Для Больших Сражений», идентифицированных таким же образом, ссылки, если они присутствуют, и состав армии, описанный количеством и типами элементов с использованием сокращенных обозначений, приведенных в главе «СИСТЕМА ПОДСТАВОК ДЛЯ ФИГУРОК И МОДЕЛЕЙ», для обозначения числа и типа фигурок, составляющих каждый элемент.

Одиночная косая черта между числами означает, что любое из двух этих чисел может использоваться для определения количества фигурок на элементе. Слово «или» между сокращенными обозначениями типов войск означает, что может использоваться любой из этих типов элементов, но этот выбор не может меняться во время одиночной игры и всех игр турнира или кампании. Выражение «3x4Sp или 2Ps» значит, что любая комбинация 4Sp и 2Ps может быть использована. Двойная косая черта между сокращенными обозначениями типов войск, как например в армии I/42 «2xLCh//3Ww», означает, что всадники могут быть заменены на пеший тип войск во время игры в процессе тактического движения, но обратная замена уже невозможна до конца игры.

В случае, когда потенциальные союзники для «DBA Для Больших Сражений» разделены словом «или», это значит, что или может быть использован только один из них, или ни одного. Если союзники разделены выражением «и/или», то могут быть использованы один, оба, или ни одного. Если союзники разделены словом «и», то должны быть использованы оба или ни одного.

РАЗДЕЛ ОДИН – ЭПОХА КОЛЕСНИЦ – С 3000 Г. ДО Н.Э. ПО 500 Г. ДО Н.Э.

I/1. Ранние шумеры. 3000-2334 гг. до н.э., и «Великое Восстание» около 2250 г. до н.э. / Early Sumerian. 3000BC-2334BC, and the “Great Revolt” circa 2250 BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/1a, 4a, 5a, 6a. (b) I/1b, 4a, 5ab, 6a, 9. (c) I/1c, 4a, 5b, 6a, 9, 11a. (d) I/11a. С = (a) I/4a или I/5a или I/6a. (b) I/4a или I/5ab или I/6a. (c) I/4a или I/5b или I/6a или I/9. (d) I/10. Ссылки: ААНЕ.
(a) 3000-2800 гг. до н.э.: 1x3Bd (Полководец), 8x4Bw, 3x2Ps.
(b) 2799-2500 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 6x4Pк, 2x4Pк или 3Bd, 3x2Ps.
(c) 2500-2334 гг. до н.э.: 1x4Pк или HCh (Полководец), 1xHCh, 6x4Pк, 1x4Pк или 3Bd, 1x3Ax или 2Ps, 2x2Ps.
(d) 2250 г. до н.э.: 1x4Pк или HCh (Полководец), 1xHCh, 4x4Pк, 1x4Pк или 3Bd, 2x7Hd, 1x3Ax или 2Ps, 2x2Ps.

I/2. Ранние египтяне. 3000-1543 гг. до н.э. / Early Egyptian. 3000BC-1543BC.

Прибрежная. Агр.: 1. В = (a) I/2a, 3, 6a, 7a, 9, 15, 17a. (b) I/2b, 3, 17b. Ссылки: ААНЕ.
(a) 3000-1640 гг. до н.э.: 1x4Bd или Lit (Полководец), 5x4Bw, 2x3Bd, 1x3Bd или 3Bw, 1x7Hd, 2x2Ps.
(b) 1639-1543 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 4x4Bw, 3x3Bd, 1x3Bd или 3Bw, 1x7Hd, 2x2Ps.

I/3. Нубийцы. 3000-1480 гг. до н.э. / Nubian. 3000BC-1480BC.

Пустынная. Агр.: 1. В = I/2ab, 3, 7a, 22a. Ссылки: ААНЕ.
1x3Bw (Полководец), 2x3Wb, 9x2Ps или 3Bw.

I/4. Загроские и анатолийские горцы.. 3000-950 гг. до н.э. / Zagros and Anatolian Highlanders. 3000BC-950BC.

Холмистая. Агр.: 3. В = (a) I/1abc, 4a, 5ab, 9, 11a. (b) I/5b, 9, 11ab. (c) I/4c, 5cd, 12, 15, 16, 19, 20ab, 21a, 24a, 25a, 31a. (d) I/16, 24ab, 28, 31a. С = (b) (I/5b и I/10) или I/9 или I/11a. Ссылки: ААНЕ.
(a) Любые 3000-2251 гг. до н.э.: 1x3Bd или 3Bw (Полководец), 5x3Ax, 6x2Ps.
(b) Гутии (Guti) 2250-2112 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 2x3Ax или 3Sp или 4Pк, 3x3Ax, 6x2Ps.
(c) Хурриты (Hurrians), касситы (Kassites), наири (Nairi) 1780-950 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 5x3Ax, 6x2Ps.
(d) Каски (Gasgans) 1650-950 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 5x3Wb, 6x2Ps.

I/5. Ранняя Сузиана и Элам. 3000-800 гг. до н.э. / Early Susiana and Elam. 3000BC-800BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) I/1ab, 4a, 10. (b) I/1bc, 4ab, 10, 11ab. (c) I/4c, 10, 11b, 12, 15, 19, 21a, 23a. (d) I/4c, 21ab, 23ab, 25ab, 37a, 40a. С = (a) I/4a. (b) I/4a. (c) I/4c или (I/6a и/или I/10). Ссылки: ААНЕ.
(a) 3000-2601 гг. до н.э.: 1x3Bw (Полководец), 11x3Bw или 2Ps.
(b) 2600-2101 гг. до н.э.: 1x4Bw или HCh (Полководец), 1x3Bd или 3Sp, 2x4Pк, 8x3Bw или 2Ps.
(c) 2100-1401 гг. до н.э.: 1x4Bw или LCh (Полководец), 1x3Bd или 4Bw, 10x3Bw или 2Ps.
(d) 1400-800 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1xLCh, 10x3Bw или 2Ps.

I/6. Ранние бедуины. 3000-312 гг. до н.э. / Early Bedouin. 3000BC-312BC.

Пустынная. Агр.: 3. В = (a) I/1abc, 2a, 6a, 8a, 9, 11ab, 12, 15, 17ab, 20b, 21a, 22a. (b) I/6b, 8abc, 19, 20ab, 21a, 22ab, 24a, 25a, 27, 29ab, 31a. (c) I/6c, 8bc, 20b, 21ab, 25b, 29b, 31ab, 34abc, 38, 44ab, 45, 46b, 51, 53, 60ac, II/7, 12, 16a, 19a. С = (a) I/9 или I/11ab или I/12. (c) I/51. Ссылки: ААНЕ.
(a) 3000-1500 гг. до н.э.: 1x3Wb или 3Ax (Полководец), 6x3Ax, 5x2Ps.
(b) 1499-1000 гг. до н.э.: 1x3Ax или LCh или 3Cm (Полководец), 6x3Ax, 5x2Ps.
(c) 999-312 гг. до н.э.: 1x3Cm (Полководец), 2x3Cm, 1x2Cm, 4x3Ax, 4x2Ps.

I/7. Ранние ливийцы. 3000 г. до н.э.-70 г. н.э. / Early Libyan. 3000BC-70AD

Пустынная. Агр.: 4 до 660 г. до н.э., затем 0. В = (a) I/2a, 3, 17ab, 22a. (b) I/22ab, 28, 35b, 46b. (c) I/46b, 52b, 53, 56ab, 60ac, 61ab, II/7, 20ab, 32, 40. (d) I/56b, II/20cd, 40, 49, 56. С = (b) I/28. Ссылки: ААНЕ.
(a) 3000-1251 гг. до н.э.: 1x3Ax или 3Wb (Полководец), 9x3Ax или 2Ps, 2x2Ps.
(b) 1250-660 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 3x3Wb, 3x3Bw, 5x2Ps.
(c) 659-200 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 11x2Ps.
(d) 200 г. до н.э.-70 г. н.э.: 1x2LH (Полководец), 11x2Ps.

I/8. Маган, Дильмун, Саба, Манн и Катабан. 2800-312 гг. до н.э. / Makkan, Dilmun, Saba, Ma'in and Qataban. 2800BC-312BC.

Прибрежная. Агр.: 1. В = (a) I/6ab, 8a, 10, 11a. (b) I/6bc, 8bc, 60ac. (c) I/6bc, 8bc. С = (c) I/6c или I/21a. Ссылки: ААНЕ.
(a) 2800-1301 гг. до н.э.: 1x3Bd (Полководец), 1x3Bd или 3Ax, 6x3Ax, 4x2Ps.
(b) Маган (Makkan) 1300-312 гг. до н.э.: 1x3Wb или 3Cv (Полководец), 5x3Wb, 2x3Wb или 3Cm, 2x3Bw, 2x2Ps.
(c) Прочие 1300-312 гг. до н.э.: 1x3Bd или 3Cv (Полководец), 2x3Cm, 2x3Bd, 4x3Ax, 3x2Ps.

I/9. Ранние сирийцы. 2700-2200 гг. до н.э. / Early Syrian. 2700BC-2200BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = I/1bc, 2a, 4ab, 6a, 9, 11a. С = I/1bc или I/6a. Ссылки: AANE.
1xHCh или 3Bd (Полководец), 2x4Pk, 4x3Ax, 5x2Ps.

I/10. Мелухха и доведические индийцы. 2700-1500 гг. до н.э. / Melukhkan and Pre-Vedic Indian. 2700BC-1500BC.

Тропическая. Агр.: 0. В = I/5abc, 8a, 10, 11a, 23a. Ссылки: AANE.
1x3Sp (Полководец), 3x3/4Sp, 4x4Bw, 4x2Ps.

I/11. Аккадцы 2334-2193 гг. до н.э и 3-я династия Ура 2112-2004 гг. до н.э. / Akkadian 2334BC-2193BC & 3rd Dynasty of Ur 2112BC-2004BC.

Земледельческий район. Агр.: (a) 4, (b) 2. В = (a) I/1cd, 4ab, 5b, 6a, 8a, 9, 10, 11a. (b) I/4b, 5bc, 6a, 12. С = (a) 0-2 из I/1c, I/5b, I/9. (b) I/6a. Ссылки: AANE.

(a) 2334-2193 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 2x3Sp или 4Pk, 4x4Pk, 4x2Ps, 1x7Hd.

(b) 2112-2004 гг. до н.э.: 1xLCh или 4Bw (Полководец), 2x3Sp, 4x4Pk, 2x3Ax или 2Ps, 3x2Ps.

I/12. Государства-преемники шумеров. 2028-1460 гг. до н.э. / Sumerian Successor States. 2028BC-1460BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = I/4c, 5c, 6a, 11b, 12, 15, 21a. С = I/5c или I/6ab или I/15. Ссылки: AANE.
1xLCh или 4Bw (Полководец), 4x3Sp или 4Pk, 1x3Bw, 2x3Ax, 4x2Ps.

I/13. Китайцы династий Ся и Шанг. 2000-1017 гг. до н.э. / Hsia and Shang Chinese. 2000BC-1017BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/13a, 14a. (b) I/13b, 14a, 32a. С = (a) I/14a. (b) I/14a и/или I/32a. Ссылки: АСА.

(a) 2000-1300 гг. до н.э.: 1x4Bw (Полководец), 3x4Bd, 2x3/4Ax или 3Bw, 6x3/4Bw или 2Ps.

(b) 1299-1017 гг. до н.э.: 1xHCh или LCh (Полководец), 3x4Bd, 2x3/4Ax или 3Bw, 6x3/4Bw или 2Ps.

I/14. Ранние северные варвары. 2000-315 гг. до н.э. / Early Northern Barbarians. 2000BC-315BC.

Земледельческий район. Агр.: (c) 0, прочие 3. В = (a) I/13ab, 14a, 32ac, 43a, II/4ae. (b) I/14b, 43a, II/4c. (c) I/14c. (d) I/14d, 24ab, 26a, 33ab. (e) I/14e, 47, II/11. С = (a) I/32ac.

(a) Племена на китайской границе 2000-401 гг. до н.э.: 1x3/4Wb или LCh (Полководец), 8x3Wb, 3x2Ps.

(b) Племена на китайской границе 400-315 гг. до н.э.: 1x3Cv или 2LH (Полководец), 1x2LH, 7x3Wb, 3x2Ps.

(c) Европа 2000-1401 гг. до н.э.: 1x3/4Wb (Полководец), 9x3Bw, 2x2Ps.

(d) Европа 1400-701 гг. до н.э.: 1xLCh или 4Bd (Полководец), 2x4Bd, 1x3Cv или 3Sp, 6x3Sp, 1x2Ps или 3Cv, 1x2Ps.

(e) Европа 700-315 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1xLCh, 1x3Cv или 3Wb, 8x3Wb, 1x2Ps.

I/15. Поздние амореи. 1894-1595 гг. до н.э. / Later Amorite. 1894BC-1595BC

Земледельческий район. Агр.: 2. В = I/2a, 4c, 5c, 6a, 12, 15, 16, 17a, 19. Ссылки: AANE.
1xLCh или 4Bw (Полководец), 4x3Bd, 2x4Ax, 2x2Ps, 2x3Ax, 1x7Hd или 2Ps.

I/16. Древнее и среднее хеттские царства. 1680-1380 гг. до н.э. / Hittite Old and Middle Kingdom. 1680BC-1380BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = I/4cd, 15, 18, 19. Ссылки: AANE.

1xLCh (Полководец), 1xLCh или 3Sp, 1x3Bd или 3Sp, 6x3Sp, 2x2Ps, 1x7Hd или 2Ps.

I/17. Гиксосы. 1645-1537 гг. до н.э. / Hyksos. 1645BC-1537BC.

Прибрежная. Агр.: 2. В = (a) I/2a, 6a, 7a, 15. (b) I/2b, 6a, 7a, 20b, 22a. С = (a) I/2ab. (b) I/2b. Ссылки: AANE.

(a) 1645-1591 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 4x3Bd, 1x4Ax, 4x3Ax, 2x2Ps.

(b) 1590-1537 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 3xLCh, 4x3Bd, 1x4Ax, 2x2Ps, 1x7Hd или 2Ps.

I/18. Миноицы и ранние микенцы. 1600-1250 гг. до н.э. / Minoan & Early Mycenaean 1600BC-1250BC.

Прибрежная. Агр.: 2. В = I/16, 18, 24ab. Ссылки: AANE.

1xHCh (Полководец), 3xHCh или LCh, 4x4Pk, 1x3Ax или 2Ps, 3x2Ps.

I/19. Митанни. 1595-1274 гг. до н.э. / Mitanni. 1595BC-1274BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = I/4c, 5c, 6b, 15, 16, 20b, 21a, 22a, 24a, 25a. С = 0-2 из I/6ab, I/20b, I/24a. Ссылки: AANE.

1xLCh (Полководец), 5xLCh, 2x3Ax, 3x2Ps, 1x7Hd.

I/20. Сиро-ханаанеи или угаритяне. 1595-1100 гг. до н.э. / Syro-Canaanite or Ugaritic. 1595BC-1100BC.

Прибрежная для (a), земледельческий район для (b). Агр.: 2. В = (a) I/4c, 6b, 20b, 22b, 24b, 25a, 27, 28. (b) I/4c, 6abc, 17b, 19, 20ab, 21a, 22ab, 24ab, 25a, 27, 28, 29a. С = (a) I/24b. (b) I/19 или I/22ab. Ссылки: AANE.

(a) Угарит (Ugarit) 1274-1176 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 3xHCh или LCh, 1x3Bd, 1x3Ax или 4Bd, 3x3Ax, 3x2Ps.

(b) Прочие: 1xLCh (Полководец), 3xLCh, 1x4Bw или 3Bd, 4x3Ax, 3x2Ps.

- I/21. Касситы и поздние вавилоняне. 1595-747 гг. до н.э. / Kassite and Later Babylonian. 1595BC-747BC.**
 Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) I/4c, 5cd, 6abc, 12, 19, 20b, 24ab, 25a, 31a. (b) I/5d, 6c, 25b, 42. С = (a) I/31a. (b) I/6c и/или (I/31b или I/35b). Ссылки: ААНЕ.
 (a) 1595-890 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 3xLCh, 5x3Ах, 3x2Ps.
 (b) 889-747 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 2xLCh, 1x3Cv, 5x3Ах, 2x2Ps.
- I/22. Египтяне нового царства. 1543-1069 гг. до н.э. / New Kingdom Egyptian. 1543BC-1069BC.**
 Прибрежная. Агр.: 2. В = (a) I/3, 6ab, 7ab, 17b, 19, 20b, 24ab, 27. (b) I/6b, 7b, 20ab, 24b, 27, 28, 29ab, 31a. Ссылки: ААНЕ.
 (a) 1543-1200 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 3xLCh, 3x3/4Bd, 4x4Bw, 1x2Ps.
 (b) 1199-1069 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 3xLCh, 3x3/4Bd, 3x4Bw, 1x3Wb, 1x2Ps.
- I/23. Индийцы ведического периода. 1500-512 гг. до н.э. / Vedic Indian. 1500BC-512BC.**
 Тропическая. Агр.: 2. В = (a) I/5cd, 10, 23a. (b) I/5d, 23b, 25b, 43a, 60ac. Ссылки: ААНЕ, AMPW.
 (a) 1500-900 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 4xLCh, 5x3Bw, 1x3Bw или 7Hd, 1x7Hd.
 (b) 899-512 гг. до н.э.: 1xLCh или HCh (Полководец), 1xEI, 4xLCh, 5x3Bw, 1x7Hd.
- I/24. Хеттская империя. 1380-1180 гг. до н.э. / Hittite Empire. 1380BC-1180BC.**
 Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/4cd, 6b, 18, 19, 20b, 21a, 22a, 24a, 25a. (b) I/4d, 18, 20ab, 21a, 22ab, 24b, 25a, 26ab, 28. С = (a) I/19. Ссылки: ААНЕ.
 (a) 1380-1275 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 3xLCh, 6x3Sp, 1x2Ps, 1x7Hd или 2Ps.
 (b) 1274-1180 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 2xHCh, 1xLCh, 6x3Sp, 1x2Ps, 1x7Hd или 2Ps.
- I/25. Ассирийцы среднего периода и ранние новоассирийцы. 1365-745 гг. до н.э. / Middle Assyrian & Early Neo-Assyrian. 1365BC-745BC.**
 Земледельческий район. Агр.: 4. В = (a) I/4c, 5d, 6b, 19, 20ab, 21a, 24ab, 31a, 34ab, 37a. (b) I/5d, 6c, 21b, 23b, 31b, 34bc, 35b, 37ab, 38, 39ab, 40a, 41, 42. С = (b) I/31b. Ссылки: ААНЕ.
 (a) 1365-883 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 3xLCh, 2x3Bd, 4x3Ах, 2x2Ps.
 (b) 882-745 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 2xLCh, 2x3Bd, 4x3Ах, 2x2Ps.
- I/26. Поздние микенцы и Троянская Война. 1250-1190 гг. до н.э. / Later Mycenaean & Trojan War. 1250BC-1190BC.**
 Прибрежная. Агр.: 3 для Ахейцев, 1 для Троянцев. В = (a) I/14d, 24b, 26ab, 28. (b) I/24b, 26a, 28. Ссылки: ААНЕ.
 (a) Ахейцы (Achaian): 1xLCh//4Bd (Полководец), 3xLCh//4Bd, 4x4Sp, 2x4Sp или 4Wb или 4Pк, 2x2Ps.
 (b) Троянцы (Trojan): 1xLCh//4Bd (Полководец), 3xLCh//4Bd, 4x4Sp, 1x3Ах, 1x4Sp или 3Bd, 2x2Ps.
- I/27. Ранние евреи. 1250-1000 гг. до н.э. / Early Hebrew. 1250BC-1000BC.**
 Холмистая. Агр.: 3. В = I/6b, 20ab, 22ab, 29ab, 31a. Ссылки: ААНЕ.
 1x3Ах (Полководец), 2x3Wb, 5x3Ах, 4x2Ps.
- I/28. Народы моря. 1208-1176 гг. до н.э. / Sea-Peoples. 1208BC-1176BC.**
 Прибрежная. Агр.: 4. В = I/4d, 7b, 20ab, 22b, 24b, 26ab. Ссылки: ААНЕ.
 1xLCh или 4Bd (Полководец), 2x4Bd, 6x3Bd, 3x3Ах или 2Ps.
- I/29. Филистимляне. 1166-600 гг. до н.э. / Philistine. 1166BC-600BC.**
 Земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) I/6b, 20b, 22b, 27, 29a. (b) I/6bc, 22b, 27, 29b, 31ab, 34abc, 35abc, 38, 45, 46b, 51, 53. С = (a) I/20b. (b) I/31ab или I/35abc или I/38 или I/46b. Ссылки: ААНЕ.
 (a) 1166-1100 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1xLCh, 6x3Bd, 2x3Ах, 2x2Ps.
 (b) 1099-600 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1xLCh, 6x4Sp, 2x3Ах, 2x2Ps.
- I/30. Греки темных веков и «геометрического» периода. 1160-650 гг. до н.э. / Dark Age and Geometric Greek. 1160BC-650BC.**
 Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/30a, 31a, 35a. (b) I/30b, 31b, 33b, 35b, 41. (c) I/30c, 31b, 33b, 35bc, 41, 43a, 48, 50, 52a. Ссылки: ААНЕ.
 (a) 1160-901 гг. до н.э.: 1xLCh //4Wb (Полководец), 1x3Cv, 4x3Bd, 4x3Ах, 2x2Ps.
 (b) 900-725 гг. до н.э.: 1xLCh//4Wb или 3Cv (Полководец), 1x3Cv, 7x3Ах, 3x2Ps.
 (c) 724-650 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 7x4Sp, 3x2Ps.
- I/31. Новохетты и поздние арамеи. 1100-710 гг. до н.э. / Neo-Hittite & Later Aramaean. 1100BC-710BC.**
 Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/4cd, 6bc, 21a, 22b, 25a, 27, 29b, 30a, 31a, 34ab, 35a. (b) I/6c, 25b, 29b, 30bc, 31b, 34bc, 35b, 39ab, 41. С = (b) I/34b и/или I/35b. Ссылки: ААНЕ.
 (a) 1100-901 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 5x3Ах, 6x2Ps.
 (b) 900-710 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xLCh, 1x4Ах или 4Sp, 4x3Ах, 5x2Ps.

I/32. Китайцы периодов Западного Чжоу и «Весны и Осени». 1100-480 гг. до н.э. / Western Chou and Spring & Autumn Chinese. 1100BC-480BC.

Земледельческий район. Агр.: Западное Чжоу до 770 г. до н.э. 3, прочие 0. В = (a) I/13b, 14a, 32a. (b) I/32bc, 49a. (c) I/14a, 32bc, 43a, 49a. С = (a) I/13b и/или I/14a. (c) I/14a. Ссылки: АСА.

(a) 1100-701 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 1x3Bd, 5x4Bd, 2x3/4Bw, 1x3/4Ax, 1x2Ps.

(b) У (Wu) и Юэ (Yueh) 584-480 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 1x3Bd, 4x3Sp, 2x3/4Bw, 2x3Wb или 3Sp, 1x2Ps.

(c) Прочие 700-480 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 3xHCh, 1x3Bd, 4x3Sp, 2x3/4Bw, 1x2Ps.

I/33. Итальянцы культуры Вилланова. 1000-650 гг. до н.э. / Villanovan Italian. 1000BC-650BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) I/14d, 33a, 36. (b) I/14d, 30bc, 33b, 36.

(a) 1000-800 гг. до н.э.: 1x3Cv или LCh (Полководец), 11x3Wb.

(b) 799-650 гг. до н.э.: 1x3Cv или LCh (Полководец), 1x3Cv, 5x4Wb, 4x3Ax, 1x2Ps.

I/34. Поздние евреи. 1000-587 гг. до н.э. / Later Hebrew. 1000BC-587BC.

Холмистая. Агр.: 1. В = (a) I/6c, 25a, 29b, 31a. (b) I/6c, 25ab, 29b, 31ab, 38. (c) I/6c, 25b, 29b, 31b, 38, 44ab, 45, 46b, 51, 53. С = (b) I/31b и/или I/34b. (c) I/35bc или I/38 или I/46ab или I/53. Ссылки: ААНЕ.

(a) 1000-969 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1x4Ax, 1x3Ax или 4Sp, 6x3Ax, 3x2Ps.

(b) 968-800 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1xLCh или 3Ax, 1x4Ax, 1x4Sp или 3Ax, 6x3Ax, 2x2Ps.

(c) 799-587 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh или 3Ax, 1x4Ax, 1x4Sp или 3Ax, 6x3Ax, 2x2Ps.

I/35. Киприоты и финикийцы. 1000-332 гг. до н.э. / Cypriot and Phoenician. 1000BC-332BC.

Прибрежная. Агр.: 0. В = (a) I/29b, 30a, 31a, 35a. (b) I/7b, 25b, 29b, 30bc, 31b, 45. (c) I/29b, 30c, 40c, 44ab, 51, 52g, 53, 60a. (d) I/60ac, П/7, 12. С = (b) I/30c. (c) I/30c или I/52g. (d) I/52g. Ссылки: ААНЕ.

(a) 1000-901 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1xLCh, 6x4Ax, 4x2Ps.

(b) 900-680 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv, 6x4Ax, 3x2Ps.

(c) 679-490 гг. до н.э.: 1xHCh или 4Sp (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv, 6x4Sp, 3x2Ps.

(d) 489-332 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 1x3Cv, 6x4Sp или 4Ax, 3x2Ps, 1xArt или 4Sp.

I/36. Итальянские племена холмов (сабины, вольски и др.). 1000-290 гг. до н.э. / Italian Hill Tribes. 1000BC-290BC.

Холмистая. Агр.: 3. В = I/33ab, 36, 52i, 55abcde, 57ab, 59, П/8abc, 10, 13.

1x3Cv (Полководец), 10x3Ax или 10x3Wb, 1x2Ps.

I/37. Маннийцы и прочие горцы Тавра и Загроса. 950-610 гг. до н.э. / Mannaian and other Taurus and Zagros Highlanders. 950BC-610BC.

Холмистая. Агр.: 1. В = (a) I/5d, 25ab, 37a, 39ab, 40a, 42. (b) I/25b, 37b, 39b, 40abc, 41, 42, 43a, 44a, 45, 51. С = (a) I/6c или I/25a или (I/39a и/или I/40a). (b) (I/39b и/или I/40abc) или (I/43a и/или I/51). Ссылки: ААНЕ.

(a) 950-750 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 2x3Cv, 5x3Ax, 4x2Ps или 3Wb.

(b) 749-610 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1x3Cv, 1x2LH, 5x3Ax, 4x2Ps или 3Wb.

I/38. Египтяне периода ливийского владычества. 946-712 гг. до н.э. / Libyan Egyptian. 946BC-712BC.

Прибрежная. Агр.: 2. В = I/6c, 25b, 29b, 34bc, 38, 45, 46ab. Ссылки: ААНЕ.

1xLCh (Полководец), 2xLCh, 1x3Cv, 2x4Wb, 1x3Wb, 3x2Ps, 1x4Bd, 1x4Bw.

I/39. Урарты. 880-585 гг. до н.э. / Urartian. 880BC-585BC.

Холмистая. Агр.: 3. В = (a) I/25b, 31b, 37a, 40a, 41. (b) I/25b, 31b, 37ab, 40abc, 41, 43a, 45, 51. А (a) I/37a. (b) I/31b или I/37ab или I/40abc или I/43a. Ссылки: ААНЕ.

(a) 880-780 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1x3Cv, 9x3Ax, 1x2Ps.

(b) 779-585 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 2x3Cv, 1xLCh, 1x4Ax или 4Sp, 5x3Ax, 1x2Ps, 1x7Hd.

I/40. Мидийцы, зикиртцы, андийцы или парсы. 835-550 гг. до н.э. / Medes, Zirkirtu, Andia or Parsua. 835BC-550BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/5d, 25b, 37ab, 39ab, 40a, 42, 45, 51. (b) I/37b, 39b, 40b, 42, 43a, 44a, 51.

(c) I/35c, 37b, 39b, 40c, 43a, 44b, 50, 51, 60a. С = (a) I/43a и/или I/51. (b) I/37b или I/43a. (c) I/43a или I/44ab.

Ссылки: ААНЕ.

(a) 835-670 гг. до н.э.: 1xLCh или 3Cv (Полководец), 4x3Cv, 6x3Ax, 1x2Ps.

(b) 669-621 гг. до н.э.: 1xLCh или 3Cv (Полководец), 3x3Cv, 4x4Sp, 4x2Ps.

(c) 620-550 гг. до н.э.: 1xLCh или 3Cv (Полководец), 3x3Cv, 1x2LH или 3Ax, 4x4Sp, 2x3Bw, 1x2Ps.

I/41. Фригийцы. 800-676 гг. до н.э. / Phrygian. 800BC-676BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = I/25b, 30bc, 31b, 37b, 39ab, 43a, 45, 48, 50, 51. С = I/39ab или I/43a. Ссылки: ААНЕ.

1xLCh (Полководец), 1x3Cv, 8x3Ax, 2x2Ps.

I/42. Новоэламиты. 800-639 гг. до н.э. / Neo-Elamite. 800BC-639BC.

Холмистая. Агр.: 2. В = I/21b, 25b, 37ab, 40ab, 43a, 44a, 45, 51. С = I/6с или I/44a. Ссылки: AANE.
1xHCh или LCh//3Bw (Полководец), 2xLCh//3Bw (каллапаны), 1x2LH, 7x3Bw, 1x2Ps.

I/43. Киммерийцы, скифы или ранние хунну. 750 г. до н.э.-50 г. н.э. / Kimmerian, Skythian or Early Hu. 750BC-50AD.

Степная. Агр.: 4. В = (a) I/14ab, 23b, 30c, 32c, 37b, 39b, 40bc, 41, 42, 43a, 44a, 45, 48, 50, 51, 60ac, II/2, 4ace, 5i, 7, 12, 15, 17, 19a, 21a, 24, 25, 26. (b) I/43b, 48, II/2, 3, 17, 19ab, 21a, 24, 25, 26, 28b, 36a, 37, 38a, 41ab, 46ab, 48. С = (a) I/14b или I/37b или I/39b или I/48 или I/52g или II/2. Ссылки: AANE, AMPW.

(a) 750-301 гг. до н.э.: 1x3Cv или 2LH (Полководец), 8x2LH, (2x2Ps + 1x7Hd или 3Ax) или 3x2LH.

(b) 300 г. до н.э.-50 г. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 8x2LH, (2x2Ps + 1x7Hd или 3Ax) или 3x2LH.

I/44. Нововавилоняне. 746-539 гг. до н.э. (и 522-521 гг. до н.э., 482 г. до н.э.) / Neo-Babylonian. 746BC-539BC (&522BC-521BC, 482BC).

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) I/6с, 34с, 35с, 37b, 40b, 42, 43a, 45, 51, 53. (b) I/6с, 34с, 35с, 40с, 50, 51, 53, 60a. С = (a) I/6с или I/40bc или I/42. (b) I/40с. Ссылки: AANE.

(a) 746-605 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 2x3Cv, 1x4Ax, 7x3Bw.

(b) 604-482 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv, 1x4Sp, 4x8Bw, 2x7Hd, 1x3Cm, 1x2Ps.

I/45. Новоассирийская империя. 745-681 гг. до н.э. / Neo-Assyrian Empire. 745BC-681BC.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = I/6с, 29b, 34с, 35b, 37b, 38, 39b, 40a, 41, 42, 43a, 44a, 46b, 50. С = I/6с или I/29b или I/31b или I/34с или I/35b или I/37b или I/38 или I/40a или I/41. Ссылки: AANE.

1xHCh (Полководец), 3xHCh, 2x3Cv, 1x4Ax, 1x3Ax, 2x2Ps, 2x7Hd.

I/46. Египтяне кушитской династии. 745-593 гг. до н.э. / Kushite Egyptian. 745BC-593BC.

Прибрежная. Агр.: 3. В = (a) I/38. (b) I/6с, 7bc, 29b, 34с, 38, 45, 51, 53. С = (a) I/38. Ссылки: AANE.

(a) 745-728 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 1xLCh, 2x3Cv, 2x3Ax, 4x2Ps или 3Bw, 2x2Ps.

(b) 727-593 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh или LCh, 2x3Cv, 1x3Ax, 2x2Ps или 3Bw, 2x4Sp, 1x3Ax или 2Ps, 1x4Bd, 1x4Bw.

I/47. Иллирийцы. 700 г. до н.э.-10 г. н.э. / Illyrian. 700BC-10AD.

Холмистая. Агр.: 3. В = I/14e, 47, 48, 52cdh, 54, 63, II/5dei, 11, 12, 15, 17, 18a, 27a, 31abcefg hij, 33, 35, 47g, 49, 52, 56. С = I/63 или II/9. Ссылки: AMPW.

1x2LH (Полководец), 9x3Ax, 2x2Ps.

I/48. Фракийцы. 700 г. до н.э.-46 г. н.э. / Thracian. 700BC-46AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = I/30с, 41, 43ab, 47, 48, 50, 52efg, 54, 60a, 63, II/5bi, 11, 12, 15, 17, 18a, 19abc, 24, 30a, 33, 35, 49, 56. С = II/5i или II/56. Ссылки: AMPW.

1x3Cv (Полководец), 3x2LH или 3Ax, 6x3Ax, 2x2Ps.

I/49. Ранние вьетнамцы. 700 г. до н.э.-938 г. н.э. / Early Vietnamese. 700BC-938AD.

Тропическая. Агр.: 1. В = (a) I/32bc, 49a, II/4abd, 29. (b) I/49b, II/4de, 29, 41a. (c) I/49с, II/41b, 63. (d) I/49d, II/63, 79b, III/9a, 20ab, 23, 39. С = (d) III/23 Кхмер и III/23 Чам.

(a) 700-207 гг. до н.э.: 1x3Wb (Полководец), 4x3Wb, 3x3Bw, 1x3Ax, 3x2Ps.

(b) 206-111 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 2x3/4Sp, 2x4Cb, 3x3Wb, 2x3Bw, 2x2Ps.

(c) 135-247 гг. н.э.: 1x3Cv (Полководец), 2x4Sp или 4Bd, 2x4Cb или 2Ps, 3x3Wb, 2x3Bw, 2x2Ps.

(d) 248-938 гг. н.э.: 1xEI (Полководец), 2x4Sp или 4Bd, 2x4Cb или 2Ps, 3x3Wb, 2x3Bw, 2x2Ps.

I/50. Лидийцы. 687-546 гг. до н.э. / Lydian. 687BC-546BC.

Холмистая. Агр.: 1. В = I/30с, 40с, 41, 43a, 44b, 45, 48, 51, 52g. 60ab. С = I/52g. Ссылки: AANE.

1xLCh или 3Kn (Полководец), 2x3Kn, 2x2LH, 4x4Sp или 3Ax, 3x2Ps.

I/51. Новоассирийцы – поздние Саргониды. 680-609 гг. до н.э. / Neo-Assyrian Later Sargonid. 680BC-609BC.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = I/6с, 29b, 34с, 35с, 37b, 39b, 40abc, 41, 42, 43a, 44ab, 46b, 50, 53. С = I/6b или I/37b или I/40ab или I/42 или I/43a или I/53. Ссылки: AANE.

1xHCh (Полководец), 1xHCh, 2x3Cv, 2x4Sp, 2x4Ax, 3x2Ps, 1x7Hd.

I/52. Ранние греки - гоплиты. 680-450 гг. до н.э. / Early Hoplite Greek. 680BC-450BC.

Холмистая для фокейцев или этолийцев, прибрежная для азиатских, италийских или сицилийских греков, земледельческий район для остальных. Агр.: 2. В = (a) I/30c, 52bef. (b) I/7c, 52acdef. (c) I/47, 52bdh, 54. (d) I/47, 52bcefh. (e) I/48, 52abd. (f) I/48, 52abd, 60ac. (g) I/35c, 48, 50, 52g, 60ac. (h) I/47, 52cdh, 60a. (i) I/36, 52i, 55abc, 57a, 61a. С = 0-2 из любых I/52, за исключением I/52g или I/52i или комбинации I/52e с I/52f.

- (a) Аргивяне (Argive) 680-450 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 9x4Sp, 2x2Ps.
(b) Спартанцы (Spartan) 668-450 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 10x4Sp, 1x4Sp или 7Hd.
(c) Фессалицы (Thessalian) 668-450 гг. до н.э.: 1x3Cv или 2LH (Полководец), 3x2LH, 4x4Sp, 4x2Ps.
(d) Фиванцы (Theban) 668-450 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 1x3Cv, 9x4Sp, 1x2Ps.
(e) Афиняне (Athenian) 668-541 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 9x4Sp, 2x2Ps.
(f) Афиняне (Athenian) 540-450 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 1x3Cv или 2LH или 4Sp, 7x4Sp, 1x3Ax или 4Sp, 1x2Ps или 4Bw, 1x2Ps.
(g) Азиатские греки (Asiatic Greek) 668-450 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 9x4Sp, 1x2Ps.
(h) Фокейцы (Phokian) и этолийцы (Aitolian) 668-450 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 3x4Sp, 8x2Ps.
(i) Италийские (Italiot) и сицилийские (Siciliot) греки 668-450 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv или 2LH, 8x4Sp, 2x2Ps.

I/53. Египтяне саисской династии. 664-335 гг. до н.э. / Saitic Egyptian. 664BC-335BC.

Прибрежная. Агр.: 1. В = I/6c, 7c, 29b, 34c, 35c, 44ab, 46b, 51, 56a, 58, 60ac, II/7. С = I/7c или I/51 или I/52f или I/56a. Ссылки: AANE.

1xHCh или 3Cv (Полководец), 1x2LH, 6x4Sp, 2x4Bw, 2x2Ps.

I/54. Ранние македоняне. 650-355 гг. до н.э. / Early Macedonian. 650BC-355BC.

Земледельческий район. Агр.: 0. В = I/47, 48, 52c, 60a, 63, II/5abdi. С = I/52a или I/52c. Ссылки: AMPW.

1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 2x4Sp или 3Ax, 6x3Ax, 2x2Ps.

I/55. Латины, ранние римляне, ранние этруски и умбрийцы. 650-290 гг. до н.э. / Latin, Early Roman, Early Etruscan & Umbrian. 650BC-290BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/36, 52i, 55abcde. (b) I/36, 52i, 55acde, 57a. (c) I/36, 52i, 55abe, 57a, 59. (d) I/36, 55abe, 57b, II/8abc, 10, 11, 13. (e) I/36, 55abcd, 57ab, 59, II/10, 11, 13. С = (c) I/36 или I/52i. (d) I/36 или I/52i или II/8b или II/9 или II/11. Ссылки: AMPW.

- (a) Этруски (Etruscan) 650-600 гг. до н.э.: 1xLCh (Полководец), 2x3Cv, 6x4Sp, 1x4Bd или 4Sp, 2x2Ps.
(b) Римляне (Roman) 650-578 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 10x4Sp, 1x2Ps.
(c) Латины (Latin) 650-401 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 7x4Sp, 3x2Ps.
(d) Латины (Latin) 400-338 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x4Bd, 4x4Sp, 4x2Ps.
(e) Умбрийцы (Umbrian) 650-290 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x4Sp, 6x3Ax, 2x2Ps.

I/56. Греки Киренаики. 630-74 гг. до н.э. / Cyrenaean Greek. 630BC-74BC.

Прибрежная. Агр.: 0. В = (a) I/7c, 53, 60ac, 61a, II/7, 12, 20a. (b) I/7cd, 60c, 61b, II/20bcd. С = (a) I/7c или I/61b. (b) I/7cd. Ссылки: AMPW.

- (a) 630-314 гг. до н.э.: 1xLCh или 3Cv или 4Sp (Полководец), 2xLCh, 2xLCh//4Sp, 4x4Sp, 3x2Ps.
(b) 313-74 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 2x4Pk или 4Ax, 6x4Sp, 3x2Ps.

I/57. Этруская лига. 600-280 гг. до н.э. / Etruscan League. 600BC-280BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) I/36, 52i, 55bce, 59. (b) I/36, 55de, II/8abc, 9, 10, 11, 13. С = (a) I/36 или I/52i или I/55ce или I/59 или II/5g или II/11. (b) I/36 или I/55cde или II/5g или II/11 или II/13. Ссылки: AMPW.

- (a) 600-400 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 1x4Bd или 4Sp, 7x4Sp, 1x2Ps, 1x7Hd или 2Ps.
(b) 399-280 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 4x4Bd, 4x4Sp, 1x2Ps, 1x7Hd или 2Ps.

I/58. Кушиты Мероэ. 592 г. до н.э.-350 г. н.э. / Meroitic Kushite. 592BC-350AD.

Пустынная. Агр.: 1. В = I/53, 60ac, II/20abcd, 55ab, 56, 62, 64b. С = II/55ab.

1x3Cv или 3Bw или E1 (Полководец), 3x3Bw, 5x4Sp, 2x4Bd, 1x2Ps.

I/59. Римляне Туллия. 578-400 гг. до н.э. / Tullian Roman. 578BC-400BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = I/36, 55ce, 57a, II/8abc. С = I/36. Ссылки: AMPW.

1x3Cv или 4Sp (Полководец), 1x3Cv, 7x4Sp, 1x4Ax или 2Ps, 2x2Ps.

I/60. Ранние персы Ахемениды. 550-420 гг. до н.э. / Early Achaemenid Persian. 550BC-420BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) I/6c, 7c, 8b, 23b, 35cd, 40c, 43a, 44b, 48, 50, 52fgh, 53, 54, 56a, 58, 62, 63, II/1, 2, 3. (b) I/50. (c) I/6c, 7c, 8b, 23b, 35d, 43a, 52fg, 53, 56ab, 58, II/1, 2, 3, 5b, 6. С = (a) I/40c или I/43a или I/62. (c) I/62. Ссылки: АРА.

(a) 550-466 гг. до н.э.: 1xLCh или 3Cv (Полководец), 1x3Cv, 1x2LH, 4x8Bw, 1x3Bw, 1x3Ax, 1x2Ps или 4Sp, 1x2Ps, 1x7Hd.

(b) 546 г. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 1xSCh, 1xWWg (башня), 1x3Cm, 5x8Bw, 1x3Ax, 1x2Ps.

(c) 465-420 гг. до н.э.: 1xLCh или 3Cv (Полководец), 1x3Cv, 1x2LH, 2x8Bw, 2x4Bw или 3/4Ax, 1x3Bw, 1x3Ax, 2x2Ps, 1x7Hd.

I/61. Ранние карфагеняне. 550-275 гг. до н.э. / Early Carthaginian. 550BC-275BC.

Прибрежная. Агр.: 3. В = (a) I/7c, 521, 56a. (b) I/7c, 56b, II/5h, 9, 15, 27b. С = (a) I/7c или I/52i или II/5h. (b) II/5h. Ссылки: АМРВ.

(a) 550-410 гг. до н.э.: 1xHCh или 3Cv (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv, 6x4Sp, 1x3Ax, 2x2Ps.

(b) 409-275 гг. до н.э.: 1xHCh или 3Cv (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv, 1x2LH или 3Ax, 4x4Sp, 1x3Ax, 1x4Wb, 2x2Ps.

I/62. Ликийцы. 546-300 гг. до н.э. / Lykian. 546BC-300BC.

Холмистая. Агр.: 1. В = I/52g, 60a, II/5b, 12, 16ab, 19a. С = I/52g или II/5i. Ссылки: АМРВ, АРА. 1x3Cv (Полководец), 8x3Ax, 1x3Bd, 2x2Ps.

I/63. Пеонийцы. 512-284 гг. до н.э. / Paionian. 512BC-284BC.

Холмистая. Агр.: 3. В = I/47, 48, 54, 60a, II/12, 17, 18ab, 30a. С = I/47 или II/18c. Ссылки: АМРВ. 1x2LH или 3Ax (Полководец), 1x2LH, 8x2Ps или 3Ax, 2x2Ps.

РАЗДЕЛ ДВА – АНТИЧНАЯ ЭПОХА – С 500 Г. ДО Н.Э. ПО 476 Г. Н.Э.

II/1. Республиканские индийцы. 500-321 гг. до н.э. / Republican Indian. 500BC-321BC.

Тропическая. Агр.: 0. В = I/60ac, II/1, 2, 3, 15. Ссылки: AMPW.
1xHCh (Полководец), 2x3Cv, 1x3/4Bd или 3Lb, 8x3Lb.

II/2. Горные индийцы. 500-170 гг. до н.э. / Mountain Indian. 500BC-170BC.

Холмистая. Агр.: 1. В = I/43ab, 60ac, II/1, 2, 3, 15, 19ab, 36ab. Ссылки: AMPW.
1x2LH или EI (Полководец), 2x2LH, 1x4Bd или 3Ax, 4x3Ax, 4x2Ps.

II/3. Античные индийцы. 500 г. до н.э.-545 г. н.э. / Classical Indian. 500BC-545AD.

Тропическая. Агр.: 0. В = I/43b, 60ac, II/1, 2, 3, 15, 19ab, 36ab, 37, 42ab, 46b, 80cd. Ссылки: AMPW.
1xEI (Полководец), 2xEI, 2xHCh или LCh или 3/4Lb, 2x3Cv, 1x4Bd или 3/4Lb или 2Ps, 4x3/4Lb.

II/4. Китайцы эпохи «Сражающихся Царств» и династии Цинь. 480-202 гг. до н.э. / Warring States and Ch'in Chinese. 480BC-202BC.

Земледельческий район. Агр.: (a) 3, прочие 1. В = (a) I/14a, 43a, 49a, II/4bcde, 21a, 29, 38a. (b) I/49a, II/4acde. (c) I/14b, 43a, II/4abe, 38a. (d) I/49ab, II/4abe, 21a, 29. (e) I/14a, 43a, 49b, II/4abcde, 21a, 38a. Ссылки: АСА.

(a) Цинь (Ch'in) 350-221 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv, 4x4Wb, 3x4Cb, 1x2Ps или 2LH, 1x2Ps.

(b) Юэ (Yueh) 480-333 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 4x4Sp, 2x4Sp или 3Wb, 4x4Cb, 1x2Ps.

(c) Чжао (Chao) 307-202 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 2x2LH, 4x4Sp, 3x4Cb, 1x2Ps.

(d) Чу (Ch'u) 480-202 гг. до н.э.: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv или 2LH или 4Sp, 2x4Sp, 2x4Sp или 3Wb, 4x4Cb, 1x2Ps.

(e) Прочие: 1xHCh (Полководец), 1xHCh, 1x3Cv или 2LH или 2Ps, 1x3Bd, 4x4Sp, 3x3Cb, 1x2Ps.

II/5. Поздние греки - гоплиты. 450-275 гг. до н.э. (235 гг. до н.э. для италийских или сицилийских греков). / Later Hoplite Greek. 450BC-275BC (235BC if Italiot or Siciliot).

Прибрежная для (b), (g) или (h), холмистая для (e), земледельческий район для прочих. Агр.: (a) 3, (b) 2, прочие 1. В = (a) I/54, II/5bcdi, 6, 7, 12, 16b, 17, 27b. (b) I/48, 54, 60c, 62, II/5acdefhi, 7, 9, 12, 15, 16b, 17, 18ac, 30a. (c) II/5abdefi, 12, 16b, 30a. (d) I/47, 54, II/5abcdef, 12, 15, 17, 30a. (e) I/47, II/5bcdi, 15, 18abc, 30a. (f) II/5bcd, 12, 30a. (g) II/5gh, 8ab, 9, 10, 13, 33. (h) I/61b, II/5bgh, 9, 33. (i) I/43a, 47, 48, 54, II/5abce, 12, 15, 16b, 18c, 27a. C = 0-2 из любых II/5 кроме II/5a или II/5g или II/5h. Ссылки: AMPW.

(a) Спартанцы (Spartan): 1x4Sp (Полководец), 8x4Sp, 1x4Sp или 4Ax, 1x4Sp или 3Cv, 1x2Ps.

(b) Афиняне (Athenian): 1x4Sp (Полководец), 1x3Cv, 1x2LH, 7x4Sp, 1x4Sp или 3/4Ax, 1x2Ps.

(c) Фиванцы (Theban): 1x4Sp (Полководец), 2x3Cv, 6x4Sp, 1x4Sp или 4Ax, 2x2Ps.

(d) Фессалийцы (Thessalian): 1x3Cv (Полководец), 3x2LH или 3x3Cv, 6x4Sp, 2x2Ps или 4Ax.

(e) Этолийцы (Aitolian) и акарнанцы (Akarnanian): 1x4Sp (Полководец), 3x4Sp, 7x2Ps, 1x2LH.

(f) Фокейцы (Phokian): 1x4Sp (Полководец), 1x4Sp, 4x4Ax, 3x2Ps, 1x3Cv, 2xArt или 2Ps.

(g) Италийские греки (Italiot): 1x4Sp (Полководец), 1x3Cv или 2LH, 2x2LH, 7x4Sp, 1x2Ps.

(h) Сицилийские греки (Siciliot): 1x4Sp (Полководец), 1x3Cv, 7x4Sp, 3x2Ps.

(i) Прочие: 1x4Sp (Полководец), 1x3Cv или 4Sp, 7x4Sp, 2x4Sp или 4Ax или 2Ps, 1x2Ps.

II/6. Вифинцы. 435-74 гг. до н.э. / Bithynian. 435BC-74BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = I/60c, II/5a, 6, 7, 12, 14, 15, 16a, 17, 30a, 34, 48. Ссылки: AMPW.
1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 7x3Ax, 1x4Wb или 3Ax, 2x2Ps.

II/7. Поздние персы Ахемениды. 420-329 гг. до н.э. / Later Achaemenid Persian. 420BC-329BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = I/6c, 7c, 35d, 43a, 53, 56a, II/5ab, 6, 7, 12. C = I/43a или I/62. Ссылки: AMPW, АРА.

1xLCh или 3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x2LH, 1xSCh или 2Ps, 2x2Ps, 4x4Sp или 3Ax.

II/8. Кампанийцы, апулийцы, луканцы и брутии. 420-203 гг. до н.э. / Campanian, Apulian, Lucanian or Bruttian. 420BC-203BC.

Холмистая для брутиев, земледельческий район для прочих. Агр.: 1. В = (a) I/36, 55d, 57b, 59, II/5g, 8abc, 10, 13, 33. (b) I/36, 55d, 57b, 59, II/5g, 8ac, 10, 13, 33. (c) I/36, 55d, 57b, 59, II/8ab, 10, 13, 33. C = (a) II/8a или II/10 или II/32. (b) II/13. Ссылки: AMPW.

(a) Брутии (Bruttian) и луканцы (Lucanian): 1x3Cv (Полководец), 9x4Ax, 2x2Ps.

(b) Кампанийцы (Campanian): 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 4x4Sp, 4x4Ax, 2x2Ps.

(c) Апулийцы (Apulian): 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 7x4Ax, 2x2Ps.

II/9. Сиракузяне. 410-210 гг. до н.э. / Syracusan. 410BC-210BC.

Прибрежная. Агр.: 4 для 310-307 гг. до н.э., 2 для остального времени. В = I/57b, 61b, II/5bgh, 27b, 32, 33. C = II/32 или только для 310-307 гг. до н.э. (I/7c и либо I/56b либо II/40). Ссылки: AMPW.

1x3Cv или 4Sp (Полководец), 6x4Sp, 1x4Sp или 3Wb, 1x4Ax или 3Cv, 1x3/4Ax или Art, 1x2LH, 1x2Ps.

II/10. Римляне Камилла. 400-275 гг. до н.э. / Camillan Roman. 400BC-275BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = I/36, 55de, 57b, II/5g, 8abc, 11, 13, 27b, 28b. С = II/13. Ссылки: AMPW.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 3x4Bd, 5x4Sp, 2x2Ps.

II/11. Галлы. 400-50 гг. до н.э. / Gallic. 400BC-50BC.

Земледельческий район. Агр.: 3 до 225 г. до н.э., затем 0. В = I/14e, 47, 48, 55de, 57b, II/10, 11, 13, 32, 33, 39abc, 47abefg, 49, 52. С = II/39a или II/47b. Ссылки: AMPW, AEIR.
1x3/4Wb или LCh (Полководец), 2xLCh или 3Cv, 8x3Wb, 1x2Ps.

II/12. Македонцы Александра. 355-320 гг. до н.э. / Alexandrian Macedonian. 355BC-320BC.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = I/6c, 35d, 43a, 47, 48, 56a, 62, 63, II/5abcdfi, 6, 7. С = II/5d. Ссылки: AMPW.
1x3Kn (Полководец), 1x3Cv, 1x2LH, 1x4Ax, 6x4Pk, 1x2Ps, 1x4Sp или 4Ax или 2Ps или Art.

II/13. Самниты. 355-272 гг. до н.э. / Samnite. 355BC-272BC.

Холмистая. Агр.: 1. В = I/36, 55de, 57b, II/5g, 8abc, 10, 11. С = I/36 или I/55e или I/57b или II/8bc или II/10 или II/11. Ссылки: AMPW.
1x3Cv (Полководец), 11x4Ax.

II/14. Каппадокийцы Ариаратиды. 330-322 гг. до н.э. и 300 г. до н.э.-47 г. н.э. / Ariarathid Cappadokian. 330BC-322BC & 300BC-17AD.

Холмистая. Агр.: 0. В = II/6, 15, 17, 19abcd, 28ab, 30abc, 33, 34, 44, 48, 49, 56. С = II/28b.
1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x2LH, 5x3Ax, 2x2Ps.

II/15. Империя Александра. 328-320 гг. до н.э. / Alexandrian Imperial. 328BC-320BC.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = I/43a, 47, 48, 61b, II/1, 2, 3, 5bdei, 6, 14. С = II/2 или II/3. Ссылки: AMPW.
1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 1x2LH, 6x4Pk, 1xArt или El, 1x3/4Ax или 2Ps, 1x2Ps.

II/16. Ранние азиатские диадохи. 320-285 гг. до н.э. / Asiatic Early Successor. 320BC-285BC.

Земледельческий район для (a), (c), (d), прибрежная для (b). Агр.: 3. В = (a) I/6c, 62, II/6, 16cd, 17, 18ac, 19a, 20a, 22f. (b) I/62, II/5abc, 17, 18c, 19a, 20a, 27a. (c) II/16a. (d) II/16a, 18a. Ссылки: AMPW.

(a) Антигон (Antigonos) 320-301 гг. до н.э.: 1x4Pk (Полководец), 1x3Kn, 1x3Cv, 1x2LH, 5x4Pk, 1xEl, 2x2Ps.

(b) Деметрий (Demetrios) 315-285 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x2LH, 6x4Pk, 1x4Ax, 2x4Sp или (1x3Cv + 1xEl), 1x4Sp или WWg (башня) или Art.

(c) Алкет (Alketas) 320 г. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 4x4Pk, 3x3Ax, 4x2Ps.

(d) Эвмен (Eumenes) 320-316 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Cv, 6x4Pk, 2xEl, 2x2Ps.

II/17. Лисимахиды. 320-281 гг. до н.э. / Lysimachid. 320BC-281BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = I/43ab, 47, 48, 63, II/5abd, 6, 14, 16ab, 18c, 19a, 27a. С = (только 301 г. до н.э.) II/18c и II/19a. Ссылки: AMPW.

1x3Kn (Полководец), 1x2LH, 4x4Pk, 4x3Ax, 1x2Ps, 1x4Sp.

II/18 Ранние македонские диадохи. 320-260 гг. до н.э. / Macedonian Early Successor. 320BC-260BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) I/47, 48, 63, II/5be, 16ad, 19a, 20a. (b) I/63, II/5e, 18c. (c) II/5bei, 16ab, 17, 18b, 27a. (d) II/20a, 30a. (e) II/27b, 30a, 31a. С = (b) II/5e. (e) II/31c и II/31i. Ссылки: AMPW.

(a) Антипатр (Antipatros) 320-319 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Cv, 6x4Pk, 1x4Ax, 1xEl, 2x2Ps.

(b) Полиперхон (Polyperchon) 319-310 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Cv, 6x4Pk, 1x4Sp, 1xEl, 2x2Ps.

(c) Кассандр (Kassandros) 318-298 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Cv, 4x4Pk, 4x4Ax, 1xEl или 4Sp, 1x2Ps.

(d) Птолемей Керавн (Ptolemy Keraunos) 280-279 гг. до н.э.: 1xEl (Полководец), 1x3Kn, 1x3Cv, 6x4Pk, 2x4Ax, 1x2Ps.

(e) Антигон Гонат (Antigonos Gonatas): 277-260 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Cv, 4x4Pk, 2x4Ax, 2x4Wb или 4Ax, 1xEl, 1x2Ps.

II/19. Селевкиды. 320-83 гг. до н.э. / Seleucid. 320BC-83BC.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) I/6c, 43ab, 48, 62, II/2, 3, 14, 16ab, 17, 18a, 20a, 22f, 23a, 28b. (b) I/43b, 48, II/2, 3, 14, 19b, 20ab, 22af, 23a, 28b, 30ab, 34, 35, 36a. (c) I/48, II/14, 20b, 22af, 23a, 28b, 30b, 33, 34, 35, 37, 43. (d) II/14, 19d, 20c, 22aef, 23a, 28b, 33, 34, 35, 37, 43, 44, 50. С = (c) II/31j. (d) II/37 или II/43 или II/50. Ссылки: AMPW.

(a) 320-280 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 1x2LH, 4x4Pk, 1xSCh или 3/4Ax, 2xEl, 2x2Ps.

(b) 279-205 гг. до н.э.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 4x4Pk, 1xSCh или 3/4Ax, 1xEl, 1x4Ax, 1x2Ps или 4Wb, 2x2Ps.

(c) 204-167 гг. до н.э.: 1x3/4Kn (Полководец), 1x4Kn, 4x4Pk, 1xSCh, 1xEl, 1x3Cm или 3Cv или 3Ax, 1x2Ps или 4Wb, 2x2Ps.

(d) 166-83 гг. до н.э.: 1x4Kn (Полководец), 1x4Kn, 1x2LH или 3Cv, 1x4Bd, 4x4Pk, 1x4Ax или El, 1x2Ps или 4Ax, 2x2Ps.

П/20. Птолеми. 320-30 гг. до н.э. / Ptolemaic. 320BC-30BC.

Прибрежная. Агр.: 1. В = (a) I/7c, 56a, 58, II/16ab, 18ad, 19ab. (b) I/7c, 56b, 58, II/19bc. (c) I/7d, 56b, 58, II/19d, 49. (d) I/7d, 56b, 58, II/20d, 49, 51. Ссылки: AMPW.

(a) 320-275 гг. до н.э.: 1x3Кп (Полководец), 1x3Кп, 1x2ЛН, 6x4Pк, 1x3/4Ах, 1xЕI или 2Ps, 1x2Ps.

(b) 274-167 гг. до н.э.: 1x3Кп (Полководец), 1x3Кп, 1x2ЛН, 6x4Pк, 1x4Ах, 1xЕI, 1x2Ps.

(c) 166-54 гг. до н.э.: 1x3Кп (Полководец), 1x3Кп, 1x2ЛН, 4x4Pк, 2x4Bd или 4Ах, 1xЕI, 1x4Ах, 1x2Ps.

(d) 53-30 гг. до н.э.: 1x3Кп (Полководец), 1x2ЛН, 2x4Pк, 2x4Ах, 2x4Bd или 4Ах, 1x3Cv или 4Wb, 2x5Wb или 4Bd, 1x2Ps.

П/21. Цян (Кяны) и Ди. 315 г. до н.э.-417 г. н.э. / Ch'iang and Ti. 315BC-417AD.

Холмистая. Агр.: 3. В = (a) I/43ab, II/4ade, 21a, 29, 38a, 41ab, 61a, 63. (b) II/21b, 38b, 61abc, 63, 79ab. (c) II/38bc, 61abc, 79ab. С = (a) II/38a. (c) II/38b и/или II/61c.

(a) 315 г. до н.э.-302 г. н.э.: 1x3Cv или 2ЛН или 3Ах (Полководец), 1x2ЛН или 3Cv, 7x3Ах, 3x3Bw или 2Ps.

(b) 301-417 гг. н.э.: 1x3/4Кп (Полководец), 1x2ЛН, 7x3Ах, 3x3Bw или 2Ps.

(c) Бывшая Цинь (Ch'in) 351-394 гг. н.э.: 1x3/4Кп (Полководец), 1x3Кп, 1x2ЛН, 2x4Sp, 2x4Cb, 3x3Ах, 1x3Bw или 2Ps, 1x2Ps.

П/22. Арабо-арамей. 312 г. до н.э.-240 г. н.э. / Arabo-Aramean. 312BC-240AD.

Холмистая для (a), пустынная для прочих. Агр.: 0. В = (a) II/19bcd, 22b, 23a, 37, 43, 50, 51, 56, 59. (b) II/22ae, 23a, 37, 43, 51, 56, 59. (c) II/23a, 37, 64b, 69. (d) II/23a, 37, 64b. (e) II/19d, 22b, 23a, 44, 56, 69. (f) II/16a, 19abcd, 23a, 37. С = (c) II/37. (d) II/23a и/или II/37. (e) II/37.

(a) Набатея (Nabataea) 250 г. до н.э.-106 г. н.э.: 1x3Кп или 3Cv (Полководец), 1x2ЛН, 1x4Bd, 2x3Ах или 2Ps, 2x4Bw, 5x3Bw или 2Ps.

(b) Эмеса (Emesa) 51 г. до н.э.-72 г. н.э.: 1x4Кп (Полководец), 2x2ЛН, 1x4Ах, 2x3Ах или 2Ps, 6x3Bw.

(c) Хатра (Hatra) 126 г. до н.э.-240 г. н.э.: 1x4Кп (Полководец), 1x2ЛН, 1x4Bd, 2x3Ах или 2Ps, 6x3Bw, 1x3Cm или Art.

(d) Харакена (Characene) 126 г. до н.э.-222 г. н.э.: 1x4Кп (Полководец), 1x2ЛН, 1x4Bd, 2x3Ах или 2Ps, 6x3Bw, 1x2Cm.

(e) Эдесса (Edessa), Сингара (Singara) и Адиабена (Adiabene) с 126 г. до н.э.: 1x4Кп (Полководец), 2x2ЛН, 1x4Bd, 2x3Ах или 2Ps, 6x3Bw.

(f) Все вышеперечисленные ранее указанного периода: 1x3Cv (Полководец), 2x2ЛН, 1x4Bd, 2x3Ах или 2Ps, 6x3Bw или 2Ps.

П/23. Поздние доисламские арабы. 312 г. до н.э.-633 г. н.э. / Later Pre-Islamic Arab. 312BC-633AD.

Пустынная. Агр.: 3 для (a), 0 для прочих. В = (a) II/19abcd, 22abcde, 23abc, 37, 49, 56, 62, 69, 74ab, III/4ab, 17, 25a. (b) II/23ab, III/25a. (c) II/23a, 56, 62, 69, III/25a. С = (a) II/69 или III/17. (b) II/23a. (c) II/69.

(a) Кочевники: 1x2ЛН (Полководец), 1x2ЛН, 1x2Cm, 4x3Cm или 4Bd, 3x4Bd, 1x3Bw или 2Ps, 1x2Ps.

(b) Оседлые: 1x3Cv (Полководец), 1x2ЛН, 1x2Cm, 6x4Bd, 2x3Bw, 1x2Ps.

(c) Йеменцы (Yemeni): 1x3Cv (Полководец), 1x2ЛН, 1x2Cm или 2Ps, 1x4Bd или 3Ах, 7x3Ах, 1x3Bw или 2Ps.

П/24. Ранние сарматы-роксоланы. 310 г. до н.э.-100 г. н.э. / Early Rhoxolani Sarmatian. 310BC-100AD.

Степная. Агр.: 3. В = I/43ab, 48, II/25, 26, 37, 48, 56. С = I/43a или I/43b. Ссылки: AMPW, AEIR.

1x3Кп (Полководец), 7x3Cv, 3x3Кп или 3Cv или 2Ps, 1x2ЛН или 3Cv.

П/25. Боспорцы. 310-107 гг. до н.э. и 46 г. до н.э.-375 г. н.э. / Bosporan. 310BC-107BC & 46BC-375AD.

Земледельческий район. Агр.: 0. В = I/43ab, II/24, 25, 26, 48, 56, 58, 67b. С = I/43a или II/26 или II/58. Ссылки: AMPW, AEIR.

1x3Кп (Полководец), 3x3Кп, 4x4Ах, 1x2Ps, 1x2Ps или Art, 2x2Ps или 3Bw.

П/26. Сираки, языги, поздние сарматы-роксоланы. 310 г. до н.э.-375 г. н.э. / Siracae, Iazyges, Later Rhoxolani Sarmatian. 310BC-375AD.

Степная. Агр.: 3. В = I/43ab, II/24, 25, 26, 37, 47g, 48, 52, 56, 58, 64a, 65b, 67b, 70b, 78b. С = II/58 или II/67b или II/70b или II/72a. Ссылки: AMPW, AEIR.

1x3Кп (Полководец), 8x3Кп, 1x2ЛН или 3Кп, 2x2Ps или 3Кп.

П/27. Армия Пирра. 300-272 гг. до н.э. / Pyrrhic. 300BC-272BC.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = (a) I/47, II/5i, 16b, 17, 18c. (b) I/61b, II/5a, 9, 10, 18e, 31c. Ссылки: AMPW.

(a) 300-281 гг. до н.э.: 1x3Кп (Полководец), 1x3Cv, 6x4Pк, 2x4Sp, 2x2Ps.

(b) 280-272 гг. до н.э.: 1x3Кп или 3Cv (Полководец), 1x3Cv или 2ЛН, 1x2ЛН, 1xЕI, 4x4Pк, 2x4Sp, 1x4Ах, 1x2Ps.

П/28. Ранние армяне и гордиенцы. 300 г. до н.э.-627 г. н.э. / Early Armenian and Gordyene. 300BC-627AD.

Холмистая. Агр.: 3 для (a), 1 для прочих. В = (a) II/14, 28d, 37, 44, 49. (b) I/43b, II/10, 14, 19abcd, 28bd, 37, 44, 49, 56, 58, 64b, 69. (c) II/28c, 58, 64b, 69, 78b, 80bd. (d) II/28ab, 37, 69. С = (a) II/28d и/или II/37. (b) II/37 и/или II/58.

(c) II/80d. Ссылки: AEIR.

(a) Тигран (Tigranes) 83-69 гг. до н.э.: 1x4Кп (Полководец), 1x4Кп, 2x2ЛН, 1x4Bd, 2x4Pк, 3x3Ах, 2x2Ps.

(b) Прочие армяне 300 г. до н.э.-244 г. н.э.: 1x4Кп (Полководец), 1x4Кп, 4x2ЛН, 4x3Ах, 2x2Ps.

(c) Армяне (Armenian) 245-627 гг. н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 4x2ЛН, 4x3Ах, 2x2Ps.

(d) Гордиенцы (Gordyene) 147 г. до н.э.-225 г. н.э.: 1x4Кп (Полководец), 1x4Кп, 4x2ЛН, 4x3Ах, 1x2Ps, 1xArt или 2Ps.

П/29. Дянь и Куньмин. 295 г. до н.э.-45 г. н.э. / Tien and K'un-ming. 295BC-45AD.

Тропическая. Агр.: 0. В = I/49ab, II/4ad, 21a, 29, 41ab.

1x3Cv (Полководец), 1x4Bd или 2LH или 3Wb, 2x4Bd, 6x4Pк, 1x4Bd или 3Cb, 1x2Ps.

П/30. Галаты. 280-25 гг. до н.э. / Galatian. 280BC-25BC.

Земледельческий район. Агр.: 4 до 189 г. до н.э., 1 после. В = (a) I/48, 63, II/5bcdef, 6, 14, 18de, 19b. (b) II/14, 19bc, 33, 34, 48, 49. (c) II/14, 49. Ссылки: AMPW, AEIR.

(a) 280-273 гг. до н.э.: 1xLCh или 4Wb (Полководец), 1xLCh, 1x3Cv, 8x4Wb, 1xSCh или LCh или 3Cv.

(b) 272-48 гг. до н.э.: 1xLCh или 3Cv или 4Wb (Полководец), 2x3Cv, 8x4Wb, 1x2Ps.

(c) 47-25 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x4Bd, 6x4Wb, 1x2Ps.

П/31. Эллинистические греки. 275-146 гг. до н.э. / Hellenistic Greek. 275BC-146BC.

Земледельческий район. Агр.: 0. В = (a) I/47, II/18e, 31cfhij. (b) I/47, II/31cdefghij. (c) I/47, II/27b, 31abfhij. (d) II/31bfhij. (e) I/47, II/31bfghij, 35. (f) I/47, II/31abcdehij. (g) I/47, II/31behij, 33. (h) I/47, II/31abcdeghij. (i) I/47, II/31abcdeghij, 33. (j) I/47, II/31abcdeghij, 33, 35. С = (i) II/33. Ссылки: AMPW.

(a) Беотийцы (Boiotian) 275-246 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 8x4Ax, 2x2Ps.

(b) Беотийцы (Boiotian) 245-146 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 6x4Pк, 2x4Ax, 2x2Ps.

(c) Спартанцы (Spartan) 275-225 гг. до н.э.: 1x4Sp (Полководец), 5x4Sp, 2x4Sp или 4Ax, 1x3Cv, 1x2LH, 2x2Ps.

(d) Спартанцы (Spartan) 224-223 гг. до н.э.: 1x4Pк (Полководец), 1x4Pк, 4x4Sp, 1x3Cv, 1x2LH, 2x4Ax, 2x2Ps.

(e) Спартанцы (Spartan) 222-149 гг. до н.э.: 1x4Pк (Полководец), 5x4Pк, 1x3Cv, 1x2LH, 2x4Ax, 2x2Ps.

(f) Ахейцы (Achaian) 275-208 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 7x4Ax, 1x3/4Ax, 2x2Ps.

(g) Ахейцы (Achaian) 207-146 гг. до н.э.: 1x3Kп (Полководец), 1x2LH, 6x4Pк, 1x4Ax, 1x3/4Ax, 2x2Ps.

(h) Афиняне (Athenian) 275-146 гг. до н.э.: 1x3Kп (Полководец), 1x2LH, 4x4Sp, 4x4Ax, 2x2Ps.

(i) Элейцы (Eleian) 275-146 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 4x4Sp, 2x4Ax, 4x2Ps.

(j) Этолийцы (Aitolian) 275-146 гг. до н.э.: 1x2LH (Полководец), 1x2LH, 4x4Ax или 2Ps, 6x2Ps.

П/32. Поздние карфагеняне. 275-146 гг. до н.э. / Later Carthaginian. 275BC-146BC.

Прибрежная. Агр.: 3. В = I/7c, II/9, 11, 33, 39abc, 40. С = II/5h или (II/8a и/или II/8b) или II/9 или II/39ac. Ссылки: AMPW.

1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 3x4Sp, 1x3/4Ax, 3x3Wb или 2Ps, 1xEI или 3Cv, 1xEI или 2LH, 1x2Ps.

П/33. Римляне Полибия. 275-105 гг. до н.э. / Polybian Roman. 275BC-105BC.

Земледельческий район. Агр.: 1 до 202 г. до н.э., затем 4. В = I/47, 48, II/5gh, 8abc, 9, 11, 14, 19cd, 30b, 31gij, 32, 34, 35, 39abc, 40, 44, 45a. С = II/11 или (II/31j и/или II/34) или II/39ab или II/40. Ссылки: AMPW.

1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 6x4Bd, 2x4Sp, 2x2Ps.

П/34. Пергамцы Атталиды. 263-129 гг. до н.э. / Attalid Pergamene. 263BC-129BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = II/6, 14, 19bcd, 30b, 33, 35. С = II/14 или II/31g. Ссылки: AMPW.

1x3Kп (Полководец), 1x2LH, 1x3Cv, 6x4Ax или 6x2Ps, 2x2Ps, 1x4Wb или 4Ax.

П/35. Поздние македоняне. 260-148 гг. до н.э. / Later Macedonian. 260BC-148BC.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = I/47, 48, II/19bcd, 31ej, 33, 34. С = II/31fg. Ссылки: AMPW.

1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 6x4Pк, 2x4Ax, 1x3Ax или 4Wb или 2Ps, 1x2Ps.

П/36. Греко-бактрийцы 250-130 гг. до н.э. и Греко-индийцы 170-55 гг. до н.э. / Graeco-Bactrian 250BC-130BC & Graeco-Indian 170BC-55BC.

Степная для (a), тропическая для (b). Агр.: 1. В = (a) I/43b, II/2, 3, 19b, 36ab, 37, 46a. (b) II/2, 3, 36ab, 46a. С = (a) I/43b. (b) II/3 и/или II/46a. Ссылки: AMPW.

(a) Греко-бактрийцы (Graeco-Bactrian): 1x3Kп (Полководец), 1x3/4Kп, 2x2LH, (4x4Pк + 2x3/4Ax + 1x2Ps или EI + 1x2Ps или 3Wb) или (3x3/4Kп + 5x2LH).

(b) Греко-индийцы (Graeco-Indian): 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 4x4Pк, 2xEI, 2x3Bw, 1x4Bd, 1x2Ps или 3Bw.

П/37. Парфяне. 250 г. до н.э.-225 г. н.э. / Parthian. 250BC-225AD.

Степная до 126 г. до н.э., затем земледельческий район. Агр.: 2. В = I/43b, II/3, 19cd, 22abcd, 23a, 24, 26, 28abd, 36a, 37, 44, 46ab, 48, 49, 51, 56, 58, 64b, 69. С = I/43b или II/22ce или II/23a или II/26 или II/28b или II/44.

Ссылки: AMPW, AEIR.

1x4Kп (Полководец), 1x4Kп, 2x4Kп или 2LH или 2Ps, 1x4Kп или 2LH или 3Ax, 7x2LH.

- П/38. Сюнну (хунну) или жужани. 250 г. до н.э.-555 г. н.э. / Hsiung-nu or Juan-juan. 250BC-555AD.**
 Степная. Агр.: 2. В = (a) I/43b, II/4ac, 21a, 38a, 41ab, 46ab, 61a, 63. (b) II/21bc, 38b, 61abc, 63, 79b. (c) II/21c, 38c, 61abc, 63, 79a, 80d, III/8, 11b. С = (a) II/21a и/или II/41a. (c) III/11b.
 (a) Сюнну (Hsiung-nu) 250 г. до н.э.-304 г. н.э.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 8x2LH, 1x2LH или 2Ps.
 (b) Южные сюнну (Hsiung-nu) 304-439 гг. н.э.: 1x4Kn (Полководец), 1x4Kn, 6x2LH, 3x3Ax, 1x2Ps.
 (c) Жужани (Juan-juan) 308-555 гг. н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 9x2LH, 1x2LH или 2Ps.
- П/39. Древние испанцы. 240-20 гг. до н.э. / Ancient Spanish. 240BC-20BC.**
 Земледельческий район для (a) или (c), холмистая для (b). Агр.: 0. В = (a) II/11, 32, 33, 39bc, 47a, 49. (b) II/11, 32, 33, 39ac, 47a, 49. (c) II/11, 32, 33, 39ab, 49. Ссылки: AMPW, AEIR.
 (a) Иберы (Iberian): 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 6x3Ax, 4x2Ps.
 (b) Кельтиберы (Celtiberian): 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 6x3Wb, 4x2Ps.
 (c) Лузитаны (Lusitanian): 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 3x3Ax, 6x2Ps, 1x3Wb или 4Bd или 2Ps.
- П/40. Нумидийцы или ранние мавры. 215 г. до н.э.-25 г. н.э. / Numidian or Early Moorish. 215BC-25AD.**
 Холмистая. Агр.: 1. В = I/7cd, II/32, 33, 40, 49, 56. С = II/56. Ссылки: AMPW.
 1x3Cv или 2LH (Полководец), 4x2LH, 5x2Ps или 3Ax, 1x2Ps или E1, 1x2LH или 3/4Ax или 4Bd.
- П/41. Китайцы династии Хань. 202 г. до н.э.-189 г. н.э. / Han Chinese. 202BC-189AD.**
 Земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) I/43b, 49b, II/21a, 29, 38a, 41a, 46ab. (b) I/43b, 49c, II/21a, 29, 38a, 41b, 46b, 61a. С = (b) II/38a и/или II/61a. Ссылки: ICA1.
 (a) 202 г. до н.э.-9 г. н.э.: 1xHCh или 3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x2LH, (3x4Cb + 3x4Sp + 1x2Ps) или (3x3Cv + 4x2LH).
 (b) 10-189 гг. н.э.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x2LH, 3x4Cb, 3x4Sp, 1x2Ps.
- П/42. Тамильские индийцы и сингалы. 175 г. до н.э.-1515 г. н.э. / Tamil Indian and Sinhalese. 175BC-1515AD.**
 Тропическая. Агр.: Тамилы 980-1279 гг. н.э. 3, прочие 0. В = (a) II/3, 42ac. (b) II/3, 42bd, III/10ac, IV/37a. (c) II/42ac, III/10c. (d) II/42bd, III/9b, IV/37a, 73. С = (b) II/42d или III/10c.
 (a) Тамилы (Tamil) 175 г. до н.э.-300 г. н.э.: 1xE1 (Полководец), 2xE1, 1x3Cv, 4x3Wb, 2x3Bw, 2x2Ps.
 (b) Тамилы (Tamil) 301- 1370 гг. н.э.: 1xE1 (Полководец), 2xE1, 1x3Cv, 4x3Bd, 2x3Bw, 2x2Ps.
 (c) Сингалы (Sinhalese) 175 г. до н.э.-300 г. н.э.: 1xE1 (Полководец), 1xE1, 2x3Wb, 6x3Bw, 2x2Ps.
 (d) Сингалы (Sinhalese) 301-1515 гг. н.э.: 1xE1 (Полководец), 1xE1, 2x3Bd, 6x3Bw, 2x2Ps.
- П/43. Евреи - маккавеи. 168-104 гг. до н.э. / Maccabean Jewish. 168BC-104BC.**
 Холмистая. Агр.: 1. В = II/19cd, 22ab. Ссылки: AMPW.
 1x3Kn (Полководец), 2x2LH, 4x4Ax или 4x4Pk, 2x3Ax, 3x2Ps.
- П/44. Коммагена. 163 г. до н.э.-17 г. н.э. и 38-72 гг. н.э. / Commagene. 163BC-17AD & 38AD-72AD.**
 Холмистая. Агр.: 1. В = II/14, 19d, 22e, 28ab, 33, 37, 49, 56, 59.
 1x4Kn или 4Pk (Полководец), 1x4Kn или 4Pk, 2x2LH, 2x4Pk, 4x3Bw, 1x3Bw или 4Ax или 2Ps, 1x2Ps.
- П/45. Восстания рабов на Сицилии и в Италии. 135-71 гг. до н.э. / Sicilian and Italian Slave Revolts. 135BC-71BC.**
 Земледельческий район. Агр.: 0. В = (a) II/33. (b) II/49. (c) II/49.
 (a) 1-я Война Рабов (1st Servile War) 135-132 гг. до н.э.: 1x3Ax (Полководец), 3x3Ax, 5x5Wb, 3x2Ps.
 (b) 2-я Война Рабов (2nd Servile War) 103-99 гг. до н.э.: 1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 2x4Bd, 1x3Ax, 5x5Wb, 2x2Ps.
 (c) Спартак (Spartacus) 74-71 гг. до н.э.: 1x3Cv или 4Bd (Полководец), 4x4Bd, 5x5Wb, 2x2Ps.
- П/46. Кушаны. 135 г. до н.э.-477 г. н.э. / Kushan. 135BC-477AD.**
 Степная для (a), земледельческий район для (b), холмистая для (c). Агр.: 2. В = (a) I/43b, II/36ab, 37, 38a, 41a. (b) I/43b, II/3, 37, 38a, 41ab, 63, 69, 80cd. (c) II/69, 79a, 80d. С = (a) I/43b. (b) I/43b или II/37 или II/80d.
 (a) 135-51 гг. до н.э.: 1x4Kn (Полководец), 2x4Kn, 4x2LH, 1xE1 или 2LH, 2x4Pk или 2LH, 1x3Ax, 1x2Ps.
 (b) 50 г. до н.э.-410 г. н.э.: 1x4Kn (Полководец), 1x4Kn, 4x2LH, 1xE1, 1x3Cv, 2x3Lb, 1x3Ax, 1x2Ps.
 (c) 411-477 гг. н.э.: 1x4Kn (Полководец), 2x4Kn, 6x2LH, 1xE1 или 2LH, 1x3Ax, 1x2Ps.

II/47. Ранние германцы. 115 г. до н.э.-250 г. н.э. / Early German. 115BC-250AD.

Прибрежная для (с) или (d), лесистая для прочих. Агр.: 4 для (а) или (b), 2 для прочих. В = (а) II/11, 39ab, 47g, 49. (b) II/11, 47g, 49. (с) II/56. (d) II/47efg. (e) II/11, 47dfg, 56, 64a. (f) II/11, 47deg, 56, 64a. (g) I/47, II/11, 26, 47abdefg, 56, 64a, 66. С = (а) II/11. (с) II/47g. (defg) 0-2 другие II/47defg. Ссылки: AEIR.

- (а) Кимвры (Cimbri) и тевтоны (Teutones) 113-102 гг. до н.э.: 1х3Сv (Полководец), 1х3Сv, 9х4Wb, 1х2Ps.
(b) Ариовист (Ariovistus) в 58 г. до н.э.: 1х4Wb (Полководец), 2х3Сv, 8х4Wb, 1х2Ps.
(с) Батавы (Batavi) в 69 г. н.э.: 1х3Сv (Полководец), 2х4Ах, 8х3Wb, 1х2Ps.
(d) Прочие батавы (Batavi): 1х3Сv (Полководец), 9х3Wb, 2х2Ps.
(e) Херуски (Cherusci): 1х3Сv или 3Wb (Полководец), 9х3Wb, 2х2Ps.
(f) Тенктеры (Tencteri): 1х3Сv или 4Wb (Полководец), 1х2LH, 9х4Wb, 1х2Ps.
(g) Прочие: 1х3Сv или 4Wb (Полководец), 10х4Wb, 1х2Ps.

II/48. Армия Митридата. 110-47 гг. до н.э. / Mithridatic. 110BC-47BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = I/43b, II/6, 14, 24, 25, 26, 30b, 37, 49. С = II/28ab. Ссылки: AEIR.
1х3Сv (Полководец), 1х3Кп или 3Сv или 2LH, 1х2LH, (1хSCh + 4х4Pк) или (5х4Bd), 1х4Ах, 2х3Ах или 2Ps, 1х2Ps.

II/49. Римляне Мария. 105-25 гг. до н.э. / Marian Roman. 105BC-25BC.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = I/7d, 47, 48, II/11, 14, 20cd, 23a, 28ab, 30bc, 37, 39abc, 40, 44, 45bc, 47ab, 48, 49, 51, 52, 53. С = II/6 или (II/23a и/или II/51) или II/28b или II/30bc или II/40 или II/49. Ссылки: AEIR.
1х3Сv или 4Bd (Полководец), 1х3Сv или 2LH, 8х4Bd, 1х3/4Ах или 2Ps, 1х2Ps.

II/50. Евреи Хасмонеев. 103-63 гг. до н.э. / Hasmonean Jewish. 103BC-63BC.

Холмистая. Агр.: 1. В = II/19d, 22a, 50. С = II/22a.
1х3Кп (Полководец), 1х2LH, 4х4Ах или 4х4Pк, 1х4Ах, 5х2Ps.

II/51. Поздняя Иудея. 63 г. до н.э.-6 г. н.э. / Late Judaeae. 63BC-6AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = II/20d, 22ab, 37, 49, 51, 56. С = II/37 или II/49 или II/56.
1х4Кп или 4Ах (Полководец), 1х3Сv или 2LH, 4х4Ах или 4Bd, 1х3/4Ах, 5х2Ps.

II/52. Даки 60 г. до н.э.-106 г. н.э. и Карпы 106-380 гг. н.э. / Dacian. 60BC-106AD and Carpi 106AD-380AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = I/47, II/11, 26, 49, 52, 56, 64b, 78b. С = II/26. Ссылки: AEIR.
1х3/4Wb или 3Сv (Полководец), 1х2LH, 6х3Wb, 1х3Bd, 2х2Ps, 1х3Bd или 3Кп или 2Ps или Art.

II/53. Древние бритты. 55 г. до н.э.-75 г. н.э. / Ancient British. 55BC-75AD.

Земледельческий район. Агр.: 0. В = II/49, 53, 54a, 56, 60. С = II/56. Ссылки: AEIR.
1хLCh или 3/4Wb (Полководец), 2х2LH, 3хLCh или 2Ps или 3Wb, 5х3Wb, 1х3Wb или 2Ps.

II/54. Ирландские скотты. 55 г. до н.э.-846 г. н.э. / Scots-Irish. 55BC-846AD.

Прибрежная. Агр.: 3. В = (а) II/53, 54a, 56, 60, 64a, 68a, 78a, 81ab. (b) II/54b, 68ab, 81bcd, III/19a, 40ab. Ссылки: AEIR, ADA.
(а) 55 г. до н.э.-432 г. н.э.: 1хLCh (Полководец), 2хLCh, 1хLCh или 4Wb или 3Ах, 6х3Ах, 2х2Ps.
(b) 433-846 гг. н.э.: 1хLCh или 3Ах или 3Wb (Полководец), 9х3Ах, 2х2Ps.

II/55. Нобеды, блеммии и беджа. 30 г. до н.э.-1500 г. н.э. / Nobades, Blemmye or Beja. 30BC-1500AD.

Пустынная. Агр.: 2. В = (а) I/58, II/55a, 56, 62, 64b. (b) I/58, II/55b, 62, 64b, 78b, III/4ab, 12, 17, 25b, 31, 37a. (с) II/55c, 62, III/12, 31, 37ab, 49, 65, IV/20, 45. С = (с) III/12. Ссылки: AEIR.
(а) 30 г. до н.э.-200 г. н.э.: 1х3Сv (Полководец), 1х3Сv, 2х3Сv или 3Ах, 4х3Bw, 4х4Sp или 3Ах.
(b) 201-831 гг. н.э.: 1х3Сv (Полководец), 2х3Сv или 3Ах, 1х2Сm, 2х3Сm или 4Sp или 3Ах, 2х4Sp или 3Ах, 4х3Bw.
(с) 832-1500 гг. н.э.: 1х3Сv или 2LH (Полководец), 3х2LH, 2х3Сm или 3Ах, 2х3Bd, 3х3Bw, 1х2Ps.

II/56. Римляне ранней империи. 25 г. до н.э.-197 г. н.э. / Early Imperial Roman. 25BC-197AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = I/7d, 47, 48, 58, II/14, 22abe, 23ac, 24, 25, 26, 28b, 37, 40, 44, 47cefg, 51, 52, 53, 54a, 55a, 56, 57, 58, 59, 60, 64b. С = (II/22abe и/или II/44) или II/28b или II/47d или II/51. Ссылки: AEIR.
1х3Сv или 4Bd (Полководец), 1х3Сv, 1х3Сv или 2LH или 4Bw или 2Ps, 4х4Bd, 4х4Ах, 1хArt.

II/57. Поздние мавры. 25-696 гг. н.э. / Later Moorish. 25AD-696AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = II/56, 64a, 78a, 84, III/4ab, 17, 25b, 29, 31. Ссылки: AEIR.
1х2LH или 3Сv (Полководец), 5х2LH, 6х2Ps.

II/58. Аланы. 50-1500 гг. / Alan. 50AD-1500AD.

Степная до 400 г., затем земельный район. Агр.: 1. В = II/25, 26, 28bc, 37, 56, 65b, 66, 67b, 69, 78ab, 80bd, III/13b, 14a, 16, 31, 47, 53, 70abc, 73b, 79, IV/24, 31, 34, 35, 46, 47, 50, 55ab, 60, 75, 77. Ссылки: AEIR, ADA. 1x3Kn или 2LH (Полководец), 5x2LH, 3x2LH или 3Kn, 2x2LH или 4Bd, 1x2LH или 2Ps.

II/59. Иудейские восстания. 66-70 гг. и 132-135 гг. / Jewish Revolt. 66AD-70AD & 132AD-135AD.

Холмистая. Агр.: 0. В = II/22ab, 44, 56, 59. Ссылки: AEIR. 1x3/4Ax или 3Wb (Полководец), 2x4Ax или 3Wb, 4x5Wb или 3Ax, 2x5Wb, 3x2Ps.

II/60. Каледонцы. 75-211 гг. / Caledonian. 75AD-211AD.

Земельный район. Агр.: 1. В = II/53, 54a, 56, 64a. Ссылки: AEIR. 1xLCh или 3/4Wb (Полководец), 2xLCh, 8x3Wb, 1x3Wb или 2Ps.

II/61. Сянь-пи, У-хуан, додинастические Китаны и Кси. 90-1000 гг. / Hsien-pi, Wu-huan, Pre-dynastic Khitan or His. 90AD-1000AD.

Степная для (а), (с) или (d), земельный район для (b). Агр.: 1 для у-хуан, 3 для сянь-пи, 2 для китанов или кси. В = (а) II/21abc, 38abc, 41b, 61ab, 63, 76. (b) II/21bc, 38bc, 61acd, 63, 76, 79a. (с) II/21bc, 38bc, 61bcd, 63, 76, 79a. (d) II/61bcd, 76, 79a, III/11b, 20ab, 39, 42ab, 55. С = (b) II/21c.

- (а) У-хуан (Wu-huan) и Сянь-пи (Hsien-pi) 90-316 гг.: 1x3Cv (Полководец), 10x2LH, 1x2Ps.
(b) Му-джунг Сянь-пи (Mu-jung Hsien-pi) 300-431 гг.: 1x6Kn (Полководец), 2x6Kn, 4x2LH, 2x4Sp, 2x4Cb, 1x2Ps.
(с) Прочие Сянь-пи (Hsien-pi) 317-431 гг.: 1x3/4Kn (Полководец), 3x3/4Kn, 7x2LH, 1x2Ps.
(d) Китаны (Khitan) и Кси (Hsi) 350-1000 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 8x2LH, 1x2Ps.

II/62. Абиссинцы и Африканский Рог. 100-1529 гг. / Abyssinian & Horn of Africa. 100AD-1529AD.

Холмистая. Агр.: 3. В = I/58, II/23ac, 55abc, III/12, 31, 37ab, 65. С = (II/23a и/или II/23c) или (I/58 и/или II/55b). 1x2LH или El (Полководец), 1x2LH или 3Wb, 1x3Bd, 6x3Wb, 2x3Bw, 1x2Ps.

II/63. Китайцы эпохи Трехцарствия и Западной Цзинь. 189-316 гг. / Three Kingdoms & Western Ts'in Chinese. 189AD-319AD.

Земельный район. Агр.: 1. В = I/49cd, II/21ab, 38abc, 46b, 61abc, 63, 75, 76, 77a. С = II/21ab или (II/38a и/или II/61a). Ссылки: ICA1. 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 1x2LH, 1x3Bd или 4Cb, 3x4Sp, 2x4Cb, 1x4Ax, 1x2Ps, 1xArt или 2LH.

II/64. Римляне средней империи. 193-324 гг. / Middle Imperial Roman. 193AD-324AD.

Земельный район. Агр.: 1 для (а), 2 для (b). В = (а) II/26, 47efg, 54a, 57, 60, 64ab, 66, 68a, 70a, 72abcd, 73, 78a. (b) I/58, II/22cd, 28bc, 37, 52, 55ab, 56, 64ab, 65b, 66, 69, 71, 74b, 78a. С = (а) II/72d. (b) (II/23a и/или II/28bc) или II/65b. Ссылки: AEIR.

- (а) Западные: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv или 3Kn, 1x2LH, 1x3Bd, 3x4Bd, 3x4Ax, 1x4Ax или 4Bw или 2Ps, 1xArt.
(b) Восточные: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv или 4Kn, 1x2LH, 1x3Bd, 3x4Bd, 3x4Ax, 1x4Ax или 4Bw или 2Ps, 1xArt или 2LH.

II/65. Ранние вестготы. 200-419 гг. / Early Visigothic. 200AD-419AD.

Земельный район. Агр.: 3. В = (а) II/78b. (b) II/26, 58, 64b, 65b, 66, 67b, 71, 72d, 78ab, 80ad, 81c. С = (II/52 и/или II/67b) или II/78a. Ссылки: AEIR.

- (а) Только 378 г.: 1x4Wb (Полководец), 2x3Kn, 1x2LH, 7x4Wb, 1x2Ps.
(b) Остальное время: 1x3Kn или 4Wb (Полководец), 1x3Kn, 8x4Wb, 2x2Ps.

II/66. Ранние вандалы. 200-442 гг. / Early Vandal. 200AD-442AD.

Земельный район. Агр.: 3. В = II/47g, 58, 64ab, 65b, 71, 72acd, 78a, 82a, 83a. С = II/57 или (II/58 и/или II/72c). Ссылки: AEIR. 1x3Kn (Полководец), 9x4Wb, 1x2LH или 2Ps, 1x2Ps.

II/67. Ранние остготы, герулы, скиры, таифалы. 200-493 гг. / Early Ostrogothic, Herul, Sciri or Taifali. 200AD-493AD.

Земельный район. Агр.: 3. В = (а) II/78a. (b) II/25, 26, 58, 65b, 71, 72d, 78ab, 80ad, 83ab, III/2. С = (b) (II/52 и II/80d) или (II/71 и/или II/72d). Ссылки: AEIR.

- (а) Радагайс (Radagaesus) 401-406 гг.: 1x3Kn (Полководец), 4x3Kn, 1x2LH, 4x4Wb, 2x2Ps.
(b) Прочие: 1x3Kn (Полководец), 5x3Kn, 6x2Ps.

II/68. Пикты. 211-846 гг. / Pictish. 211AD-846AD.

Прибрежная для (а), земельный район для (b). Агр.: 3. В = (а) II/54ab, 64a, 68a, 73, 78a, 81abc. (b) II/54b, 73, 81cd, III/24ab, 40ab. С = (а) II/54a и/или II/73. Ссылки: AEIR, ADA.

- (а) 211-499 гг.: 1xLCh (Полководец), 2x2LH, 5x3Sp, 1x3Sp или 3/4Wb, 3x2Ps.
(b) 500-846 гг.: 1x3Cv или 3Sp (Полководец), 2x2LH, 6x3Sp, 3x2Ps.

- II/69. Персы Сасанидов. 220-651 гг. / Sassanid Persian. 220AD-651AD.**
Земледельческий район. Агр.: 3. В = II/22се, 23ас, 28bcd, 37, 46bc, 58, 64b, 69, 74a, 78b, 80abd, 83b, III/4ab, 11b, 16, 17, 25ab. С = II/23b или II/28с или II/46b или II/58 или II/80bd или III/11b. Ссылки: AEIR, ADA.
1x3Cv (Полководец), 1x4Kn или 3Cv, 4x3Cv, 1x2LH, 1xEl или 3Cv, 1x3Ax или 3Cv, 2x7Hd, 1x2Ps.
- II/70. Бургунды и лимиганты. 250-534 гг. / Burgundi or Limigantes. 250AD-534AD.**
Лесистая до 436 г., затем земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) II/64a, 72bcd, 78a, 80a, 82a, III/3, 5a. (b) II/26, 78b.
(a) Бургунды (Burgundi) 250-534 гг.: 1x3Cv (Полководец), 9x3Wb, 2x2Ps.
(b) Лимиганты (Limigantes) 250-359 гг.: 1x4Wb (Полководец), 1x2LH, 8x4Wb, 2x2Ps.
- II/71. Гепиды. 250-566 гг. / Gepid. 250AD-566AD.**
Степная. Агр.: 3. В = II/64b, 65b, 66, 67b, 71, 72acd, 80d, 83ab, III/1с, 2, 3, 4ab, 13a. С = II/66 или (II/67b и/или II/73). Ссылки: ADA.
1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 4x4Wb, 4x2Ps.
- II/72. Ранние франки, алеманны, квады, свевы, ругии и турцилинги. 250-496 гг., 506 г., 406 г., 584 г., 487 г. и 493 г. / Early Frankish, Alamannic, Quadi, Suevi, Rugian or Turcilingi. 250AD-496AD, 506AD, 406AD, 584AD, 487AD & 493 AD.**
Лесистая до 406 г., затем земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) II/64a, 66, 71, 72d, 78ab, 80d. (b) II/64a, 70a, 72d, 73, 78a, 83a. (c) II/64a, 66, 70a, 71, 72d, 78a, 82a, 83a. (d) II/64a, 65b, 66, 67b, 70a, 71, 72abcd, 73, 78a, 80ad, 82a, 83a, III/1с, 2, 3. С = (a) II/26. (b) (II/58 и/или II/66) или (II/67b и/или II/70a) или II/72ad. (c) II/67b или II/78a. (d) II/72b. Ссылки: AEIR, ADA.
(a) Квады (Quadi) 250-406 гг.: 1x3Kn (Полководец), 10x4Wb, 1x2Ps.
(b) Алеманны (Alamanni) 250-506 гг.: 1x3Cv или 4Wb (Полководец), 7x4Wb, 3x3Bw, 1x2Ps.
(c) Свевы (Suevi) 250-584 гг.: 1x3Kn (Полководец), 8x4Wb, 2x3Bw, 1x2Ps.
(d) Прочие: 1x3Cv или 4Wb (Полководец), 10x4Wb, 1x2Ps.
- II/73. Старые (континентальные) саксы 250-804 гг., фризы 250-690 гг., бавары 250-788 гг., тюринги 250-531гг. и ранние англо-саксы 428-617 гг. / Old Saxon 250AD-804AD, Frisian 250AD-690AD, Bavarian 250AD-788AD, Thuringian 250AD-531AD or Early Anglo-Saxon 428AD-617AD.**
Земледельческий район для древних саксов или англо-саксов, прибрежная для фризов, лесистая для баваров или тюрингов. Агр.: 2. В = II/64a, 68ab, 72bd, 73, 78a, 81abcd, 83a, III/1a, 2, 3, 5a, 13b, 19a, 21ab, 28. Ссылки: AEIR, ADA.
1x4Wb (Полководец), 10x4Wb, 1x2Ps.
- II/74. Пальмирцы. 260-273 гг. / Palmyran. 260AD-273AD.**
Пустынная. Агр.: 1. В = (a) II/23a, 69. (b) II/23a, 64b. С = (ab) II/23a. Ссылки: AEIR.
(a) 60-271 гг.: 1x4Kn (Полководец), 2x4Kn, 1x2LH, 3x4Bw, 2x3Bw или 2Ps, 1x3Cv, 1x4Bd, 1x4Ax.
(b) 271-273 гг.: 1x4Kn (Полководец), 3x4Kn, 2x2LH, 4x4Bw, 2x3Bw или 2Ps.
- II/75. Корейцы Пэкче и Кая. 300-660 гг. / Paekche and Kaya Korean. 300AD-660AD.**
Холмистая. Агр.: 0. В = II/63, 76, 77ab, 79a, III/20ab. С = II/76 или II/77ab или III/7ab.
1x4Kn или 3Cv (Полководец), 1x3Cv или 4Kn, 1x2LH или 3Cv, 4x4Sp, 4x3Bw, 1x2Ps.
- II/76. Корейцы Когуре. 300-668 гг. / Koguryo Korean. 300AD-668AD.**
Земледельческий район. Агр.: 0. В = II/61abcd, 63, 75, 77ab, 79a, III/20ab. С = II/38b или II/61с или II/75 или II/77ab или III/7b.
1x4Kn (Полководец), 1x3/4Kn, 1x4Kn или 2LH или 3Bw, 2x2LH, 4x4Sp, 2x3Bw, 1x2Ps.
- II/77. Корейцы Силла. 300-935 гг. / Silla Korean. 300AD-935AD.**
Холмистая. Агр.: 0. В = (a) II/63, 75, 76, 79a, III/7a. (b) II/75, 76, 79a, III/7ab, 20ab, 39, 54, 55, 56. С = (a) II/75 или II/76. (b) II/75 или II/76 или III/20b.
(a) 300-520 гг.: 1x4Kn или 3Cv (Полководец), 1x4Kn или 3Cv, 1x2LH, 4x4Sp, 4x3Bw, 1x2Ps.
(b) 521-935 гг.: 1x4Kn или 3Cv (Полководец), 1x4Kn или 3Cv, 1x2LH, 3x4Sp, 3x3Bw, 2x4Pk, 1x2Ps.
- II/78. Римляне поздней империи. 307-425 гг. / Late Imperial Roman 307AD-425AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1 для (a), 2 для (b). В = (a) II/54a, 57, 58, 64ab, 65b, 66, 67ab, 68a, 70a, 72abcd, 73, 78ab, 80d, 82a. (b) II/26, 28с, 52, 55b, 58, 65ab, 67b, 69, 70b, 72a, 78a, 80d. С = (a) II/58 или II/65b или II/72d. (b) II/23a или II/28с или II/65b. Ссылки: AEIR.
(a) Западные: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x2LH, 2x4Bd, 3x4Ax, 2x2Ps, 1x4Kn или Arg или 4Bd.
(b) Восточные: 1x3Cv (Полководец), 2x4Kn, 2x2LH, 3x4Bd, 2x4Ax, 2x2Ps.

П/79. Китайцы Северных и Южных династий. 317-589 гг. / Chinese Northern & Southern Dynasties. 317AD-589AD.

Земледельческий район. Агр.: 2 для (а), 1 для (b). В = (а) П/21bc, 38d, 46c, 61bcd, 75, 76, 77ab, 79ab, III/8, 11b. (b) I/49d, П/21bc, 38b, 79ab. С = (а) П/38с. Ссылки: ICA1.

(а) Северные: 1х3/4Кп (Полководец), 2х3/4Кп, 2х2ЛН, (1х3Вd, 3х4Вd или 4Sp, 3х4Сb или 2Ps) или (2х3/4Кп, 2х3Сv, 3х2ЛН).

(b) Южные: 1х3/4Кп (Полководец), 1х3Сv, 1х2ЛН, 1х3Вd или 4Сb или 2Ps, 3х4Вd или 4Sp, 3х4Сb или 2Ps, 1х3Вw или 2Ps, 1х3Wb или 4Вd или 4Sp или E1.

П/80. Гунны. 356-570 гг. / Hunnic. 356AD-570AD.

Степная для (а) или (d), холмистая для (b), тропическая для (c). Агр.: 4 для (а), 3 для (b) или (d), 1 для (c). В = (а) П/65b, 67b, 69, 70a, 72d, 82a, 83ab. (b) П/28с, 58, 69, 80d, 83b. (c) П/3, 46b, III/10с. (d) П/3, 28с, 38с, 46bc, 58, 65b, 67b, 69, 71, 72ad, 78ab, 80bd, 83ab, III/8, 11b. Ссылки: AEIR.

(а) Армия Аттилы (Attila) 433-453 гг.: 1х3Сv или 2ЛН (Полководец), 7х2ЛН, 1х3Кп, 2х4Wb, 1х2Ps.

(b) Савиры (Sabir) 463-558 гг.: 1х3Сv или 2ЛН или 4Wb (Полководец), 6х2ЛН, 5х4Wb.

(c) Эфталиты (Hephthalites) в Индии 470-570 гг.: 1х3Сv (Полководец), 8х2ЛН, 1хE1, 2х3Вw.

(d) Прочие 356-553 гг.: 1х3Сv или 2ЛН (Полководец), 11х2ЛН.

П/81. Постримские британцы. 407-945 гг. / Sub-Roman British. 407AD-945AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (а) П/54a, 68a, 73, 81a. (b) П/54ab, 68a, 73, 81b. (c) П/54b, 65b, 68ab, 73, 81с, 82a. (d) П/54b, 68b, 73, 81d, III/19a, 24ab, 40ab, 45a. С = (а) П/78a. (b) П/73 или П/83a. (d) III/40ab. Ссылки: ADA.

(а) 407-428 гг.: 1х3Сv (Полководец), 1х3Сv, 1х4Ах или 2ЛН, 8х4Ах, 1х2Ps.

(b) 429-441 гг.: 1х3Сv (Полководец), 1х3Сv, 1х4Ах или 2ЛН, 5х4Ах или 4Sp, 3х4Wb (саксы) или 4Ах или 4Sp, 1х2Ps.

(c) 442-539 гг.: 1х3Кп или 3Сv (Полководец), 2х3Сv, 1х4Sp или 2ЛН, 7х4Sp, 1х2Ps.

(d) 540-945 гг.: 1х3Сv (Полководец), 2х3Сv, 1х4Sp или 2ЛН, 7х4Sp, 1х2Ps.

П/82. Поздние вестготы. 419-720 гг. / Later Visigothic. 419AD-720AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (а) П/66, 70a, 72cd, 78a, 80a, 81с, 82a, 83a, III/4b, 5ab, 17. (b) П/82b, III/5b, 17, 28, 31, 34a. С = (а) П/70a или П/72с или III/3 или III/4b. Ссылки: ADA.

(а) 419-621 гг.: 1х3Кп (Полководец), 3х3Сv, 4х4Wb, 4х2Ps или 3Вw.

(b) 622-720 гг.: 1х3Кп (Полководец), 2х3Сv, 1х2ЛН, 4х4Sp, 2х3Вw или 2Ps, 2х2Ps.

П/83. Патрицианские римляне. 425-493 гг. / Patrician Roman. 425AD-493AD.

Земледельческий район. Агр.: 0 для (а), 1 для (b). В = (а) П/66, 67b, 71, 72bcd, 73, 80ad, 82a, 83ab, 84, III/2. (b) П/67b, 69, 71, 80abd, 83ab, 84, III/1с. С = (а) П/58 или (П/72d и/или П/82a) или П/80d или П/81с или П/83b. (b) П/23a или П/67b. Ссылки: AEIR.

(а) Западные: 1х3Сv или 3Кп (Полководец), 1х3Сv или 2ЛН, 1х4Вd, 2х4Ах, 2х3Кп, 4х4Wb или 4Ах, 1х2Ps.

(b) Восточные: 1х3Сv или 3Кп (Полководец), 1х3/4Кп, 1х3Кп, 2х2ЛН, 2х4Вd, 2х4Ах, 2х4Wb или 4Ах или 2Ps, 1х2Ps.

П/84. Вандалы в Африке. 442-535 гг. / African Vandal. 442AD-535AD.

Прибрежная. Агр.: 3. В = П/57, 83ab, III/4a. С = П/57. Ссылки: ADA.

1х3Кп (Полководец), 10х3Кп, 1х2ЛН или 3Кп.

РАЗДЕЛ ТРИ – РАННЕЕ СРЕДНЕВЕКОВЬЕ – С 476 Г. ПО 1071 Г.

III/1. Ранние славяне. 476-1218 гг. / Early Slav. 476AD-1218AD.

Прибрежная для (а), земледельческий район для (b), лесистая для (с). Агр.: 1. В = (а) II/73, III/40abcd, 52, 62ab, IV/13a. (b) III/28, 30b, 52, 62a, 67a. (с) II/71, 72d, 83b, III/2, 4ab, 5a, 13ab, 14abc, 16, 17, 21a, 26ab, 28, 29, 30ab, 32, 40a, 47, 48, 52, 62a. С = (ac) II/73. (b) III/30b или III/47. Ссылки: ADA.

(а) Венды (Wends) 580-1218 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 7x3Ax, 1x4Vd или 3Cv или 3Kn, 2x2Ps или 3Ww.
(b) Богемцы (Bohemians) 830-1003 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv или 3Kn, 8x4Sp, 2x2Ps или 3Ww.
(с) Прочие 476-985 гг.: 1x3Cv или 3Ax (Полководец), 9x3Ax, 2x2Ps.

III/2. Ранние лангобарды. 489-584 гг. / Early Lombard. 489AD-584AD.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = II/67b, 71, 72d, 73, 83a, III/1c, 2, 3, 4ab, 5a, 13ab, 17. С = II/72c или II/73 или (III/5a и/или III/13b) или III/14a. Ссылки: ADA.

1x3Kn (Полководец), 6x3Kn, 2x3Kn или 4Wb, 3x3Ww или 2Ps.

III/3. Итальянские остготы. 493-561 гг. / Italian Ostrogothic. 493AD-561AD.

Земледельческий район. Агр.: 0. В = II/70a, 71, 72d, 73, III/2, 4ab, 5a. С = II/70a или III/5a. Ссылки: ADA.

1x3Kn (Полководец), 5x3Kn, 2x3Kn или 4Sp, 4x2Ps или 3Ww.

III/4. Ранние византийцы. 493-578 гг. / Early Byzantine. 493AD-578AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = (а) II/23a, 55b, 57, 69, 71, 84, III/1c, 2, 3, 5a. (b) II/23a, 55b, 57, 69, 71, 82a, III/1c, 2, 3, 5a, 13ab, 14a. С = (а) II/23a. (b) III/2. Ссылки: AEIR, ADA.

(а) 493-549 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 5x2LH или 5x3Cv, 1x3Kn или 2LH или 3Ax, 2x4Vd, 2x2Ps.

(b) 550-578 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x2LH или 3Cv, 5x3Cv, 1x3Kn //4Sp или 3Ax или 4Wb, 2x4Vd, 2x2Ps.

III/5. Средние франки. 496-639 гг. / Middle Frankish. 496AD-639AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = (а) II/70a, 73, 82a, III/1c, 2, 3, 4ab, 5ab, 13ab, 17, 18, 21a. (b) II/82ab, III/5a, 18, 21a. С = (а) II/70a или II/82a. (b) II/82a. Ссылки: AEIR, ADA.

(а) Австразийцы (Austrasian) и бургунды (Burgundian): 1x3Kn или 3Cv (Полководец), 1x3Kn или 3Cv, 6x4Wb, 3x4Sp или 3Wb, 1x2Ps.

(b) Нейстрийцы (Neustrian), аквитаны (Aquitanian) и провансальцы (Provencal): 1x3Kn или 3Cv (Полководец), 1x3Kn или 3Cv, 6x4Sp, 3x4Sp или 3Wb, 1x2Ps.

III/6. Эмиси. 500-1100 гг. / Emishi. 500AD-1100AD.

Холмистая. Агр.: 0. В = (а) III/7ab. (b) III/7b, 54.

(а) 500-699 гг.: 1x3Ww (Полководец), 1x2Ps или 3Ww.

(b) 700-1100 гг.: 1x2LH или 3Cv (Полководец), 9x2LH, 2x2Ps или 3Ww или 2LH.

III/7. Японцы досамурайского периода. 500-900 гг. / Pre-Samurai Japanese. 500AD-900AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = (а) II/77ab, III/6a, 7a, 20ab. (b) II/77b, III/6ab, 7b, 20b.

(а) 500-644 гг.: 1x3Cv или 4Ww (Полководец), 2x3Cv, 6x3Ww, 1x3Ww или 2Ps, 2x3Ax.

(b) 645-900 гг.: 1x3Cv или 4Ww (Полководец), 3x3Cv, 6x4Ww, 1x4Ax, 1xArt.

III/8. Центральноеазиатские города-государства. 500-1000 гг. / Central-Asian City States. 500AD-1000AD.

Степная. Агр.: 0. В = II/38c, 79a, 80d, III/8, 11b, 15, 20ab, 25b, 31, 39, 43c. С = III/11b или III/31.

(1x3Kn (Полководец) + 5x3Kn) или (1x3Cv (Полководец) + 5x3Cv), 1x2LH, 4x3Ww или 2Ps, 1x7Hd или 2Ps.

III/9. Бирманцы. 500-1526 гг. / Burmese. 500AD-1526AD.

Тропическая. Агр.: 2. В = (а) I/49d, III/9a, 15, 20ab, 23, 36, 59. (b) II/42d, III/9b, 10c, 23, 59, IV/40, 48, 73. С = (b) IV/48.

(а) 500-1043 гг.: 1xEI (Полководец), 1x3Cv, 6x3Ax, 4x3Cb.

(b) 1044-1526 гг.: 1xEI (Полководец), 2xEI, 1x3Cv, 5x3Ax, 3x3Cb.

III/10. Индийцы индуисты. 545-1510 гг. / Hindu Indian. 545AD-1510AD.

Тропическая. Агр.: 2. В = (а) II/42b, III/10c. (b) III/10bc, 15, 31, 38, 43ab, 63ab, IV/8, 36a. (с) II/42bc, 80c, III/9b, 10abc, 15, 31, 37a, 38, 43b, IV/36ab, 75. С = (b) III/10c. (с) II/42b или II/80c или (III/10b и/или III/38) или III/15 или IV/36a. Ссылки: AMA2.

(а) Харша (Harsha) 606-647 гг.: 1xEI (Полководец), 2xEI, 2x3Cv, 1x3Vd, 3x3Ww, 3x4Sp.

(b) Раджпуты (Rajputs) 747-1300 гг.: 1xEI или 3Kn (Полководец), 3x3Kn, 2x3Vd, 4x3Ww, 2x2Ps.

(с) Прочие: 1xEI (Полководец), 1xEI, 2x3Cv, 1x3Vd, 4x3Ww, 2x2Ps, 1xEI или Art.

III/11. Центральноеазиатские тюрки. 550-1330 гг. / Central Asian Turkish. 550AD-1330AD.

Степная. Агр.: 3. В = (a) III/11b, 15, 39, 42ab, 44, 55, 66, IV/15, 35, 48, 52. (b) II/38c, 61d, 69, 79a, 80d, III/8, 11ab, 13b, 14a, 15, 16, 20ab, 31, 32, 37a, 43abc, 44, 47, 63a, 73b, 79, IV/8, 15, 24, 35. С = (a) III/11b или III/15. (b) (III/8 и/или III/14a) или III/15 и/или III/31) или III/55. Ссылки: ADA.

(a) Уйгуры (Uighurs) 860-1330 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 3x2LH, 3x3Bw или 2Ps, 3x4Sp.

(b) Прочие: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 6x2LH, 1x2Ps или 2LH, 2x7Hd или 2LH.

III/12. Нубийцы-христиане. 550-1500 гг. / Christian Nubian. 550AD-1500AD.

Пустынная. Агр.: 1. В = II/55bc, 62, III/12, 25b, 31, 37ab, 49, 65, 68, IV/20, 45. С = II/55bc. Ссылки: ADA.

1x3Cv (Полководец), 2x3Cm, 2x2LH, 4x3Wb, 3x3Bw или 2Ps.

III/13. Авары. 553-826 гг. / Avar. 553AD-826AD.

Степная. Агр.: 3. В = (a) II/71, III/1c, 2, 4b, 5a, 14abc, 17, 21ab, 26ab, 28. (b) II/58, 73, III/1c, 2, 4b, 5a, 11b, 14a, 17, 21a, 26ab. С = (a) III/14b. (b) II/69. Ссылки: ADA.

(a) 553-558 гг. и 631-826 гг.: 1x3Cv (Полководец), 9x3Cv, 2x2LH или 3Cv.

(b) 558-631 гг.: 1x3Cv (Полководец), 4x3Cv, 2x2LH, 4x3Ax, 1x2Ps.

III/14. Ранние болгары. 559-1018 гг. / Early Bulgar. 559AD-1018AD.

Степная. Агр.: 1 до 675 г., затем 3. В = (a) II/58, III/1c, 4b, 11b, 13ab, 16, 17, 26a, 29, 30a. (b) III/1c, 13a, 16, 26a, 29, 30ab. (c) III/1c, 13a, 26a, 29, 30b, 47, 48, 64, 67a. С = (c) III/47. Ссылки: ADA.

(a) 559-674 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv или 2LH, 10x2LH.

(b) 675-812 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 4x2LH, 4x3Ax, 1x2Ps.

(c) 813-1018 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 4x2LH, 4x4Sp, 1x2Ps.

III/15. Тибетцы. 560-1065 гг. / Tibetan. 560AD-1065AD.

Холмистая. Агр.: 3. В = III/8, 9a, 10bc, 11ab, 15, 20b, 31, 36, 37ab, 39, 61, 66. С = III/8 или III/11b или III/36.

1x4Kп (Полководец), 7x4Kп, 1x4Kп или 3/4Sp, 1x4Kп или 3Bw или 2Ps или 2LH, 2x2LH или 3Cv.

III/16. Хазары. 568-1083 гг. / Khazar. 568AD-1083AD.

Степная. Агр.: 1. В = II/58, 69, III/1c, 11b, 14ab, 25b, 29, 30a, 31, 32, 37ab, 43abc, 47, 63ab, 70a. С = III/11b.

Ссылки: ADA.

1xWWg (Полководец), 2x3Cv, 4x2LH, 2x7Hd, 2x2Ps, 1xArt или 2LH.

III/17. Византийцы Маврикия. 575-650 гг. / Maurikian Byzantine. 575AD-650AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = II/23a, 55b, 57, 69, 82ab, III/1c, 2, 5a, 13ab, 14a, 21a, 25ab, 26ab, 27. С = II/23a или II/57 или II/69 или III/16. Ссылки: ADA.

1x6Cv (Полководец), 3x6Cv, 3x2LH, 1x3Kп, (2x6Cv + 2x2LH) или (2x4Bd + 2x2Ps).

III/18. Бретонцы. 580-1072 гг. / Breton. 580AD-1072AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = III/5ab, 28, 40ab, 51. С = III/28 или III/40ab. Ссылки: ADA.

1x3Cv (Полководец), 5x3Cv, 3x2LH, 1x2LH или 2Ps, 2x3Cv или 2x7Hd или (1x4Wb + 1x7Hd).

III/19. Валлийцы. 580-1420 гг. / Welsh. 580AD-1420AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = (a) II/54b, 73, 81d, III/19a, 24ab, 40ab, 51, 71, IV/3. (b) III/19bc, 40b, IV/3, 23. (c) III/19bc, 40b, IV/3, 9, 23, 62. С = (a) III/40ab или III/46 или III/71. (b) III/46 или IV/23. (c) III/46 или IV/23 или IV/64b.

Ссылки: AFE, AMA1.

(a) 580-1099 гг.: 1x3Cv или 3Wb (Полководец), 9x3Wb, 2x2Ps.

(b) 1100-1294 гг. (южные): 1x3Cv или 3Kп (Полководец), 2x3Wb, 8x3Lb, 1x2Ps.

(c) 1100-1420 гг. (северные): 1x3Cv или 3Kп (Полководец), 8x3Sp, 3x3Lb или 3Sp или 2Ps.

III/20. Китайцы династий Суй и ранней Тан. 581-755 гг. / Sui and Early T'ang Chinese. 581AD-755AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) I/49d, II/61d, 75, 76, 77b, III/7a, 8, 9a, 11b, 20ab, 23. (b) I/49d, II/61d, 75, 76, 77b, III/7ab, 8, 9a, 11b, 15, 20ab, 23, 31, 36, 37a. С = (a) III/11b. (b) II/61d или II/77b или III/8 или III/11b.

Ссылки: ICA1, ICA2, ATC.

(a) Суй (Sui) 581-623 гг.: 1x3/4Kп (Полководец), 1x3/4Kп, 1x3Cv, 1x2LH, 2x4Sp или 8Bw, 2x4Bw или 2Ps, 4x7Hd.

(b) Тан (T'ang) 618-755 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3/4Kп или 3Cv, 2x3Cv, 2x2LH, (1x4Cb + 3x4Sp или 8Bw + 2x4Bw или 2Ps) или (2x3Cv + 4x2LH).

- III/21. Лангобарды в Италии. 584-1076 гг. / Italian Lombard. 584AD-1076AD.**
 Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) II/73, III/1c, 5ab, 13ab, 17, 28, 29. (b) II/73, III/13a, 21b, 28, 29, 30b, 33, 51, 52, 64, 75. С = (a) III/1c или III/13b. (b) III/33 или III/51 или III/52. Ссылки: ADA.
 (a) 584-774 гг.: 1x3Кп (Полководец), 7x3Кп, 3x3Вw или 2Ps, 1x3Кп или 4Sp.
 (b) 775-1076 гг.: 1x3Кп (Полководец), 4x3Кп, 4x4Sp, 2x3Вw или 2Ps, 1x7Hd.
- III/22. Майя. 600-1546 гг. / Maya. 600AD-1546AD.**
 Земледельческий район до 987 г., затем тропическая. Агр.: 0. В = (a) III/22a. (b) III/22b, 58. (c) III/22c, IV/19, 63. (d) III/22d, IV/63.
 (a) 600-987 гг.: 1x3Ах (Полководец), 10x3Ах, 1x2Ps.
 (b) 988-1282 гг.: 1x4Bd (Полководец), 1x4Bd, 9x3Ах, 1x2Ps.
 (c) 1283-1461 гг.: 1x4Bd (Полководец), 1x4Bd, 8x3Ах, 1x4Вw, 1x2Ps.
 (d) 1462-1546 гг.: 1x3Ах (Полководец), 8x3Ах, 3x2Ps.
- III/23. Кхмеры и тямы. 605-1400 гг. / Khmer and Cham. 605AD-1400AD.**
 Тропическая. Агр.: 2. В = I/49d, III/9ab, 20ab, 23, 36, 39, 59, IV/37ac, 40, 48. С = III/9ab или III/23 или III/59. 1xEI (Полководец), 1xEI, 1x3Cv, 4x4Ах, 2x4Вw, 2x2Ps, 1xArt или 3Bd или 3Ах.
- III/24. Средние англо-саксы. 617-1014 гг. / Middle Anglo-Saxon. 617AD-1014AD.**
 Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) II/68b, 81d, III/19a, 24a. (b) II/68b, 81d, III/19a, 24b, 40ab, 45a. С = (a) III/19a. (b) III/40b. Ссылки: ADA.
 (a) 617-700 гг.: 1x4Wb (Полководец), 1x4Wb, 6x4Sp, 2x4Sp или 7Hd, 1x2Ps, 1x3Cv или 4Wb.
 (b) 701-1014 гг.: 1x4Sp (Полководец), 8x4Sp, 2x4Sp или 7Hd, 1x2Ps.
- III/25. Арабские завоевания. 622-660 гг. / Arab Conquest. 622AD-660AD.**
 Пустынная. Агр.: 4. В = (a) II/23abc, 69, III/17. (b) II/55b, 57, 69, III/8, 12, 16, 17, 27, 29. Ссылки: ADA.
 (a) 622-638 гг.: 1x3Cv или 4Wb (Полководец), 2x2LH, 7x4Wb, 2x3Вw или 2Ps.
 (b) 639-660 гг.: 1x3Cv (Полководец), 4x3Cv, 1x2LH, 4x4Wb, 2x3Вw или 2Ps.
- III/26. Ранние сербы 627-1089 гг. и хорваты 627-1180 гг. / Early Serbian 627AD-1089AD or Croatian 627AD-1180AD.**
 Холмистая для сербов, прибрежная для хорватов. Агр.: 1. В = (a) III/1c, 13ab, 14abc, 17, 26b, 29, 64, 67ab, 75, IV/1ab. (b) III/1c, 13ab, 17, 26a, 28, 29, 64, 67a, 72a, 75. Ссылки: AFE.
 (a) Сербы (Serbian): 1x3Кп (Полководец), 2x3Кп, 7x3Ах, 1x3Вw, 1x2Ps.
 (b) Хорваты (Croatian): 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 8x3Ах, 1x2Ps.
- III/27. Армяне Рштуни. 639-717 гг. / Rshtuni Armenian. 639AD-717AD.**
 Холмистая. Агр.: 0. В = III/17, 25b, 29, 31. С = III/25b или III/29 или III/31. 1x6Cv (Полководец), 2x6Cv, 2x2LH, 5x3Ах, 2x2Ps.
- III/28. Франки Каролинггов. 639-888 гг. / Carolingian Frankish. 639AD-888AD.**
 Земледельческий район. Агр.: 3. В = II/73, 82b, III/1bc, 13a, 18, 21ab, 26b, 28, 29, 33, 34ab, 35a, 40ab. С = II/73 или III/1c или III/21b. Ссылки: ADA.
 1x3Кп (Полководец), 5x3Кп, 4x4Sp, 1x2Ps, 1x2Ps или 2LH или 7Hd.
- III/29. Темные византийцы. 650-963 гг. / Thematic Byzantine. 650AD-963AD.**
 Земледельческий район. Агр.: 0 до 744 г., затем 1. В = II/57, III/1c, 14abc, 16, 21ab, 25b, 26ab, 27, 28, 31, 33, 37ab, 47, 48, 50, 52. С = II/40 или III/1c. Ссылки: ADA.
 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 3x2LH, 2x6Cv, 2x4Pк или 3Cv, 1x2Ps или 4Вw.
- III/30. Магьяры. 650-997 гг. / Magyar. 650AD-997AD.**
 Степная. Агр.: 3. В = (a) III/1c, 14ab, 16, 47, 48. (b) III/1bc, 14bc, 21b, 48, 52. С = (b) III/1b. Ссылки: ADA.
 (a) 650-895 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 10x2LH.
 (b) 896-997 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 5x2LH, 3x4Sp, 1x3Ах, 1x2Ps.
- III/31. Арабы Омейядов. 661-750 гг. / Umayyad Arab. 661AD-750AD.**
 Пустынная. Агр.: 3. В = II/55bc, 57, 58, 62, 82b, III/8, 10bc, 11b, 12, 15, 16, 20b, 27, 29, 31, 37a. С = II/57 или III/8 или III/15. Ссылки: ADA.
 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 1x2LH, 1x4Ах или 2LH, 3x4Вw или 2Ps, 3x4Sp.

- III/32. Волжские болгары. 675-1237 гг. / Volga Bulgar. 675AD-1237AD.**
Лесистая. Агр.: 1. В = III/1c, 11b, 16, 47, 48, 78, 79, W/35. С = III/79.
1x3Cv (Полководец), 4x3Cv, 3x2LH, 2x3Bw, 2x7Hd.
- III/33. Ранние мусульмане Северной Африки и Сицилии. 696-1160 гг. / Early Muslim North Africa & Sicily. 696AD-1160AD.**
Прибрежная. Агр.: 1. В = III/21b, 28, 29, 33, 34ab, 35ab, 37a, 49, 51, 52, 65, 69, 72a, 74, IV/4ab, 5a. С = III/33 или III/34b или III/64.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 3x2LH, 3x2Ps, 3x2Ps или 3Ax или 4Sp, 1x2Ps или 4Sp.
- III/34. Андалузцы. 710-1172 гг. / Andalusian. 710AD-1172AD.**
Земледельческий район. Агр.: 3 до 765 г., затем 1. В = (a) II/82b, III/28, 33, 34a, 35a. (b) III/28, 33, 34b, 35ab, 40ab, 51, 74. С = III/35ab или III/74. Ссылки: ADA, AFE.
(a) 711-765 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 1x2LH, 8x2Ps.
(b) 766-1172 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x2LH, 6x2Ps, 2x4Sp.
- III/35. Феодалные испанцы. 718-1340 гг. / Feudal Spanish. 718AD-1340AD.**
Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) III/28, 33, 34ab, 35a. (b) III/33, 34b, 35b, 51, IV/4ab. (c) III/35c, 72b, 74, IV/4b, 5c, 38, 39ab. С = (b) III/34b. (c) III/74 или IV/38. Ссылки: ADA, AFE.
(a) 718-950 гг.: 1x3Kn или 4Bd (Полководец), 3x3Kn, 1x2LH, 2x4Sp, 5x2Ps.
(b) 951-1200 гг.: 1x3Kn или 4Bd (Полководец), 3x3Kn, 1x3Cv, 1x2LH, 2x4Sp, 4x2Ps.
(c) 1201-1340 гг.: 1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 2x2LH, 1x3/4Cb, 2x4Sp, 1x3Ax или 2Ps, 2x2Ps.
- III/36. Наньчжао. 728-1253 гг. / Nan-chaо. 728AD-945AD.**
Холмистая. Агр.: 3. В = III/9a, 15, 20b, 23, 39, 61, IV/35. С = I/49d или III/9a или III/15 или III/20b.
1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 1x4Cb, 3x4Bw или 2Ps, 4x4Pk, 1x3Wb.
- III/37. Арабы Абассидов. 747-945 гг. / Abbasid Arab. 747AD-945AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) II/55bc, 62, III/10c, 11b, 12, 15, 16, 20b, 29, 31, 33, 37a, 38. (b) II/55c, 62, III/12, 15, 16, 29, 37b, 43b, 49, 50, 53, 57a. С = (b) III/53. Ссылки: ADA.
(a) 747-835 гг.: 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 3x3Bw или 2Ps, 3x4Sp, 1x3Wb или 3Cv, 1x4Ax или 2LH.
(b) 836-945 гг.: 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 3x6Bw, 2x6Bw или (1x4Bw или 2Ps + 1x4Sp), 1x2LH, 1x3Wb или 3Cv, 1x4Ax или 2LH.
- III/38. Арабы в Индии. 751-1206 гг. / Arab Indian. 751AD-1206AD.**
Тропическая. Агр.: 3. В = III/10bc, 37a, 38, 43bc, 63ab, IV/8, 36a. Ссылки: AMA2.
1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 2x4Sp, 3x2Ps, 1x3Bd, 2x3Bw.
- III/39. Китайцы поздней династии Тан и пяти династий. 755-979 гг. / Late T'ang and Five Dynasties Chinese. 755AD-979AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = I/49d, II/61d, 77b, III/8, 11a, 15, 23, 36, 39, 42a, 44, 55, 56, 59, 61. С = II/61d или (III/11a и/или III/15) или II/36 или III/42ab или III/55. Ссылки: ICA2, ATC.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 1x4Cb, 2x3/4Bd, 3x4Sp, 3x4Bw или 2Ps, 1x3Wb или 2LH или 7Hd.
- III/40. Скандинавские викинги и лейданг. 790-1280 гг. / Norse Viking and Leidang. 790AD-1280AD.**
Прибрежная. Агр.: 4 для викингов, 1 для лейданг. В = (a) II/54b, 68b, 81d, III/1a, 18, 19a, 24b, 28, 34b, 40ac, 45a, 46. (b) II/54b, 68b, 81d, III/1a, 18, 19abc, 24b, 28, 34b, 40bcd, 45ab, 46, 51, 52, 71, 77, 78, IV/9, 13ab, 16, 27, 28. (c) III/1a, 40abc, 52, IV/13a. (d) III/1a, 40bd, 52, IV/13ab, 27, 28. С = (b) III/18 или (III/45b и III/71) или III/46. (c) III/1a. (d) IV/13ab. Ссылки: ADA, AFE.
(a) Викинги (Viking) 790-849 гг.: 1x4Bd (Полководец), 2x4Bd, 8x3Bd, 1x3Bd или 3Wb или 2Ps.
(b) Викинги (Viking) 850-1280 гг.: 1x4Bd (Полководец), 10x4Bd, 1x3Bd или 3Wb или 2Ps или 3Bw.
(c) Лейданг (Leidang) 790-1070 гг.: 1x4Bd (Полководец), 8x4Bd или 3Ax, 2x2Ps или 3Bw, 1x3Wb или 7Hd.
(d) Лейданг (Leidang) 1070-1280 гг.: 1x3Kn (Полководец), 8x4Bd или 3Ax, 2x2Ps или 3Bw, 1x4Sp или 7Hd.
- III/41. Люди-собаки и пуэбло. 800-1500 гг. / Dog Peoples & Pueblo Cultures. 800AD-1500AD.**
Пустынная. Агр.: 3. В = III/41, 58, IV/10, 11, 19, 53, 63.
1x2Ps или 3Bw или 3Wb (Полководец), 1x3Wb, 8x2Ps или 3Bw, 2x2Ps.
- III/42. Тюрки-шато. 808-951 гг. / Sha-t'o Turkish. 808AD-951AD.**
Степная до 883 г., затем земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) II/61d, III/11a, 39, 42a, 44. (b) II/61d, III/11a, 42b, 44, 55. С = (a) III/44. (b) III/44 или III/55.
(a) 808-883 гг.: 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 4x2LH, 4x3Bw или 2Ps.
(b) 884-951 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 3x2LH, 1x3/4Bd, 1x4Sp, 1x4Cb, 3x3Bw или 2Ps.

III/43. Хорасанцы. 821-1003 гг. / Khurasanian. 821AD-1003AD.

Пустынная. Агр.: 1. В = (а) III/10b, 11b, 16, 43ab. (b) III/10bc, 11b, 16, 37b, 38, 43abc. (c) III/8, 11b, 16, 38, 43b, 57ac, 63a. С = (а) III/37b. (b) III/38. (c) (III/11b и/или III/57c) или III/38 или III/43b или III/63a.

(а) Тахириды (Tahirids) 821-873 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x2LH, 3x4Sp, 3x4Bw или 2Ps, 1x4Ax, 1x3Wb.

(b) Саффариды (Saffarids) 861-1003 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x2LH, 2x4Sp, 2x4Bw или 2Ps, 2x3Wb, 1x4Ax или 3Bd, 1x3Bw.

(c) Саманиды (Samanids) 900-999 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 1x2LH, 1xEI, 3x4Sp, 3x4Bw или 2Ps, 1x4Ax.

III/44. Монгольские племена. 840-1218 гг. / Tribal Mongolian. 840AD-1218AD.

Степная. Агр.: 2. В = III/11ab, 39, 42ab, 44, 55, 61, 66, IV/14ab, 15, 35. С = IV/15.

1x3Cv (Полководец), 1x3Cv или 2LH, 10x2LH.

III/45. Дофеодальные шотландцы. 846-1124 гг. / Pre-Feudal Scots. 846AD-1124AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (а) II/81d, III/24b, 40ab, 45a, 71. (b) III/40b, 45b, 51, 71, 77, IV/3. С = (а) II/81d или III/71. Ссылки: ADA.

(а) 846-1051 гг.: 1x3Cv или 4Wb (Полководец), 1x2LH, 1x4Wb, 5x3Sp, 2x3Sp или 3Wb, 2x2Ps.

(b) 1052-1124 гг.: 1x3Cv или 3Kn (Полководец), 1x2LH, 1x4Wb, 5x3Sp, 2x3Sp или 3Wb, 2x2Ps.

III/46. Ирландцы, подвергнувшиеся влиянию викингов. 846-1300 гг. / Norse Irish. 846AD-1300AD.

Прибрежная. Агр.: 1. В = III/40ab, 46, 51, 77, IV/3, 16, 21a. С = III/40b или IV/3. Ссылки: ADA.

1x3Ax (Полководец), 5x3Ax, 4x2Ps, 2x3Ax или 4Bd.

III/47. Печенеги. 850-1122 гг. / Pecheneg. 850AD-1122AD.

Степная. Агр.: 2. В = II/58, III/1c, 11b, 14c, 16, 29, 30a, 32, 47, 48, 64, 67ab, 75, 78, 79, IV/1a. Ссылки: ADA.

1x3Cv (Полководец), 9x2LH, 2x3Bw или WWg.

III/48. Русы. 860-1054 гг. / Rus. 860AD-1054AD.

Лесистая. Агр.: 3. В = III/1c, 14c, 29, 30ab, 32, 47, 48, 62a, 64, 67a, 75, 78. С = III/14a или III/40ab или III/47 или III/62a. Ссылки: ADA.

1x4Bd или 3Cv (Полководец), 7x4Sp, 2x2Ps или 4Sp, 2x4Sp или 3/4Bd или 2LH.

III/49. Египтяне Тулунидов или Ихшидов. 868-905 гг. и 935-969 гг. / Tulunid or Iqshidid Egyptian. 868AD-905AD & 935AD-969AD.

Прибрежная. Агр.: 1. В = II/55c, III/12, 33, 37b, 53, 64, 65. Ссылки: ADA.

1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 1x2LH, 4x8Bw, 1x8Bw или 2LH, 2x2Ps.

III/50. Армяне Багратидов. 885-1045 гг. / Bagratid Armenian. 885AD-1045AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = III/29, 37b, 50, 53, 57a, 60, 64, 70a, 75. С = III/29 или IV/70a.

1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 2x3Cv, 2x2LH, 2x4Sp, 2x4Sp или 5Wb, 2x2Ps.

III/51. Западные франки и нормандцы. 888-1072 гг. / West Frankish or Norman. 888AD-1072AD.

Земледельческий район. Агр.: 2 для франков, 3 для нормандцев. В = III/18, 19a, 21b, 33, 34b, 35b, 40b, 45b, 46, 51, 52, 64, 65, 71, 72a, 75, 76. С = III/18 или III/33 или III/40b. Ссылки: ADA.

1x3Kn (Полководец), 5x3Kn, 1x3Kn или 3Cv или 2LH, 1x3Kn или 3Cv, 2x4Sp, 2x2Ps или 3Bw.

III/52. Восточные франки. 888-1106 гг. / East Frankish. 888AD-1106AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = III/1abc, 21b, 29, 30b, 33, 40bcd, 51, 52, 62a, 64, 67a, 72a, 75, IV/1a, 4a. С = III/1c или III/21b или III/51 или III/62a или III/72a или III/76. Ссылки: ADA.

1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 2x3Kn/4Bd, 1x3Kn или 3Cv, (2x4Sp + 2x4Sp или 7Hd + 1x2Ps) или 5x3Kn.

III/53. Бедуины Хамданидов. 890-1150 гг. / Dynastic Bedouin. 890AD-1150AD.

Пустынная. Агр.: 1. В = II/58, III/37b, 49, 50, 53, 57ac, 60, 64, 65, 70abc, 73b, 75, IV/1a. С = III/60.

1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 5x2LH, 1x2Cm, 1x4Bd или 7Hd или 8Bw, 2x2Ps, 1x4Ax или 2LH.

III/54. Ранние самураи. 900-1300 гг. / Early Samurai. 900AD-1300AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = II/77b, III/6b, 54, 56, 61, IV/48.

1x3Cv или 4Wb (Полководец), 3x3Cv, 3x3Bw или 3Bd, 5x3Ax.

III/55. Кидань (Ляо). 907-1125 гг. / Khitan-Liao. 907AD-1125AD.

Степная. Агр.: 2. В = II/61d, 77b, III/11a, 39, 42b, 44, 56, 61, 66, IV/14a. С = III/39 или III/44 или III/66.

1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 3x3Cv, 3x2LH, (1x3/4Bd + 1x4Cb + 2x7Hd) или (1x3Kn + 1x3Cv + 2x2LH).

III/56. Корейцы династии Корё. 918-1392 гг. / Koryo Dynasty Korean. 918AD-1392AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = II/77b, III/39, 54, 55, 61, IV/14ab, 35, 48, 59a. С = IV/14b или IV/48.
1х3Сv (Полководец), 1х3Сv, 1х2LH, 4х4Sp, 4х3/4Bw, 1х3Сv или 3Sp или Art или 2Ps.

III/57. Буиды и другие дейлемитские династии. 927-1090 гг. / Buyid or other Dailami Dynasties. 927AD-1090AD.

Холмистая. Агр.: 3. В = (a) III/37b, 43c, 50, 53, 57bc, 60. (b) III/57ac. (c) III/43c, 53, 57ab, 60, 63ab, 70a. С = (a) III/53 или III/60. (c) III/43b или III/60. Ссылки: ADA.

(a) Багдад (Baghdad) 946-975 гг.:

1х3Сv или 4Ах (Полководец), 4х3Сv или 5Wb,
4х4Ах, 2х2Ps, 1х3Bd.

(b) Восставшие дейлемитские племена (Dailami tribal rebels): 1х3Ах (Полководец), 6х3Ах, 3х2Ps, 2х3Ах или 2Ps.

(c) Все остальные:

1х3Сv или 3/4Ах (Полководец), 1х2LH, 6х3/4Ах,
1х3Сv или EI, 3х2Ps.

III/58. Тольтеки. 930-1168 гг. / Toltec. 930AD-1168AD.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = III/22b, 41, 58.
1х4Bd (Полководец), 10х4Bd, 1х4Bd или 2Ps.

III/59. Средневековые вьетнамцы. 939-1527 гг. / Medieval Vietnamese. 939AD-1527AD.

Тропическая. Агр.: 2. В = III/9ab, 23, 39, 61, IV/40, 48, 73. С = III/23.

1хEI или 3Сv (Полководец), 1хEI, 1х3/4Bd, 1х4Cb, 4х3/4Ах, 3х2Ps, 1х3Wb или 3Ах или Art.

III/60. Курдские династии. 950-1085 гг. / Dynastic Kurdish. 950AD-1085AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = III/50, 53, 57ac, 60, 73b. С = III/57ac.

1х3Сv (Полководец), 8х3Сv, 1х2LH или 3Сv, 2х5Wb или 7Hd или 2LH.

III/61. Китайцы империи Сун. 960-1279 гг. / Sung Chinese. 960AD-1279AD.

Земледельческий район. Агр.: 3 до 1126 г., затем 0. В = III/15, 36, 39, 44, 54, 55, 56, 59, 66, IV/14ab, 35, 48. С = II/61d. Ссылки: ICA2.

1х3Сv (Полководец), 1х3Сv или Art, 1х3Bd или 2Ps, 4х3/4Cb, 2х4Bd, 2х4Bd или (1х3Bw + 1х7Hd), 1хArt.

III/62. Ранние поляки. 960-1335 гг. / Early Polish. 960AD-1335AD.

Лесистая. Агр.: 2. В = (a) III/1abc, 48, 52, 67ab, 78, IV/13a, 18. (b) III/1a, 67b, 78, IV/13ab, 18, 28, 30, 35, 43a, 44a, 47, 54d. С = (a) III/1c или III/40b или III/48 или III/67b или IV/13a. (b) III/67b или IV/13a или IV/30. Ссылки: ADA, AFE, AMA2.

(a) 960-1200 гг.: 1х3Сv (Полководец), 2х3Сv, 4х4Sp, 4х3Bw, 1х2Ps.

(b) 1201-1335 гг.: 1х3Кп (Полководец), 2х3Кп, 1х2LH, 3х4Sp, 1х4Bd, 3х3Bw, 1х2Ps.

III/63. Газневиды. 962-1186 гг. / Ghaznavid. 962AD-1186AD.

Пустынная. Агр.: 3. В = (a) III/10b, 11b, 16, 38, 43c, 57c. (b) III/10b, 16, 38, 57c, 73b, IV/8. С = (b) III/10b или III/11b. Ссылки: ADA.

(a) 962-1001 гг.: 1х3Сv (Полководец), 5х3Сv, 1хEI или 3Сv, 1х2LH, 2х4Sp или 4Bw, 1х4Ах или 3Sp, 1х2Ps.

(b) 1002-1186 гг.: 1х3Сv или EI (Полководец), 1хEI, 3х3Сv, 1х2LH, 2х4Sp или 4Bw, 1х4Ах или 2LH или EI,
1х3Bd или 2Ps, 2х3Bw.

III/64. Византийцы Никифора. 963-1042 гг. / Nikephorian Byzantine. 963AD-1042AD.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = III/14c, 21b, 26ab, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 64, 65, 67a, 70a. С = III/48 или (III/50 и/или III/53) или III/70a. Ссылки: ADA.

1х3Сv (Полководец), 1х6Кп, 4х3Сv, 1х2LH, 3х8Bw, 1х8Bw или 4Bd, 1х2Ps.

III/65. Египтяне Фатимидов. 969-1171 гг. / Fatimid Egyptian. 969AD-1171AD.

Пустынная. Агр.: 1. В = II/55c, 62, III/12, 33, 49, 51, 53, 64, 73b, 74, 75, IV/6, 7, 17. С = IV/6 или IV/17. Ссылки: ADA, AEC.

1х3Сv (Полководец), 3х3Сv, 1х2LH, 3х8Bw, 1х4Ах или 4Bd или 3/5Wb, 2х3Сv или 3Bw, 1х2Ps.

III/66. Си Ся (Тангутское царство). 982-1227 гг. / Hsi-Hsia. 982AD-1227AD.

Степная. Агр.: 2. В = III/11a, 15, 44, 55, 61, IV/14ab, 35. С = III/15 или IV/14b.

1х4Кп (Полководец), 2х3Кп, 2х2LH, 3х4Bd, 3х3Bw или 2Ps, 1х2LH или 7Hd.

III/67. Ранние венгры. 997-1245 гг. / Early Hungarian. 997AD-1245AD.

Степная. Агр.: 2. В = (a) III/1b, 14c, 26ab, 47, 48, 52, 62a, 64, 72a, 75, 78, IV/1a. (b) III/26a, 47, 62ab, 72ab, 78, 79, IV/1ab, 13ab, 22, 25, 35. С = (b) III/62a или III/79. Ссылки: AFE.

(a) 997-1102 гг.: 1х3Кп (Полководец), 1х3Сv, 5х2LH, 2х4Sp, 2х3Ах или 3Bw, 1х2Ps.

(b) 1103-1245 гг.: 1х3Кп (Полководец), 1х3Кп, 1х3Сv, 3х2LH, 3х4Sp, 2х3Ах или 3Bw, 1х2Ps.

III/68. Западные суданцы. 1000-1591 гг. / West Sudanese. 1000AD-1591AD.

Степная. Агр.: 0. В = III/12, 68, 69, 74. С = III/69.

1x3Kп или 3Bd (Полководец), 2x3Cv или 2LH, 2x3Bw, 5x3Bw или 5x3Ax, 1x3Ax или 4Sp или 3Bd или 2Ps, 1x2Ps.

III/69. Туареги. 1000-1880 гг. / Tuareg. 1000AD-1880AD.

Пустынная. Агр.: 1. В = III/33, 68, 69, 74.

1x3Cт (Полководец), 8x3Cт, 1x2/3Cт, 2x3Wb или 3Cт или 2Ps или 3Ax.

III/70. Грузины. 1008-1683 гг. / Georgian. 1008AD-1683AD.

Холмистая. Агр.: 2. В = (a) II/58, III/16, 50, 53, 57с, 64, 70а, 73b, 75. (b) II/58, III/53, 70b, 73b, IV/6. (c) II/58, III/53, 70с, 73ab, IV/6, 20, 24, 34, 35, 47, 49, 67, 75, 77. С = (c) III/53. Ссылки: АЕС.

(a) 1008-1089 гг.: 1x3Kп (Полководец), 3x3Kп, 2x2LH, 3x4Sp, 3x2Ps или 3Bw.

(b) 1090-1120 гг.: 1x3Kп (Полководец), 3x3Kп, 4x2LH, 2x4Sp, 2x2Ps или 3Bw.

(c) 1121-1683 гг.: 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 4x2LH, 2x4Sp, 2x2Ps или 3Bw.

III/71. Англо-датчане. 1014-1075 гг. / Anglo-Danish. 1014AD-1075AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = III/19а, 40b, 45ab, 51, 71, IV/3. С = III/19а или III/40b или III/45ab. Ссылки: ADA.

1x4Bd (Полководец), 2x4Bd, 8x4Sp, 1x2Ps или 4Sp.

III/72. Итальянцы коммун. 1029-1320 гг. / Communal Italian. 1029AD-1320AD.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) III/26b, 33, 51, 52, 67ab, 72а, 76, IV/4ab, 5ab, 13а. (b) III/35с, 67b, 72b, 76, IV/4b, 5bc, 13ab. С = (a) III/52 или III/72а или IV/13а. (b) III/72b или IV/13ab. Ссылки: AFE, AMA1.

(a) 1029-1199 гг.: 1x3Kп (Полководец), 1xWWg, 1x3Kп, 5x4Sp, 2x4Cb или 2Ps, 2x7Hd.

(b) 1200-1320 гг.: 1x3Kп (Полководец), 1xWWg, 1x3Kп, 1x3/6Kп или 2LH, 2x4Sp, 2x4Sp или 4Ax, 2x4/8Cb или 2Ps, 2x7Hd.

III/73. Турки-сельджуки. 1037-1276 гг. / Seljuk Turk. 1037AD-1276AD.

Степная. Агр.: 3. В = (a) III/70с, 73b, IV/1b, 2, 6, 20, 24, 26, 31, 32, 34, 35. (b) II/58, III/11b, 53, 60, 63b, 65, 70abc, 73ab, 75, 79, IV/1ab, 2, 6, 7, 8, 15, 17, 20, 24, 45, 46, 47, 49, 50, 51а. С = (a) IV/24. (b) III/11b или III/47 или (III/63b и/или IV/8) или IV/46. Ссылки: АЕС.

(a) Рум 1200-1243 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 1x3Kп, 6x2LH, 1x4Sp, 1x3/4Bw или 2Ps, 1x2Ps или 3Bw или 3Ax.

(b) Прочие: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv или 2LH, 8x2LH, 1x2Ps или 3Bw или 3Ax или 2LH, 1x2Ps или 3Bw или 3Ax или 2LH.

III/74. Берберы-фанатики. 1039-1529 гг. / Fanatic Berber. 1039AD-1529AD.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = III/33, 34b, 35с, 65, 68, 69, 74, IV/5abc, 38, 68ab. С = III/34b. Ссылки: AFE.

1x3Cv или 2LH (Полководец), 3x2LH, 3x4Sp, 3x2Ps, 2x2LH или 3Cт или (1x3Kп + 1x3Cb).

III/75. Византийцы Константина. 1042-1071 гг. / Konstantinian Byzantine. 1042AD-1071AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = III/21b, 26ab, 47, 48, 50, 51, 52, 53, 65, 67а, 70а, 73b, 75. С = III/70а. Ссылки: ADA.

1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 1x3Kп, 1x2LH, 1x4Sp, 3x8Bw, 2x2Ps, 1x2LH или 4Bw или Art.

III/76. Итальянцы Папской области. 1049-1320 гг. / Papal Italian. 1049AD-1320AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = III/51, 72ab, IV/5abc, 13ab. С = III/21b или III/51 или III/52 или (III/72а и/или III/72а) или (III/72b и/или III/72b) или III/75. Ссылки: AFE.

1x3Kп или 4Sp (Полководец), 2x3Kп, 3x4Sp, 2x4Cb, 3x2Ps, 1x7Hd.

III/77. Шотландцы островные и горцы. 1050-1493 гг. / Scots Isles & Highlands. 1050AD-1493AD.

Прибрежная. Агр.: 3. В = III/40b, 45b, 46, 77, IV/16, 58. С = III/40b. Ссылки: AFE.

1x4Bd (Полководец), 8x4Bd, 3x4Bd или (2x3Bw + 1x3/5Wb).

III/78. Ранние русские. 1054-1246 гг. / Early Russian. 1054AD-1246AD.

Лесистая. Агр.: 0. В = III/32, 40b, 47, 48, 62ab, 67ab, 78, 79, IV/18, 27, 28, 30, 35. С = III/62ab или III/67ab или III/79. Ссылки: AFE.

1x3Cv (Полководец), 4x3Cv, 2x2LH, 2x4Sp, 2x2Ps, 1x7Hd или 3Ax или 3/6Kп.

III/79. Куманы (кипчаки). 1054-1394 гг. / Cuman (Kipchak). 1054AD-1394AD.

Степная. Агр.: 3. В = II/58, III/11b, 32, 47, 67b, 73b, 78, IV/1ab, 15, 24, 25, 35, 44ab, 47. С = II/58. Ret: AFE, AMA2.

1x3Cv (Полководец), 9x2LH, 1x2LH или 3Cv, 1x2LH или 7Hd или 2Ps.

РАЗДЕЛ ЧЕТЫРЕ – ПОЗДНЕЕ СРЕДНЕВЕКОВЬЕ – С 1071 Г. ПО 1500 Г.

IV/1. Византийцы Комнинов. 1071-1204 гг. / Komnenan Byzantine. 1071AD-1204AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (а) III/26а, 47, 52, 53, 67ab, 73b, 79, IV/2, 5а, 7, 17. (b) III/26а, 67b, 73ab, 79, IV/2, 6, 17, 20. С = (а) III/73b и/или III/79. (b) III/73b или IV/17. Ссылки: АЕС.

(а) 1071-1149 гг.: 1x3Cv или 3Kn (Полководец), 1x4Bd, 3x3Cv, 3x2LH, 1x3Kn или 2LH, 2x2Ps или 4Bw, 1x4Sp или 4Bw или 3Ax.

(b) 1150-1204 гг.: 1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 4x2LH, 3x2Ps или 4Bw, 1x4Sp или 4Bd.

IV/2. Армяне Киликийского царства. 1071-1375 гг. / Cilician Armenian. 1071AD-1375AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = III/73ab, IV/1ab, 6, 7, 17, 20, 26, 45, 46, 49, 55ab, 67, 75. С = III/73а или IV/7 или IV/17 или IV/46. Ссылки: АЕС, АМА2.

1x3Kn (Полководец), 2x3Kn, 6x3Ax или 4Sp, 3x2Ps.

IV/3. Англонормандцы. 1072-1181 гг. / Anglo-Norman. 1072AD-1181AD.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = III/19abc, 45b, 46, 71, IV/3, 4ab, 16, 39а. С = III/19с или IV/4ab. Ссылки: АFE.

(1x3Kn//4Sp (Полководец) + 3x3Kn//4Sp) или (1x3Kn//4Bd + 3x3Kn//4Bd), 4x4Sp, 3x2Ps или 3Bw, 1xWWg или 3Cv или 3Sp.

IV/4. Феодалные французы. 1072-1330 гг. / Feudal French. 1072AD-1330AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (а) III/33, 35b, 52, 72а, IV/3, 4а, 13а. (b), III/33, 35bc, 72ab, IV/3, 4b, 5c, 13ab, 20, 23, 39ab, 57а, 62. С = (b) III/35с или III/72b или IV/17. Ссылки: АFE, АМА1.

(а) 1072-1150 гг.: 1x3Kn (Полководец), 4x3Kn, 4x4Sp, 2x2Ps, 1x7Hd.

(b) 1151-1330 гг.: 1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 1x3Kn или 3Cv, 1x4Cb, 3x3/4Sp, 2x2Ps, 1x7Hd.

IV/5. Сицилийцы. 1072-1442 гг. / Sicilian. 1072AD-1442AD.

Прибрежная. Агр.: 3. В = (а) III/33, 72а, 74, 76, IV/1а, 13а. (b) III/72ab, 74, 76, IV/13ab. (c) III/35с, 72b, 74, 76, IV/4b, 13bc, 61. С = (c) III/35с или IV/17 или IV/68а. Ссылки: АFE, АМА1.

(а) 1072-1194 гг.: 1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 6x2Ps, 1x3Ax или 4Sp, 1x4Cb или 2LH.

(b) 1195-1235 гг.: 1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 1x2LH, 5x2Ps, 1x8Cb, 1x7Hd.

(c) 1236-1442 гг.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 2x6Kn, 1x2LH, 1x8Cb, 6x3Ax или 2Ps.

IV/6. Сирийцы. 1092-1286 гг. / Syrian. 1092AD-1286AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = III/65, 70bc, 73ab, IV/1b, 2, 6, 7, 17, 20, 24, 35, 45, 46. С = IV/7 или IV/17 или IV/24. Ссылки: АЕС.

1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 3x2LH, 1x3Wb, 1x2LH или 3Wb или 3Ax, 2x2Ps, 1x7Hd.

IV/7. Ранние крестоносцы. 1096-1128 гг. / Early Crusader. 1096AD-1128AD.

Земледельческий район. Агр.: 4 до 1100 г., затем 1. В = III/65, 73b, IV/1а, 2, 6. С = III/53 или IV/1а или IV/2 или IV/6. Ссылки: АЕС.

1x3Kn (Полководец), 3x3Kn или 4Bd, 5x4Sp, 1x2Ps или 3Bw, 1x2Ps или 3Cb, 1x5Wb или 2Ps.

IV/8. Гуриды. 1100-1215 гг. / Ghurid. 1100AD-1215AD.

Холмистая. Агр.: 3. В = III/10b, 11b, 38, 63b, 73b, IV/15, 24.

1x3Cv (Полководец), 6x3Sp или 4Pк, 3x3Bw или 2Ps, 2x2LH.

IV/9. Индейцы восточных лесов. 1100-1620 гг. / Eastern Forest American. 1100AD-1620AD.

Лесистая. Агр.: 1. В = III/19с (валлийские колонисты), 40b (винландеры), IV/9, 10. Ссылки: ASC2.

1x3Wb (Полководец), 8x3Wb, 3x2Ps.

IV/10 Индейцы – строители курганов. 1100-1701 гг. / Mound Builder American. 1100AD-1701AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = III/41, IV/9, 10, 11, 63. Ссылки: ASC2.

1xLit (Полководец), 1x4Bd, 4x3Bw, 2x2Ps или 3Bw, 4x5Wb.

IV/11. Северо-западные индейцы. 1100-1770 гг. / North-Western American. 1100AD-1770AD.

Прибрежная. Агр.: 2. В = III/41, IV/10, 11, 12с, 63, 71. Ссылки: ASC2.

1x3Bw (Полководец), 9x3Bw, 2x2Ps.

IV/12. Полинезийцы и меланезийцы. 1100-1785 гг. / Polynesian or Melanesian. 1100AD-1785AD.

Прибрежная. Агр.: 1. В = (a) IV/12abc. (b) IV/12abc, 37d. (c) IV/11, 12abc. (d) IV/12d.

(a) Полинезийцы (Polynesian): 1x3Bd (Полководец), 9x3Bd, 2x2Ps.

(b) Меланезийцы (Melanesian): 1x3Sp (Полководец), 9x3Sp, 2x2Ps.

(c) Гавайцы (Hawaii): 1x3Bd (Полководец), 2x4Pк, 6x3Bd, 3x2Ps.

(d) Маори (Maori): 1x3Bd (Полководец), 11x3Bd.

IV/13. Средневековые германцы. 1106-1519 гг. / Medieval German. 1106AD-1519AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) III/1a, 40bcd, 62ab, 67b, 72ab, 76, IV/4ab, 5ab, 13a, 26, 43a. (b) III/40bd, 62b, 67b, 72b, 76, IV/4b, 5bc, 13b, 41, 43ac, 54ab, 57abc, 61, 64abc, 66, 76, 79, 80, 82a. (c) IV/5c, 13c, 43c, 54b, 55b, 57c, 61, 66, 76, 79, 80, 82ab, 84. (d) IV/13d, 43c, 54b, 55b, 61, 66, 79, 82b. С = (a) III/40d или III/62ab или III/72ab. (b) III/72b или IV/41 или IV/43a. Ссылки: AFE, AMA1.

(a) 1106-1235 гг.: 1x3Кп (Полководец), 4x3Кп//4Bd, 1x4Cb, 2x4Sp, 2x3Ах или 4Sp или 4Pк, 2x2Ps.

(b) 1236-1450 гг.: 1x3Кп (Полководец), 1x3Кп, 2x6Кп, 1x4Cb, 1x4Bd, 2x4Sp, 2x3Ах или 4Sp или 4Pк, 2x2Ps.

(c) 1450-1478 гг.: 1x6Кп (Полководец), 2x6Кп, 1x3Cv, 2x4Pк, 2x3/4Sp, 1x4Cb или 2Ps, 2xWWg или 4Cb, 1xArt.

(d) 1479-1519 гг.: 1x4Pк или 3Кп (Полководец), 1x3Кп, 2x6Кп, 1x3Cv, 3x4Pк, 1x2Ps, 2xWWg, 1xArt.

IV/14. Чжурчжэни династии Цзинь. 1114-1234 гг. / Jurchen-Chin. 1114AD-1234AD.

Лесистая до 1125 г., затем земледельческий район. Агр.: 3. В = (a) III/44, 55, 56, 61, 66. (b) III/44, 56, 61, 66, IV/35. С = (b) III/44.

(a) 1114-1125 гг.: 1x3Cv (Полководец), 9x3Cv, 1x4Кп, 1x2ЛН.

(b) 1126-1234 гг.: 1x3Cv (Полководец), 5x3Cv, 2x3/4Bd, 2x4Bw, 1x7Hd, 1xArt.

IV/15. Каракитаи. 1124-1211 гг. / Qara-Khitai. 1124AD-1211AD.

Степная. Агр.: 2. В = III/11ab, 44, 73b, 79, IV/8, 24, 35. С = III/11ab, III/44 или IV/24. 1x3Кп (Полководец), 2x3Кп, 3x3Cv, 4x2ЛН, 1x2ЛН или 7Hd, 1x2ЛН или 2Ps.

IV/16. Шотландское общенародное ополчение. 1124-1512 гг. / Scots Common Army. 1124AD-1512AD.

Земледельческий район. Агр.: 3. В = III/40b, 46, 77, IV/3, 16, 21abc, 23, 58, 62, 83a. Ссылки: AFE. 1x3Кп (Полководец), 6x4Pк, 2x4Pк или (1x3Bw + 1x5Wb), 2x4Pк или 3Wb, 1x2Ps.

IV/17. Поздние крестоносцы. 1128-1303 гг. / Later Crusader. 1128AD-1303AD.

Прибрежная. Агр.: 1. В = III/65, 73b, IV/1ab, 2, 6, 20, 24, 45, 46. С = III/65 или IV/1b или IV/2 или (IV/4a и IV/13a) или IV/6. Ссылки: AEC.

1x3Кп (Полководец), 2x3Кп, 1x3Cv или 3Кп, 5x4Sp, 2x3/4Cb, 1x3Bw.

IV/18. Литовцы и жемайты. 1132-1435 гг. / Lithuanian or Samogitian. 1132AD-1435AD.

Лесистая. Агр.: 2. В = III/62ab, 78, IV/18, 27, 28, 30, 44ab, 47, 55b, 65, 66. С = IV/30 или IV/44ab или IV/47 или IV/66. Ссылки: AFE, AMA2.

1x3Cv или 2ЛН (Полководец), 1x3Cv или 2ЛН, 6x2ЛН, 2x3Ах, 2x2Ps.

IV/19. Тараски и тольтеки-чичимеки. 1168-1521 гг. / Tarascan or Toltec-Chichimec. 1168AD-1521AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = III/22c, 41, IV/19, 63. Ссылки: ASC2.

1x4Bd (Полководец), 2x4Bd, 7x3Bw, 1x2Ps, 1x3Wb или 3Bw.

IV/20. Египтяне Айюбидов. 1171-1250 гг. / Ayubid Egyptian. 1171AD-1250AD.

Пустынная. Агр.: 2. В = II/55c, III/12, 70c, 73ab, IV/1b, 2, 4b, 6, 17, 24. С = IV/6 или IV/24. Ссылки: AEC.

1x3Cv (Полководец), 5x3Cv, 2x2ЛН, 1x3Ах или 3Wb или 7Hd, 2x4Bw или 2Ps, 1x2ЛН или 2Ps.

IV/21. Англо-ирландцы. 1172-1489 гг. / Anglo-Irish. 1172AD-1489AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) III/46, IV/16. (b) IV/16, 58. (c) IV/16, 58. Ссылки: AFE.

(a) 1172-1300 гг.: 1x3Кп (Полководец), 1x3Кп, 4x4Lb, 1x4Bd или 3Ах, 3x3Ах, 2x2Ps.

(b) 1301-1394 гг.: 1x3Кп или 3Cv (Полководец), 1x3Кп или 2ЛН, 2x3Cv, 2x4Lb, 1x4Bd, 3x3Ах, 2x2Ps.

(c) 1395-1489 гг.: 1x3Кп или 3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x4Lb, 2x4Bd, 3x3Ах, 2x2Ps.

IV/22. Сербская империя. 1180-1459 гг. / Serbian Empire. 1180AD-1459AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = III/67b, IV/25, 33, 43ac, 50, 55b, 69. С = IV/55b или IV/69. Ссылки: AFE.

1x3Кп (Полководец), 3x3Кп, 2x3Кп или 2ЛН, 4x2Ps или 3Bw, 1x4Sp или 3Ах, 1x7Hd или 2Ps.

- IV/23. Феодальные англичане. 1181-1322 гг. / Feudal English. 1181AD-1322AD.**
Земледельческий район. Агр.: 3. В = III/19bc, IV/4b, 16, 23, 39a. С = III/19c или III/35b или III/46. Ссылки: AFE, 1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 4x3Bw, 1x3/4Sp, 2x7Hd, 1x3Cv//3Sp или 2Ps или 4Cb.
- IV/24. Хорезмийцы. 1186-1246 гг. / Khwarizmian. 1186AD-1246AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = II/58, III/11b, 70c, 73ab, 79, IV/6, 8, 15, 17, 20, 35. С = III/11b или IV/15. Ссылки: AEC.
1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 4x2LH, 1x2LH или El, 1x3Bw, 1x3Cv или 7Hd, 1x5Wb или 2LH.
- IV/25. Поздние болгары. 1186-1395 гг. / Later Bulgar. 1186AD-1395AD.**
Земледельческий район. Агр.: 2. В = III/67b, 79, IV/22, 31, 32, 33, 43a, 50, 55ab. С = IV/22 или IV/47. Ссылки: AFE, AMA2.
1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 6x2LH, 1x4Sp или 2LH, 1x2Ps или 2LH.
- IV/26. Киприоты Лузиньянов. 1192-1489 гг. / Lusignan Cypriot. 1192AD-1489AD.**
Прибрежная. Агр.: 2. В = III/73a, IV/2, 13a, 45, 49, 61. С = IV/45. Ссылки: AMA2.
1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 1x3Cv или 3Kn или 2LH, 4x4Cb, 2x4Sp, 2x2Ps, 1x7Hd или 2LH.
- IV/27. Эстонцы. 1200-1227 гг. / Estonian. 1200AD-1227AD.**
Лесистая Агр.: 3. В = III/40bd, 78, IV/18, 27, 28, 30, 54abd. С = III/78. Ссылки: AFE.
1x4Wb (Полководец), 9x3Wb, 2x2Ps.
- IV/28. Пруссы. 1200-1283 гг. / Prussian. 1200AD-1283AD.**
Лесистая. Агр.: 1. В = III/40bd, 62b, 78, IV/18, 27, 28, 30, 54d. С = III/62b. Ссылки: AFE.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 4x3Wb, 4x3Wb или 3Ax, 2x2Ps.
- IV/29. Тупи. 1200-1601 гг. / Tupi. 1200AD-1601AD.**
Тропическая. Агр.: 2. В = IV/29, 68b, 72. Ссылки: ASC2.
1x3Wb (Полководец), 6x3Bw, 5x3Wb.
- IV/30. Тевтонский орден. 1201-1522 гг. / Teutonic Orders. 1201AD-1522AD.**
Земледельческий район. Агр.: 4. В = III/62b, 78, IV/18, 27, 28, 35, 44ab, 54abcd, 66. С = III/62b или IV/13abcd. Ссылки: AFE, AMA2.
1x3Kn (Полководец), 3x3Kn, 1x3Cv, 2x2LH, 2x4Cb, 1x4Sp, (1x3Ax + 1x2Ps) или 2x7Hd.
- IV/31. Никейские византийцы. 1204-1261 гг. / Nikaian Byzantine. 1204AD-1261AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = II/58, III/73a, IV/25, 32. С = III/73b или III/79 или IV/25 или IV/33. Ссылки: AEC, AMA2.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x3Kn, 4x2LH, 1x4Sp, 1x4Bw, 2x2Ps.
- IV/32. Романские франки. 1204-1311 гг. / Romanian Frank. 1204AD-1311AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = III/73a, IV/25, 31, 32, 33, 50, 51a, 60. С = III/73b или IV/33 или IV/60. Ссылки: AEC, AMA2.
1x3Kn (Полководец), 4x3Kn, 1x3Cv, 1x3Cb, 1x4Sp, 4x2Ps.
- IV/33. Эпирские византийцы. 1204-1340 гг. / Epirot Byzantine. 1204AD-1340AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = IV/22, 25, 32, 50, 60, 69. С = IV/5c или IV/32 или IV/50. Ссылки: AEC, AMA2.
1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x3Kn, 2x2LH, 1x2LH или 6Kn или 2Ps, 1x4Sp или 2Ps, 3x2Ps или 3/4Bw.
- IV/34. Трапезундские византийцы. 1204-1461 гг. / Trapezuntine Byzantine. 1204AD-1461AD.**
Прибрежная. Агр.: 1. В = II/58, III/70c, 73a, IV/49, 55ab, 75. С = III/70c или IV/49. Ссылки: AEC, AMA2.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x2LH, 1x4Sp, 3x2Ps, 2x3Ax, 2x3Bw.
- IV/35. Монгольское нашествие. 1206-1266 гг. / Mongol Conquest. 1206AD-1266AD.**
Степная. Агр.: 4. В = II/58, III/11ab, 32, 36, 44, 56, 61, 62b, 66, 67b, 70c, 73a, 78, 79, IV/6, 14b, 15, 24, 30, 35, 36a, 44a, 46, 48. С = III/56 или III/61. Ссылки: AEC.
1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 8x2LH, 1x2LH или Art.
- IV/36. Поздние индийские мусульмане. 1206-1526 гг. / Later Muslim Indian. 1206AD-1526AD.**
Тропическая. Агр.: 2. В = (a) III/10bc, 38, IV/35, 36a, 46. (b) III/10c, IV/36b, 75. Ссылки: AMA2.
(a) 1206-1315 гг.: 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 2xEl, 1x2LH, 1x3Bd, 3x3Bw, 1x7Hd или 2Ps.
(b) 1316-1526 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 1x3Cv или 3Kn, 2xEl, 1x2LH, 1x3Bd, 2x3Bw, 1xArt, 1x7Hd.

IV/37. Индонезийцы или малайцы. 1222-1511 гг. / Indonesian or Malay. 1222AD-1511AD.

Прибрежная. Агр.: 1. В = (a) II/42bd, III/23, IV/37abcd, 40, 68b, 73. (b) IV/37abcd, 68b. (c) III/23, IV/37abcd, 48, 68b, 73. (d) IV/12b, 37abcd, 68b. С = (a) II/42d или IV/37c или IV/73. (c) III/23 или IV/37a.
(a) Малайцы (Malay) и суматранцы (Sumatran): 1xEl (Полководец), 1xEl, 6x4Wb, 2x3Bw, 1x2Ps, 1x2LH.
(b) Молукканцы (Moluccan): 1x3Wb (Полководец), 8x3Wb, 2x3Bw, 1x2Ps.
(c) Явайцы (Javanese): 1xLCh или El (Полководец), 7x4Wb, 2x3Bw, 1x2Ps, 1x2LH.
(d) Прочие: 1x3Wb (Полководец), 7x3Wb, 2x3Bw, 1x2Ps, 1x2LH.

IV/38. Гренадцы. 1232-1492 гг. / Granadine. 1232AD-1492AD.

Земледельческий район. Агр.: 0. В = III/35c, 74, IV/38, 68a. С = III/74. Ссылки: AFE, AMA1.
1x3Kn или 3Cv (Полководец), 4x2LH, 2x4Sp, 1x4Cb, 4x2Ps или 3Cb.

IV/39. Наваррцы. 1234-1430 гг. / Navarrese. 1234AD-1430AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = (a) III/35c, IV/3, 4b, 23, 62. (b) III/35c, IV/4b, 62, 64ab, 68a. (c) IV/51b, 55b, 60, 61, 69.
Ссылки: AFE, AMA1.
(a) 1234-1327 гг.: 1x3Kn (Полководец), 6x3Ax, 1x3Cb, 1x3Sp, 3x2Ps.
(b) 1328-1378 гг.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 3x3Ax, 2x3Ax или 4Lb, 1x3Cb, 1x3Sp, 3x2Ps.
(c) 1379-1430 гг.: 1x3Kn (Полководец), 2x3Kn, 4x3Ax, 2x4Cb, 1x4Cb или 2LH, 2x2Ps.

IV/40. Сиамцы. 1238-1518 гг. / Siamese. 1238AD-1518AD.

Тропическая. Агр.: 3. В = III/9b, 23, 59, IV/37a, 40, 48, 73. С = III/9b и/или IV/37a.
1xEl (Полководец), 1xEl, 1x3Cv, 1x4Ax, 6x3Wb или 6x3Ax, 2x2Ps или 3Bw.

IV/41. Ранние швейцарцы. 1240-1400 гг. / Early Swiss. 1240AD-1400AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = IV/13b, 41, 61, 76. Ссылки: AMA1.
1x6Bd (Полководец), 1x2LH или 2Ps, 8x6Bd, 2x2Ps.

IV/42. Мусульманские персы. 1245-1393 гг. и 1499-1520 гг. / Islamic Persian. 1245AD-1393AD & 1499AD-1520AD.

Пустынная. Агр.: 0. В = IV/42, 46, 52, 55a, 67, 75, 77. Ссылки: AMA2.
1x3Cv (Полководец), 7x3Cv, 1x2LH, 2x3Bw, 1x7Hd.

IV/43. Поздние венгры. 1245-1526 гг. / Later Hungarian. 1245AD-1526AD.

Степная. Агр.: 2. В = (a) III/62b, IV/13ab, 22, 25, 43a, 61, 65, 66. (b) IV/55b. (c) IV/13bcd, 22, 55b, 61, 65, 66, 80.
С = (a) (IV/13b и/или IV/65) или IV/47 или IV/66. (b) IV/64b. (c) IV/22 или IV/66. Ссылки: AMA2.
(a) 1245-1395 гг.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 7x2LH, 1x4Sp, 2x2Ps или 3Bw.
(b) 1396 г.: 1x3Kn (Полководец), 2x3Kn, 1x6Kn, 4x2LH, 1x4Cb, 1x4Sp, 2x2Ps или 3Bw.
(c) 1397-1526 гг.: 1x3Kn (Полководец), 2x6Kn, 3x2LH, 1x4Cb, 1x4Sp или 4Bd или 5Wb, 2x2Ps или 3Bw, 2x2Ps
или WWg.

IV/44. Русские после монгольского нашествия. 1246-1533 гг. / Post-Mongol Russian. 1246AD-1533AD.

Лесистая. Агр.: 1. В = (a) III/62b, 79, IV/18, 30, 35, 44a, 47, 66. (b) III/79, IV/18, 30, 44b, 47, 66. С = (a) IV/18 и/или IV/47. Ссылки: AFE, AMA2.
(a) 1246-1380 гг.: 1x3Cv (Полководец), 8x3Cv, 1x4Sp, 1x3Bw, 1x3Cv или WWg.
(b) 1381-1533 гг.: 1x3Cv (Полководец), 5x3Cv, 2x2LH, 1x4Sp, 1x3Bw, 1x2Ps, 1x3Cv или WWg.

IV/45. Мамлюкские египтяне. 1250-1517 гг. / Mamluk Egyptian. 1250AD-1517AD.

Пустынная. Агр.: 2. В = II/55c, III/12, 73b, IV/2, 6, 17, 26, 45, 46, 49, 55b, 56a, 67, 75, 77. С = IV/6. Ссылки: AEC.
1x3Cv (Полководец), 6x3Cv, 2x2LH, 1x2Ps, 1x2Ps или 3Wb или 3Ax, 1x7Hd или 2LH.

IV/46. Хулагуиды. 1251-1355 гг. / Ilkhanid. 1251AD-1355AD.

Степная. Агр.: 3. В = II/58, III/73b, IV/2, 6, 17, 35, 36a, 42, 45, 47, 49, 52, 67. С = IV/2 или (IV/6 и/или IV/47).
Ссылки: AEC.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 9x2LH, 1x3Ax или Art или 2LH или 3Kn.

IV/47. Золотая Орда и ее преемники. 1251-1556 гг. / Golden Horde & Successors. 1251AD-1556AD.

Степная. Агр.: 2. В = II/58, III/62b, 70c, 73b, 79, IV/18, 44ab, 46, 47, 52, 65, 66, 75. С = IV/44ab или IV/55b.
Ссылки: AEC, AMA2.
1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 6x2LH, 1x3Bw, 1x4Bw или 4Cb или 3Wb или 2LH.

IV/48. Китайцы династии Юань. 1260-1368 гг. / Yuan Chinese. 1260AD-1368AD.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = III/9b, 11a, 23, 54, 56, 59, 61, IV/35, 37c, 40, 52, 73. С = III/11a или III/56 или IV/35 или IV/37c. Ссылки: МСА.

1x3Cv (Полководец), 4x3Cv, 2x2LH, 1x3Bd, 1x4Cb, 1x2Ps, (2x3Ax или 5Wb) или (1x4Bd или 8Bw + 1x3Cb).

IV/49. Анатолийские турки. 1260-1515 гг. / Anatolian Turkoman. 1260AD-1515AD.

Земледельческий район. Агр.: 2. В = III/70c, 73b, IV/2, 26, 34, 45, 46, 49, 50, 55ab, 56a, 60, 61, 67, 77. С = IV/34 или IV/45 или IV/55b.

1x3Cv (Полководец), 6x2LH, 2x3Ax, 2x2Ps или 3Bw, 1x7Hd.

IV/50. Византийцы Палеологов. 1261-1384 гг. / Palaiologan Byzantine. 1261AD-1384AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = II/58, III/73b, IV/22, 25, 32, 33, 49, 55ab, 60. С = II/58 или IV/22 или IV/47 или IV/49 или IV/55ab. Ссылки: АЕС, АМА2.

1x3Cv (Полководец), 1x2LH, 1x4Ax, 1x3Kn, 4x3Cv, 1x4Sp, 1x4Bw, 2x2Ps.

IV/51. Византийцы Морей. 1262-1460 гг. / Morean Byzantine. 1262AD-1460AD.

Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) III/73b, IV/32, 60, 69. (b) IV/39c, 55b, 60, 69. С = (a) IV/49 или IV/50. (b) IV/55b. Ссылки: АЕС, АМА2.

(a) 1262-1346 гг.: 1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 1x4Sp, 2x4Bw, 5x2Ps, 1x3Ax или 2Ps.

(b) 1347-1460 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x2LH, 1x4Sp, 1x4Bw, 1x3Ax, 5x2Ps.

IV/52. Поздние кочевые монголы. 1266-1508 гг. / Later Nomadic Mongol. 1266AD-1508AD.

Степная. Агр.: 3. В = III/11a, IV/42, 46, 47, 48, 52, 73, 75, 78. С = IV/42 или IV/46.

1x3Cv (Полководец), 4x3Cv или 2LH, 6x2LH, 1x7Hd или 2LH.

IV/53. Миштеки и сапотеки. 1280-1523 гг. / Mixtec or Zapotec. 1280AD-1523AD.

Холмистая. Агр.: 1. В = III/41, IV/53, 63. С = IV/19. Ссылки: АС2.

1x3/4Ax (Полководец), 2x3/4Ax, 6x3Ax, 3x2Ps.

IV/54. Средневековые скандинавы. 1280-1523 гг. / Medieval Scandinavian. 1280AD-1523AD.

Прибрежная. Агр.: 3 для (a) или (b), 1 для (c) или (d). В = (a) IV/13b, 27, 30, 54d. (b) IV/13bcd, 27, 30, 54cd. (c) IV/30, 54bd. (d) III/62b, IV/27, 28, 30, 54abc. С = (b) IV/13bcd. (d) IV/13ab. Ссылки: АFE.

(a) Датчане (Danish) 1350-1390 гг.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 2x3Bd, 1x4Cb, 4x4Sp, 2x2Ps, 1xArt.

(b) Уния (Union) 1391-1523 гг.: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 1x6Kn, (1x3Bd + 1x3Cb) или (2x4Pk), 2x3Bd, 1x4Cb, 2x4Sp, 1x2Ps, 1xArt.

(c) Шведы (Swedish) 1391-1523 гг.: 1x3Kn (Полководец), 5x4Bd, 5x3Cb, 1xArt или 2Ps.

(d) Прочие: 1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 1x3Cv, 6x4Bd, 3x3Bw или 2Ps.

IV/55. Османы. 1281-1512 гг. / Ottoman. 1281AD-1512AD.

Земледельческий район. Агр.: 4. В = (a) II/58, IV/2, 25, 34, 42, 49, 50, 60, 61. (b) II/58, IV/2, 13cd, 18, 22, 25, 34, 39c, 43bc, 45, 49, 50, 51b, 56ab, 60, 61, 65, 66, 69, 75, 77. С = (b) IV/22 или IV/47 или IV/49 или IV/65 или IV/69. Ссылки: АМА2.

(a) 1281-1361 гг.: 1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 7x2LH, 1x3Ax или 4Sp или 7Hd или 2LH, 2x2Ps.

(b) 1362-1512 гг.: 1x3Cv (Полководец), 3x3Cv, 4x2LH, 1x4Bw, 2x2Ps, 1xArt.

IV/56. Орден святого Иоанна. 1291-1522 гг. / Order of St John. 1291AD-1522AD.

Прибрежная. Агр.: 1. В = (a) IV/45, 49, 55b. (b) IV/55b. С = (a) IV/2. Ссылки: АЕС.

(a) 1291-1450 гг.: 1x3Kn или 4Bd (Полководец), 1x3Kn или 4Bd, 2x4Cb, 2x4Sp, 2x3Cb, 4x2Ps.

(b) 1451-1522 гг.: 1x3Kn или 4Bd (Полководец), 1x3Kn или 4Bd, 2x4Cb, 1x4Bd, 1x4Sp, 1x3Cb, 5x2Ps.

IV/57. Нижние Земли. 1297-1478 гг. / Low Countries. 1297AD-1478AD.

Земледельческий район. Агр.: 0. В = (a) IV/4b, 13b. (b) IV/13b, 57b, 64ab, 76. (c) IV/13bc, 64bc, 76, 84. Ссылки: АМА1.

(a) 1297-1329 гг.: 1x3Kn или 4Pk (Полководец), 1x3Kn или 4Pk, 1x4Cb, 6x4Pk, 1x3Bd или 4Pk, 1x3Bd, 1x2Ps,

(b) 1330-1410 гг.: 1x3Kn или 4Pk (Полководец), 1x3Kn или 4Pk, 1x4Cb, 5x4Pk, 1x3Bd, 1x5Wb, 1x2Ps, 1xArt.

(c) 1411-1478 гг.: 1x3Kn или 4Pk (Полководец), 1x3Kn или 4Pk, 1x4Cb, 6x4Pk, 1x4Bd или 4Pk, 1x2Ps, 1x4Pk или Art.

IV/58. Средневековые ирландцы. 1300-1487 гг. / Medieval Irish. 1300AD-1487AD.

Лесистая. Агр.: 1. В = III/77, IV/16, 21bc, 58. Ссылки: АМА1.

(1x2LH (Полководец) + 1x2LH или 3Cv + 1x4Bd) или (шотландцы 1x3Kn (Полководец) + 2x4Pk), 1x4Bd или 2LH, 4x3Ax, 4x2Ps.

- IV/59. Самураи после вторжений монголов. 1300-1542 гг. / Post-Mongol Samurai. 1300AD-1542AD.**
Холмистая. Агр.: 0. В = (а) III/56, IV/59а, 73, 78. (b) IV/59b, 73, 78.
(а) 1300-1464 гг.: 1х3Сv или 4Bd (Полководец), 1х3Сv, 6х4Bd, 3х3Ах, 1х3Вw.
(b) 1465-1542 гг.: 1х3Сv или 4Bd (Полководец), 1х3Сv, 5х4Bd, 1х3Sp, 4х5Wb или 4х7Hd или 4х3Sp.
- IV/60. Каталанская компания. 1302-1388 гг. / Catalan Company. 1302AD-1388AD.**
Земледельческий район. Агр.: 4. В = II/58, IV/32, 33, 39с, 49, 50, 51ab, 55ab, 61. С = II/58. Ссылки: АМА1.
1х3Кп (Полководец), 1х2LH, 6х4Ах, 2х2Ps, 2х4Ах или 2LH.
- IV/61. Итальянская кондотта. 1320-1495 гг. / Italian Condotta. 1320AD-1495AD.**
Прибрежная для Венеции или Генуи, земледельческий район для остальных. Агр.: 1. В = IV/5с, 13bcd, 26, 39с, 41, 43ас, 49, 55ab, 60, 61, 64bc, 69, 74, 79, 82ab. С = IV/61 или IV/69 или IV/74 или IV/79. Ссылки: АМА1.
1х3Кп (Полководец), 4х3Кп, 1х2LH, 2х8Сb или 2Ps, 2х4Sp или 4Pк, 1х4Сb или 4Ах или 3Bd или 2LH, 1х2Ps или Art.
- IV/62. Англичане времен Столетней Войны. 1322-1455 гг. / 100 Years' War English. 1322AD-1455AD.**
Земледельческий район. Агр.: 3. В = III/19с, IV/4b, 16, 39ab, 64abc, 68ab, 76, 82а. Ссылки: АМА1.
1х3Кп//4Bd (Полководец), 2х3Кп//4Bd, 6х4Lb, 1х3Sp или 2Ps, 1х4Lb или 4Bd, 1х3Сb или Art.
- IV/63. Ацтеки. 1325-1521 гг. / Aztec. 1325AD-1521AD.**
Земледельческий район. Агр.: 3. В = III/22cd, 41, IV/10, 11, 19, 53, 63. С = IV/19. Ссылки: ASC2.
1х4Bd (Полководец), 1х4Wb, 2х4Bd, 6х5Wb, 1х2Ps, 1х3Wb или 4Bw или 2Ps.
- IV/64. Средневековые французы. 1330-1445 гг. / Medieval French. 1330AD-1445AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = (а) IV/13b, 39b, 57b, 62, 64а. (b) IV/13b, 39b, 57bc, 61, 62, 64b, 74, 76, 79. (с) IV/13b, 57с, 61, 62, 64с, 76, 79. С = (с) IV/16. Ссылки: АМА1.
(а) 1330-1345 гг.: 1х3Кп (Полководец), 5х3Кп, 3х3Вw или 4Сb, 2х3Sp, 1х3Sp или 7Hd.
(b) 1346-1418 гг.: 1х3Кп//4Bd (Полководец), 5х3Кп//4Bd или 5х5Wb, 1х4Bd или 4Сb, 1х3Сv или 4Сb, 2х4Сb, 2х3Sp или 3Вw или 7Hd.
(с) 1419-1445 гг.: 1х3Кп//4Bd (Полководец), 4х3Кп//4Bd, 1х4Bd, (4х4Pк шотландцы, если не союзники) или (2х3Sp + 2х4Сb), 1х4Сb, 1х3Sp или 7Hd или Art.
- IV/65. Валахи и молдаване. 1330-1504 гг. / Wallachian or Moldavian. 1330AD-1504AD.**
Лесистая. Агр.: 1. В = IV/18, 43ас, 47, 55b, 65, 66. С = IV/43ас или IV/47 или IV/55ab или IV/65 или IV/66.
Ссылки: АМА2.
1х3Сv (Полководец), 3х2LH, 2х3Вw, 5х2Ps, 1х5Wb.
- IV/66. Поздние поляки. 1335-1510 гг. / Later Polish. 1335AD-1510AD.**
Лесистая. Агр.: 1. В = IV/13bcd, 18, 30, 43ас, 44ab, 47, 55b, 65, 66, 80. С = IV/18 или IV/43ас. Ссылки: АМА2.
1х3Кп (Полководец), 3х3Кп, 4х3Сv, 1х2LH, 1х3Bd или 2LH, 1х8Сb, 1хWWg или 8Сb.
- IV/67. Джалаириды. 1336-1432 гг. / Jalayirid. 1336AD-1432AD.**
Степная. Агр.: 1. В = III/70с, IV/2, 42, 45, 46, 49, 75, 77. С = III/70с или IV/77.
1х3Сv (Полководец), 2х3Сv, 8х2LH, 1х7Hd или 2LH.
- IV/68. Средневековые испанцы и португальцы. 1340-1485 гг. / Medieval Spanish or Portuguese. 1340AD-1485AD.**
Земледельческий район. Агр.: 3. В = (а) III/74, IV/38, 39b, 62, 68ab, 74, 82ab. (b) III/74, IV/29, 37abcd, 62, 68ab.
Ссылки: АМА1.
(а) Испанцы (Spanish): 1х3Кп (Полководец), 2х3Кп, 1х3Кп//4Bd или 4Lb или 2LH, 2х2LH, 1х4Sp, 2х3Ах, 1х4Сb, 2х2Ps.
(b) Португальцы (Portuguese): 1х3Кп//4Bd (Полководец), 3х3Кп//4Bd, 1х2LH, 1х4Sp, 2х3Ах, 2х2Ps или 4Сb, 2х4Lb или 4Сb.
- IV/69. Албанцы. 1345-1430 гг. и 1443-1479 гг. / Albanian. 1345AD-1430AD & 1443AD-1479AD.**
Холмистая. Агр.: 1. В = IV/22, 33, 39с, 51ab, 55b, 61. С = IV/61. Ссылки: АМА2.
1х2LH (Полководец), 4х2LH, 4х2Ps, 1х3Сb, 1х3Ах, 1х4Bd или 5Wb или 3/6Кп.
- IV/70. Чанка. 1350-1440 гг. / Chanca. 1350AD-1440AD.**
Холмистая. Агр.: 3. В = IV/71, 81. Ссылки: ASC2.
1х3Sp или Lit (Полководец), 5х3Sp, 2х3Sp или 3Wb, 1х3Sp или 3Ах, 3х2Ps.
- IV/71. Чиму. 1350-1464 гг. / Chimu. 1350AD-1464AD.**
Пустынная. Агр.: 1. В = IV/11, 70, 81. Ссылки: ASC2.
1х3Wb (Полководец), 8х3Wb, 3х2Ps.

- IV/72. Индейцы Амазонки. 1350-1662 гг. / Amazonian. 1350AD-1662AD.**
Тропическая. Агр.: 0. В = IV/29, 81. Ссылки: ASC2.
1x3Bw (Полководец), 9x3Bw, 2x2Ps.
- IV/73. Китайцы династии Мин. 1356-1598 гг. / Ming Chinese. 1356AD-1598AD.**
Земледельческий район. Агр.: 2. В = II/42d, III/9b, 59, IV/37ac, 40, 48, 52, 59ab, 73, 78. С = III/9b или IV/52 или IV/78. Ссылки: МСА.
1x3Cv (Полководец), 1x3Cv, 2x2LH, 1x3Bd или 2Ps, 2x4Bd, 2x3Bw, 1x3Ax или 3Cv, 2xArt.
- IV/74. Вольные роты и арманьяки. 1357-1410 гг. и 1444 г. / Free Company or Armagnac. 1357AD-1410AD & 1444AD.**
Земледельческий район. Агр.: 4. В = IV/61, 64b, 68a, 79. Ссылки: АМА1.
1x3Kn (Полководец), 3x3Kn//4Bd, 2x3Kn//4Bd или 3Kn//4Sp или 3Sp, 1x3/6Kn, 4x4Lb, 1x4Cb или 2Ps или Art.
- IV/75. Тимуриды. 1360-1506 гг. / Timurid. 1360AD-1506AD.**
Степная. Агр.: 4. В = II/58, III/10c, 70c, IV/2, 34, 36b, 42, 45, 47, 52, 55b, 67, 77. С = IV/52 или IV/77. Ссылки: АМА2.
1x3Cv (Полководец), 5x3Cv, 2x2LH, 1xEl или 4Bw, 1x3Bw, 1x2Ps, 1x3Sp или 3Ax.
- IV/76. Ранние бургундцы. 1363-1471 гг. / Early Burgundian. 1363AD-1471AD.**
Земледельческий район. Агр.: 2. В = IV/13bc, 41, 57bc, 62, 64bc, 82ab. Ссылки: АМА1.
1x3Kn или 4Bd (Полководец), 5x3Kn//4Bd, 1x3Kn//4Bd или 3Cv, 2x4Pк или 4Lb, 1x4Cb, 1x4Lb, 1xArt.
- IV/77. Чернобаранные и белобаранные турки. 1378-1504 гг. / Black Sheep & White Sheep Turkoman. 1378AD-1504AD.**
Степная. Агр.: 2. В = II/58, III/70c, IV/42, 45, 49, 55b, 67, 75, 77. С = III/70c или IV/34 или IV/49 или IV/77.
Ссылки: АМА2.
1x3Cv (Полководец), 5x3Cv, 2x2LH, 2x3Bw, 1x2Ps или 2LH, 1x7Hd.
- IV/78. Корейцы династии Ли. 1392-1598 гг. / Yi Dynasty Korean. 1392AD-1598AD.**
Холмистая. Агр.: 0. В = IV/52, 59ab, 73. С = IV/73.
1x3Cv (Полководец), 2x3Cv, 2x2LH, 2x4Bw, 2x4Pк, 1x7Hd, 1x2Ps, 1xArt.
- IV/79. Поздние швейцарцы. 1400-1522 гг. / Later Swiss. 1400AD-1522AD.**
Холмистая. Агр.: 3. В = IV/13bcd, 61, 64bc, 74, 84. Ссылки: АМА1.
1x4Pк (Полководец), 1x6Kn или 6Bd, 7x4Pк, 2x2Ps, 1x2LH или Art.
- IV/80. Гуситы. 1419-1434 гг. и 1464-1471 гг. / Hussite. 1419AD-1434AD & 1464AD-1471AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = IV/13bc, 43c, 66, 80. Ссылки: АМА2.
1x3Kn или 4Bd (Полководец), 1x2LH, 5xWWg, 4x4Bd, 1xArt.
- IV/81. Инки. 1438-1534 гг. / Inca. 1438AD-1534AD.**
Холмистая. Агр.: 2. В = IV/70, 71, 72, 81. Ссылки: ASC2.
1xLit (Полководец), 4x4Ax, 2x3/4Ax, 3x2Ps, 2x5Wb.
- IV/82. Французский ордонанс. 1445-1503 гг. / French Ordonnance. 1445AD-1503AD.**
Земледельческий район. Агр.: 2. В = (a) IV/13bc, 61, 62, 68a, 76, 83a. (b) IV/13cd, 61, 68a, 76, 83a, 84. С = (a) IV/61 (b) IV/61 или IV/79. Ссылки: АМА1.
(a) 1445-1464 гг.: 1x3Kn//4Bw (Полководец), 4x3Kn//4Bd, 1x4Cb, 1x4Bw, 2x3Bw, 1x4Bd или Art, 1x2Ps, 1xArt.
(b) 1465-1503 гг.: 1x3Kn (Полководец), 4x3Kn, 1x3Cv//4Bw, 1x4Cb, 2x4Pк (швейцарцы, только если не союзники) или 3Bw, 2x2Ps, 1xArt.
- IV/83. Англичане времен Войн Роз. 1455-1487 гг. / Wars of the Roses English. 1455AD-1487AD.**
Земледельческий район. Агр.: 1. В = (a) IV/16, 82ab, 83a. (b) IV/83b. С = IV/16. Ссылки: АМА1.
(a) 1455-1485 гг.: 1x3Kn или 4Bd (Полководец), 1x3Kn или 3Cv или 4Bd, 3x4Bd, 6x3/4Lb, 1xArt или 3Sp.
(b) 1487 г.: 1x3Kn или 4Bd (Полководец), 1x3Kn или 3Cv или 4Bd, 2x4Bd, 1x4Bd или 3Lb, 1xArt или 2Ps, 6x3/4Lb или (2x4Pк + 2x3Ax + 2x2Ps).
- IV/84. Бургундский ордонанс. 1471-1477 гг. / Burgundian Ordonnance. 1471AD-1477AD.**
Земледельческий район. Агр.: 4. В = IV/13c, 57c, 79, 82b. С = IV/83a. Ссылки: АМА1.
1x3Kn (Полководец), 1x3Kn, 3x3Kn//4Bd, 2x4Lb, 1x4Cb, 2x4Pк или 8Bw, 1x2Ps, 1xArt.

ДВА ДЛЯ БОЛЬШИХ СРАЖЕНИЙ

ВВЕДЕНИЕ

Это вариант, позволяющий игрокам, по одному за каждую сторону, использовать большую по размеру армию, разделенную на формирования, и большее игровое пространство, но без дополнительной детализации и сложности ДВМ. Все его отличия от стандартной версии описаны ниже.

СОСТАВ АРМИИ

Каждая армия состоит из 36 элементов. Если она создается на основе состава одной армии, умножьте количество элементов каждого типа, разрешенного составом этой армии, на 3. Каждый из 3 полководцев управляет формированием как минимум из 6 элементов, выбранных из вышеупомянутых. Вместо этого армия может включать союзные формирования, подходящие по временным рамкам, из составов армий с другим номером или тем же номером, но другой буквой, которые всегда являются полными армиями из 12 элементов из этих составов армий. Если присутствует только 1 союзное формирование, то остальная часть армии ограничена ее составом, умноженным на 2 вместо 3. Если присутствует 2 союзных формирования, то они должны быть из различных составов армий и оставшееся формирование является также обычной армией из 12 элементов из ее собственного состава армии. Один не-союзный полководец должен быть назначен Главнокомандующим. Главнокомандующий и все союзные полководцы должны относиться к типу войск, указанному в их составах армий как «Полководец». Другие полководцы могут быть любым элементом из их состава армии, за исключением Серпоносных Колесниц, Силов и Артиллерии.

РАЗМЕР ПОЛЯ БОЯ И МЕСТНОСТЬ

Ширина поля боя удваивается, но глубина остается той же. Количество обязательных особенностей местности изменяется на 1-3 и необязательных на 3-4, не более чем 3 из которых может быть одного и того же типа. По-прежнему не может быть более чем 1 особенности каждого из следующих типов: Водной Преграды, Реки, Оазиса или Крепости.

ЛАГЕРЯ

Союзное формирование должно иметь свой собственный лагерь, в противном случае вся армия имеет 1 лагерь обычного размера, если у нее нет Крепости или более 1 Боевой Повозки.

РАЗВЕРТЫВАНИЕ

Обороняющийся расставляет местность. Нападающий выбирает одну из длинных сторон стола как свой исходный край, обороняющийся берет противоположную. Обороняющийся расставляет все свои формирования, затем нападающий. Любой элемент не в Крепости или лагере должен находиться в пределах 1200 шагов от полководца своего формирования. Между не-союзными формированиями может быть сделана перемена местами 0-2 пар элементов обороняющегося.

БРОСОК КУБИКА

Для каждого формирования требуется один кубик ОИИ. Все кубики одной стороны должны быть одинакового цвета за исключением того, что кубик союзного формирования должен быть другого цвета и всегда использоваться для этого формирования. После расстановки местности и выбора исходных краев игрок должен записать, какое из не-союзных формирований всегда будет получать наибольший результат броска, и какое наименьший. Он показывает эту запись когда делает первый бросок на ОИИ.

Когда все элементы формирования потеряны или покинули поле боя, броски на ОИИ для него не производятся.

БОЙ

Один раз за игру элемент Главнокомандующего может добавить +1 к результату своего боевого броска после того, как он был посчитан.

ПОТЕРИ

Элемент потерян, если он уничтожен или пересек край поля боя, но не если он был деморализован. Союзное формирование, чей лагерь в данный момент контролируется противником, считается потерявшим дополнительно 2 элемента. Если любой другой лагерь или Крепость в данный момент контролируются противником, то каждое не-союзное формирование считается потерявшим дополнительно 2 элемента.

ДЕМОРАЛИЗАЦИЯ

Формирование, которое к началу любого своего хода потеряло своего полководца, или чьи потерянные элементы, за исключением Серпоносных Колесниц, услуги лагеря и обитателей крепости, составляют треть от его первоначальных элементов, является деморализованным. Оно может использовать тактические движения только для поворота и удержания на месте элементов или для удержания на месте групп. Остальные элементы, не участвующие в ближнем бою, немедленно бегут прямо к ближайшей точке исходного края своей армии без предварительного отступления, но совершают начальный поворот, если это необходимо. Это повторяется в начале каждого последующего хода этой стороны, каждый элемент, не удержанный на месте в этот ход и не находящийся в ближнем бою, бежит независимо от того, бежал ли он перед этим. Для элементов, не находящихся в Крепости или лагере, при определении результата ближнего боя отнимается -2.

ПОБЕДА И ПОРАЖЕНИЕ

Армия, чья общая сумма потерянных элементов, не являющихся Серпоносными Колесницами, услугой лагеря или обитателями крепости, к концу любого хода равна как минимум половине ее первоначальных боевых элементов, или чье формирование, возглавляемое Главнокомандующим, деморализовано, и которая также потеряла больше таких элементов в этот ход, чем противник, считается потерпевшей поражение в этом сражении.

ГИГАНТСКИЕ ДВА

ВВЕДЕНИЕ

Гигантские ДВА являются расширением Больших ДВА для игр, в которых с каждой стороны принимает участие несколько игроков и/или отыгрываются большие исторические сражения. Их отличия описаны ниже.

ИСТОРИЧЕСКИЕ СРАЖЕНИЯ

Найдите информацию о том, сколько формирований и какие типы войск реально были задействованы, затем разделите численность войск каждого типа в каждом командовании на соотношения, приведенные на странице 2, для определения количества элементов. Поле боя должно быть отмасштабировано в соответствии с размером зоны, на которой в реальности происходило сражение. Особенности местности не выбираются по обычным правилам создания поля боя, а выбираются и располагаются по взаимной договоренности так, чтобы воспроизвести местность, на которой произошло реальное сражение.

ДРУГИЕ СРАЖЕНИЯ С УЧАСТИЕМ НЕСКОЛЬКИХ ИГРОКОВ

Каждым полководцем руководит отдельный игрок. Размер армии увеличивается до 12 элементов, умноженных на количество полководцев. Ширина поля боя увеличивается в 3 раза по сравнению со стандартной шириной для ДВА, и глубина при желании может быть увеличена максимум на половину. Количество обязательных особенностей местности меняется на 1-4 и количество необязательных на 3-6, не более чем 4 из которых могут быть одного и того же типа.

РОДСТВЕННЫЕ ПРАВИЛА

С момента публикации ДВА к ним присоединились созданные на их основе правила для фэнтези боев "Hordes of the Things", для больших армий "De Bellis Multitudinis", для периода Возрождения "De Bellis Renationis", за которыми следуют варианты, покрывающие другие эпохи.

КОНТАКТНЫЕ АДРЕСА И ВЫРАЖЕНИЯ БЛАГОДАРНОСТИ

ВОПРОСЫ И ПРЕДЛОЖЕНИЯ

Если у вас есть любые вопросы или предложения, пожалуйста звоните по телефону Фила Баркера 0121-249-1566, предпочтительно в обычные рабочие часы.

ДРУГИЕ ИЗДАНИЯ W.R.G

Для получения более подробной информации по другим правилам, составам армий, справочникам, изданным WRG, пошлите конверт с вашим адресом и маркой, если вы находитесь в Соединенном Королевстве, или с 2 международными ответными купонами, если нет, по адресу: W.R.G, The Keep, Le Marchant Barraks, London Rd, Devizes SN10 2ER, U.K, адрес электронной почты keepwrg@talk21.com или телефон 01380-724558.

ОБЩЕСТВО ЛЮБИТЕЛЕЙ ДРЕВНОСТИ (THE SOCIETY OF ANCIENTS) давно существующее всемирное общество для всех, интересующихся военным искусством древности и средневековья. Его выходящий один раз каждые два месяца журнал SLINGSHOT сочетает исследования очень высокого уровня с материалами, больше относящимися конкретно к вопросам военных игр. Контакт: The Membership Secretary, "Mabar", Blackheath Lane, Wondersh, Guildford, GU5 0PN, или <http://www.soa.org.uk/>

РАЗРАБОТКА ВОЕННЫХ ИГР (WARGAMES DEVELOPMENTS) является ассоциацией создателей военных игр, основой которой является ежегодная конференция "попробуйте сначала на собаке", не стоит ее пропускать. Контакт: The Treasurer, 84 Eglinton Hill, Shooters Hill, London SE18 3DY, UK, или <http://www.wargamedevelopments.org/>

D.B.A ON-LINE

Wargaming.Net, работая в сотрудничестве с авторами ДВА, создала DBA Online. DBAOL имеет прекрасную графику и в нее можно играть на компьютере в онлайн или оффлайн режиме против другого игрока на www.dbaol.com или дома. Адрес электронной почты contact@dbaol.com. Сайт любителей как ДВА, так и DBAOL может быть найден по адресу <http://fanaticus.org/>

ВЫРАЖЕНИЕ БЛАГОДАРНОСТИ

Мы особо благодарны двум американцам, Джули Энн Стэнноч (Julie Ann Stannoch), чьи повторяющиеся топтания слонами армий Фила побудили его начать работу над этой редакцией правил, и Боба Бити (Bob Beatie), который организовал большую часть тестирования правил, канадцу Дэвиду Куиджиту (David Kuijt), за непрерывное корректирование составов армий, и в Англии Данкану Хэду (Duncan Head), чей вклад в каждый аспект новых составов армий был неоценим.

Неофициальная Памятка (Quick Reference Sheets) DBA 2.2

Боевые модификаторы (стр. 10)

Тип войск	Против пехоты	Против всадников
Art (пехота) <i>стреляющая</i>	+4	+4
Art (пехота) <i>в ближнем бою</i>	+2	+2
Ax (пехота)	+3	+2
Bd (пехота)	+5	+3
Bw, Cb или Lb (пехота)	+2	+4
Обслуга лагеря и обитатели крепости	+1	+1
Cv или LCh (всадники)	+3	+3
Cm (всадники)	+2	+4
EI (всадники)	+4	+5
Hd (пехота)	+3	+2
Kn или HCh (всадники)	+3	+4
LH или 2Cm (всадники)	+2	+2
Pk (пехота)	+3	+4
Ps (пехота)	+2	+2
SCh (всадники)	+4	+4
Sp (пехота)	+4	+4
Wb (пехота)	+3	+2
WWg или Lit (оба – пехота)	+3	+4

Тактические модификаторы (стр. 10)

Тактический бонус	Ситуация
+3	Для находящейся в крепости пехоты или ее обитателей; для ближнего боя и если обстреляны
+2	Для обслуги лагеря или другой пехоты, находящимся в их собственном лагере; для ближнего боя и если обстреляны
+1	Для элемента с полководцем; для ближнего боя и если обстрелян
+1	Для ближнего боя, если находится выше по склону холма или если обороняет берег любой реки, кроме незначительной, вне дороги
-1	Для каждого вражеского элемента, осуществляющего охват или находящегося в легальном контакте с флангом или тылом, или для каждого 2-го или 3-го вражеского элемента, помогающих обстрелу, производимому элементом противника
-2	Для всех, кроме Ax, Bw, Wb или Ps, находящихся в ближнем бою на труднопроходимой местности вне или на дороге; всадников в ближнем бою с противником, находящимся на труднопроходимой местности вне или на дороге; всадников, за исключением слонов, атакующих крепость

Модификаторы поддержки с тыла (стр. 10)

Поддерживаемый элемент	Бонус	Ситуация
Пикинеры	+3	Если поддерживаются Pk позади них и сражаются против всех, кроме Cv, LH, SCh, Bw или Ps, и ни поддерживаемый, ни поддерживающий элементы не располагаются на труднопроходимой местности.
Копейщики	+1	Если сражаются против всадников или Wb, или атакуют крепость или лагерь, и поддерживаются Ps позади них.
Копейщики	+1	Если поддерживаются Sp позади них и сражаются против Kn или Sp, и ни поддерживаемый, ни поддерживающий элементы не располагаются на труднопроходимой местности.
Ауксилия	+1	Если сражаются против всадников или Wb, или атакуют крепость или лагерь, и поддерживаются Ps позади них.
Мечники	+1	Если сражаются против всадников или Wb, или атакуют крепость или лагерь, и поддерживаются Ps позади них.
Варбанды	+1	Если поддерживаются Wb позади них и сражаются против всех, кроме Cv, LH, SCh, Bw или Ps, и ни поддерживаемый, ни поддерживающий элементы не располагаются на труднопроходимой местности.

Форсирование рек (стр. 9)

Бросок кубика	Последствие
1-2	река незначительная, слишком мелкая и имеющая слишком пологие берега для того, чтобы помочь в обороне
3-5	река замедляет форсирование, и ее берег помогает при обороне
6	река замедляет форсирование, ее берег помогает при обороне и для каждого элемента, форсирующего ее вне дороги, необходимо дополнительно бросить кубик, результат 3 или больше означает успешное форсирование, 1 или 2 приводит к расходуванию ОИИ, но элемент остается на ближайшем берегу и после этого любому элементу запрещается форсировать реку где бы то ни было в этот ход

Дистанции тактического движения (стр. 9)

Дистанция движения	Тип войск / ситуация
500 шагов*	LH, двигающаяся только по легкопроходимой местности или по дороге
400 шагов	Cv, Cm и SCh, двигающиеся только по легкопроходимой местности, или любые типы войск, кроме LH, двигающиеся только по дороге
300 шагов	Kn или EI, двигающиеся только по легкопроходимой местности, или Ax и Ps вне дороги
200 шагов	Остальная пехота, двигающаяся вне дороги, или всадники, двигающиеся вне дороги по труднопроходимой местности
100 шагов	Если передний край одиночного элемента или колонны находится в реке, кроме незначительной

Art и WWg не могут двигаться вне дороги по труднопроходимой местности.

*100 шагов = 25мм для фигур 15мм

*100 шагов = 40мм для фигур 25мм

Дистанции стрельбы (стр. 9)

Тип войск	Дистанция стрельбы
Art	500 шагов
Bw, WWg (но не Lit)	200 шагов

Результат боя (стр. 11)

Суммарный результат равен таковому у противника	Результат (ничья)
Серпоносные Колесницы (SCh)	Уничтожены.
Все остальные	Сцепились в бою.

Суммарный результат меньше такового у противника, но больше чем его половина	Результат (просто побеждены противников)
Артиллерия (Art)	Уничтожена любым противником в ближнем бою. Иначе отступает.
Ауксилия (Ax)	Уничтожены Kп если на легкопроходимой местности. Иначе отступают.
Мечники (Bd)	Уничтожены Kп или SCh если на легкопроходимой местности или Wb не в крепости или лагере. Иначе отступают.
Лучники (Bw, Cb, Lb)	Уничтожены любыми всадниками. Иначе отступают.
Обитатели крепости	Если обстреляны Art, сдались. В ближнем бою уничтожены. Иначе без последствий.
Кавалерия (Cv, LCh)	Бегут от SCh или если на труднопроходимой местности. Иначе отступают.
Наездники на Верблюдах (Cm)	Бегут от SCh или если на труднопроходимой местности. Иначе отступают.
Обслуга лагеря	Если обстреляны Art, сдались. В ближнем бою уничтожены. Иначе без последствий.
Слоны (El)	Уничтожены Ps, Ax, LH или стрельбой Art. Иначе отступают.
Толпы (Hd)	Уничтожены если в крепости или лагере, или El, Kп или SCh если на легкопроходимой местности, или Wb не в крепости или лагере, или если обстреляны. Иначе без последствий.
Рыцари (Kп, HCh)	Уничтожены El, SCh или LH, или Bw, с чьим передним краем они вошли в контакт в этот ход, или если на труднопроходимой местности. Иначе отступают.
Легкая Кавалерия (LH, 2Cm)	Бегут от SCh, от стреляющей Art, или если на труднопроходимой местности. Иначе отступают.
Пикинеры (Pk)	Уничтожены El, Kп, LH или SCh если на легкопроходимой местности или Wb не в крепости или лагере. Иначе отступают.
Псилы (Ps)	Уничтожены Kп, Cv или Cm на местности, которая считается легкопроходимой для последних. Иначе отступают.
Серпоносные Колесницы (SCh)	Уничтожены.
Копейщики (Sp)	Уничтожены El, Kп, LH или SCh если на легкопроходимой местности или Wb не в крепости или лагере. Иначе отступают.
Варбанда (Wb)	Уничтожена El, Kп или SCh если на легкопроходимой местности. Иначе отступает.
Боевые Повозки (WWg, Lit)	Уничтожены стрельбой Art, El, или если в крепости или лагере. Иначе без последствий.

Суммарный результат равен или меньше половины такового у противника	Результат (двукратно превзойдены противником)
Кавалерия (Cv, LCh)	Бегут от Pк, Sp или Hd если на легкопроходимой местности, или от Art в ближнем бою. Иначе уничтожены.
Легкая Кавалерия (LH, 2Cm)	Уничтожена любыми всадниками, стрельбой Art, Bw или Ps, или если на труднопроходимой местности. Иначе бежит.
Псилы (Ps)	Уничтожены Kп, Cv, Cm или LH на местности, которая считается легкопроходимой для последних или Bw, Ax или Ps. Иначе бегут.
Все остальные	Отступают от Art в ближнем бою. Иначе уничтожены.

Отступающие элементы (стр. 9 и 11)

Отступление на:	Отступающий Элемент						
	Слоны	Прочие Всадники	Мечники	Пикинеры	Лучники	Псилы	Все остальные
Слонов	Уничтожаются*	Уничтожаются	Уничтожаются	Уничтожаются	Уничтожаются	Уничтожаются	Уничтожаются
Пикинеров	Уничтожают	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Проходят сквозь	Оттесняют назад
Боевые Повозки	Уничтожают	Проходят сквозь	Уничтожаются	Уничтожаются	Уничтожаются	Проходят сквозь	Уничтожаются
Мечников	Уничтожают	Проходят сквозь	Проходят сквозь	Проходят сквозь	Проходят сквозь	Проходят сквозь	Оттесняют назад
Копейщиков	Уничтожают	Проходят сквозь	Проходят сквозь	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Проходят сквозь	Оттесняют назад
Псилов	Уничтожают	Проходят сквозь	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Оттесняют назад
Всех остальных	Уничтожают	Проходят сквозь	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Оттесняют назад	Проходят сквозь	Оттесняют назад

*Уничтожаются оба Слона – и отступающий, и тот, на которого он отступает.