

**GT5**

🕒 **ЖАН-КРИСТОФ БУВЬЕ**

🕒 **ЛОИК МУЗИ**



ДОПОЛНЕНИЕ

**RALLYMAN** GT

# Игра с автомобилями GT5

Автомобили GT5 подчиняются всем стандартным правилам игры Rallyman GT и получают указанные на их приборных панелях кубики. Однако:

## КУБИКИ ПЕРЕДАЧ

Максимальная передача у этих автомобилей – пятая. Они не могут использовать кубики шестой передачи.



## КУБИК УСКОРЕНИЯ

У автомобилей GT5 есть новый кубик: кубик ускорения. Он представляет их заряженные двигатели, способные очень резко увеличивать скорость.



# Кубик ускорения

*Уникальный кубик ускорения позволяет автомобилям GT5 получать взрывные изменения скорости и попробовать по-новому пройти ваши любимые трассы!*

Кубик ускорения совместно с кубиком передачи позволяет вам переместиться на одну клетку вперед, при этом увеличивая передачу не на 1, а на 2.

Чтобы сделать это, разыграйте кубик ускорения одновременно с кубиком передачи, которая на 2 выше вашей текущей скорости.

Как и с кубиком торможения, вы можете использовать жетоны концентрации, чтобы обезопасить бросок с ускорением, однако вам нужно потратить жетоны концентрации сразу на оба кубика (кубик ускорения и кубик передачи). Если у вас не хватает жетонов на оба кубика, обезопасить бросок вы не можете.

**Важно:** Кубик ускорения нельзя использовать на «резком старте» (стр. 21 правил).



# **V.O.P.**

***Хотите выпустить одновременно автомобили GT4, GT5 и GT6 на трассу? Карты V.O.P. помогут вам это сделать!***

V.O.P. (Balance of Performance) – это специальные карты приборных панелей, балансирующие параметры автомобилей разных категорий в Rallyman GT. Такие изменения позволяют вам выставить на игровое поле автомобили из базовой игры и дополнений одновременно!

---

Если гонка идет между автомобилями GT5 и GT6, просто возьмите соответствующую приборную панель вашего цвета, помеченную аббревиатурой V.O.P.

***Важно:*** У автомобилей GT4 нет приборных панелей V.O.P., они всегда используют свои базовые, даже когда выходят на трассу с автомобилями других категорий.





