



ЗВЁЗДНЫЕ ИМПЕРИИ

КОМАНДИРЫ

ПРАВИЛА ИГРЫ С ДОПОЛНЕНИЯМИ

Легендарные командиры, собравшие под своим началом сразу две фракции, готовятся к решающей битве за власть! Взяв от каждой из двух объединённых сторон её главные преимущества, эти хитроумные предводители уверенной рукой ведут свой флот к победе. Сумеете ли вы использовать с умом их невероятную силу?

Дополнение «Командиры» состоит из 6 колод командиров. В каждую колоду входит стартовая рука командира (12 карт), 1 флагманский корабль, 2 гамбиты, 2 карты подсчёта очков влияния, 1 памятка.

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ



Колода «Слияние»

- 2 × карты подсчёта очков влияния
- «Священный адмирал Ли»
- 1 × карта-памятка «Священный адмирал Ли»
- 1 × Вторжение Ли (гамбит)
- 1 × Гений Слияния (гамбит)
- 1 × Линкор-космотанк (флагманский корабль)
- 1 × Имперский коготь
- 1 × Имперский штурмовик
- 1 × Рейнджер
- 1 × Спасательный дрон
- 4 × Разведчик
- 1 × Бот-разведчик
- 1 × Звёздный сокол
- 1 × Штурмовик
- 1 × Сварочный дрон





Колода «Альянс»

- 2 × карты подсчёта очков влияния «Директор флота Нанди»
- 1 × карта-памятка «Директор флота Нанди»
- 1 × Поставки Альянса (гамбит)
- 1 × Натиск Нанди (гамбит)
- 1 × Федеративный разведчик
- 1 × Дипломатический челнок
- 1 × Грузовой суперкорабль (флагманский корабль)
- 1 × Имперский штурмовик
- 1 × Налоговый транспорт
- 1 × Звёздный сокол
- 1 × Грузовая лодка
- 1 × Рейнджер
- 4 × Разведчик
- 1 × Штурмовик





Колода «Коалиция»

- 2 × карты подсчёта очков влияния
- «Генеральный директор Валькен»
- 1 × карта-памятка «Генеральный директор Валькен»
- 1 × Эффективность Коалиции (гамбит)
- 1 × Федеративный разведчик
- 1 × Проект Валькен (гамбит)
- 1 × Штабной космотанк (флагманский корабль)
- 1 × Пограничный буксир
- 1 × Грузовая лодка
- 1 × Спасательный дрон
- 1 × Лазерный дрон
- 1 × Бот-штурмовик
- 1 × Рейнджер
- 4 × Разведчик
- 1 × Штурмовик





Колода «Пакт»

- 2 × карты подсчёта очков влияния «Владыка Ньюбург»
- 1 × карта-памятка «Владыка Ньюбург»
- 1 × Пакт превосходства (гамбит)
- 1 × Игра Ньюбурга (гамбит)
- 1 × Суперперевозчик (флагманский корабль)
- 1 × Штурмовик сопровождения
- 1 × Дипломатический челнок
- 1 × Пограничный буксир
- 1 × Слизень-разведчик
- 1 × Рейнджер
- 4 × Разведчик
- 1 × Потрошитель
- 1 × Штурмовик
- 1 × Выводок





Колода «Союз»

- 2 × карты подсчёта очков влияния
«Адмирал улья Маккриди»
- 1 × карта-памятка «Адмирал улья Маккриди»
- 1 × Манёвр Маккриди (гамбит)
- 1 × Блицкриг Союза (гамбит)
- 1 × Меганаут (флагманский корабль)
- 1 × Налоговый транспорт
- 1 × Слизень-штурмовик
- 1 × Имперский коготь
- 1 × Рейнджер
- 1 × Имперский разведчик
- 4 × Разведчик
- 1 × Протококон
- 1 × Штурмовик
- 1 × Потрошитель





Колода «Объединение»

- 2 × карты подсчёта очков влияния «Биолорд Уолш»
- 1 × карта-памятка «Биолорд Уолш»
- 1 × Стратегема Уолша (гамбит)
- 1 × Военное искусство Объединения (гамбит)
- 1 × Техночервь (флагманский корабль)
- 1 × Слизень-штурмовик
- 1 × Сварочный дрон
- 1 × Лазерный дрон
- 1 × Бот-разведчик
- 1 × Рейнджер
- 4 × Разведчик
- 1 × Выводок
- 1 × Штурмовик
- 1 × Протококон



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ С КОЛОДОЙ КОМАНДИРА

Символ в правом нижнем углу каждой карты обозначает, к какой колоде командира она принадлежит.



«Альянс»



«Коалиция»



«Пакт»



«Союз»



«Объединение»



«Слияние»

Колода командира позволит вам заменить стартовую руку в обычной партии в «Звёздные империи». С этим дополнением вы можете сыграть один на один (в этом случае каждый возьмёт себе колоду командира) или один на два (в этом случае игрок с колодой командира будет противостоять двум игрокам с обычными стартовыми руками). Подробнее см. раздел «Режимы игры».

Выберите, какой колодой командира вы будете играть, и отберите все карты с соответствующим символом, ориентируясь на раздел «Состав дополнения». Положите перед собой карту-памятку с изображением вашего командира, рядом разместите две соответствующие карты гамбитов лицевой стороной вверх.

Важно: карта-памятка **не считается** сыгранной картой и не активирует никакие союзные свойства.



Ваш размер руки

Стартовое количество очков влияния

У вас есть две карты подсчёта очков влияния, одна из которых отображает десятки, а другая — единицы. Поверните первую карту нужной стороной и наложите на вторую, чтобы отобразить ваше стартовое количество очков влияния (указано справа на вашей памятке).



Значение 64.



Замешайте карту вашего флагманского корабля («Линкор-космотанк», «Техночервь», «МеганAUT», «Суперперевозчик», «Штабной космотанк» или «Грузовой суперкорабль») в торговую колоду перед тем, как выложить торговый ряд. Приобрести этот корабль будет большой удачей, но не забывайте, что противники тоже смогут его купить.









Перемешайте 12 оставшихся карт вашей колоды командира: это ваша начальная колода. Если вы ходите первым, то возьмите на руку 3 карты, а если вторым, то возьмите столько карт, каков ваш размер руки (см. на карте-памятке слева). В конце каждого своего хода вы будете добирать карты из личной колоды до размера руки.

Пример: если вы играете колодой «Слияние», перемешайте 1 «Имперский коготь», 1 «Имперский штурмовик», 1 «Рейнджер», 1 «Спасательный дрон», 4 «Разведчика», 1 «Бот-разведчик», 1 «Звёздный сокол», 1 «Штурмовик» и 1 «Сварочный дрон». Если вы ходите вторым, возьмите из этой колоды на руку 6 карт.

Переверните вашу карту-памятку и изучите особые правила вашей колоды командира. Если какие-то из них влияют на подготовку к игре, примените их сейчас.

ОБЪЕДИНЁННЫЕ ФРАКЦИИ



Выше представлены шесть символов объединённых фракций, каждый из которых активирует союзные свойства сразу двух фракций. К примеру, если вы разыграли карту , вы можете применить любые союзные свойства  или . И наоборот: если у вас разыграна карта  или , вы можете применить любые союзные свойства . В частности, ваш флагманский корабль считается картой, имеющей символы сразу двух фракций.

Двойные союзные свойства



Двойные союзные свойства — особый тип союзных свойств. Они отмечены двойным символом фракции.


Двойное союзное свойство действует так же, как и обычное, за исключением того, что для его срабатывания необходимы минимум 2 другие разыгранные карты той же фракции.

РЕЖИМЫ ИГРЫ

Дуэль командиров

Вы и ваш соперник выбираете по 1 колоде командира и проводите подготовку к игре согласно правилам, описанным выше. В этом случае вы замешиваете в торговый ряд 2 флагманских корабля, принадлежащих к выбранным вами колодам командиров. Далее игра проводится по обычным правилам игры один на один.

Двое против одного

Один играет выбранной колодой командира, а два других используют обычные начальные колоды (8 карт «Разведчик» и 2 карты «Штурмовик») и играют согласно варианту «Гидра» (см. с. 14 правил базовой игры) единой командой с  75. Гидра делает общий ход, её участники могут объединять свои очки торговли и точно так же объединять свои очки боя, но при этом у каждого игрока отдельная колода и личная игровая зона (союзные свойства игрока и свойства, связанные со «следующими купленными» картами, действуют лишь в пределах его зоны).

Авторский коллектив

Идея игры и разработка: Дарвин Касл
Развитие игры: Роб Доэрти
Графический дизайн: Вито Джезуальди

www.starrealms.com

Star Realms™ & © Wise Wizard Games, 2022



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента:
Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анна Ахатова
Переводчик: Александр Петрунин
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Дизайнер-верстальщик: Екатерина Лыскова
Корректор: Ольга Португалова
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru



Играть интересно

Остались вопросы по правилам?

Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту voros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

