

# RALLYMAN GT



ЧЕМПИОНАТ

ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

# АВТОРЫ И РАЗРАБОТЧИКИ

## **РАЗРАБОТКА ИГРЫ**

Жан-Кристоф Бувье

## **ПРОИЗВОДСТВО**

Джейми Парсонс

## **ОФОРМЛЕНИЕ**

Лоик Музи

## **ИЛЛЮСТРАЦИИ**

Лоик Музи

## **ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН**

Квентин Сент-Джорджес

## **МАРКЕТИНГ И КОММУНИКАЦИИ**

Джорджина Парсонс

## **РАБОТА С СООБЩЕСТВОМ**

Кайла Соул

## **МЕНЕДЖМЕНТ**

Оуэн Нермсен

## **РЕДАКТУРА**

Рафаэль Альканта, Джорджина Парсонс, Кайла Соул и Хьюго Шоме

## **ВИДЕО**

Жан-Франсуа Бельво и Джонатан Пикар

## **ИЗДАТЕЛЬСТВО**

Holy Grail Games

## **РУКОВОДСТВО ПРОЕКТОМ**

Эрик Дюбус, Оливер Мелисон, Джейми Парсонс

**Проверьте свои навыки в серии гонок, которая определит, кто займет на подиуме первое место!**

Режим «Чемпионат» для игры Rallyman GT – это серия из 8 гонок, в которых игроки будут набирать очки в зависимости от занятых ими мест в каждой гонке. По завершении чемпионата, игрок с наибольшим количеством очков, станет победителем, и поднимется на подиум с бутылкой шампанского!

**Важно:** Шампанское не входит в состав данного дополнения.

## КЛЮЧ НА СТАРТ!

## Компоненты

1 буклет правил

48 жетонов концентрации

12 фрагментов трассы

## ПРАВИЛА

Чемпионат состоит из 8 гонок на 8 разных трассах, по два круга в каждой.

Все эти гонки проходят по стандартным правилам игры Rallyman GT.

В конце каждой гонки игроки получают очки в зависимости от занятого места:

1. 25 очков
2. 18 очков
3. 15 очков

4. 12 очков
5. 10 очков
6. 8 очков

Если вы играете с дополнением «Групповой заезд», в заезде может участвовать до 12 игроков:

7. 6 очков
8. 4 очка
9. 2 очка

10. 1 очко
11. 0 очков
12. 0 очков

Вы можете распечатать таблицу для подсчета очков прямо из этого буклета, чтобы вести счет вашего Чемпионата.

**Важно:** если каждый игрок играет более чем одним автомобилем, каждый автомобиль считается отдельно.

**В конце чемпионата игроки могут посоревноваться за два титула:**

• **Лучший водитель:** Игрок с наибольшим количеством очков получает заветную награду!

• **Лучшая команда (опционально):** При желании в начале чемпионата игроки могутделиться на команды. В командах должно быть одинаковое количество игроков. В конце чемпионата суммируйте очки всех членов каждой команды. Команда с наибольшим количеством очков объявляется победителем!

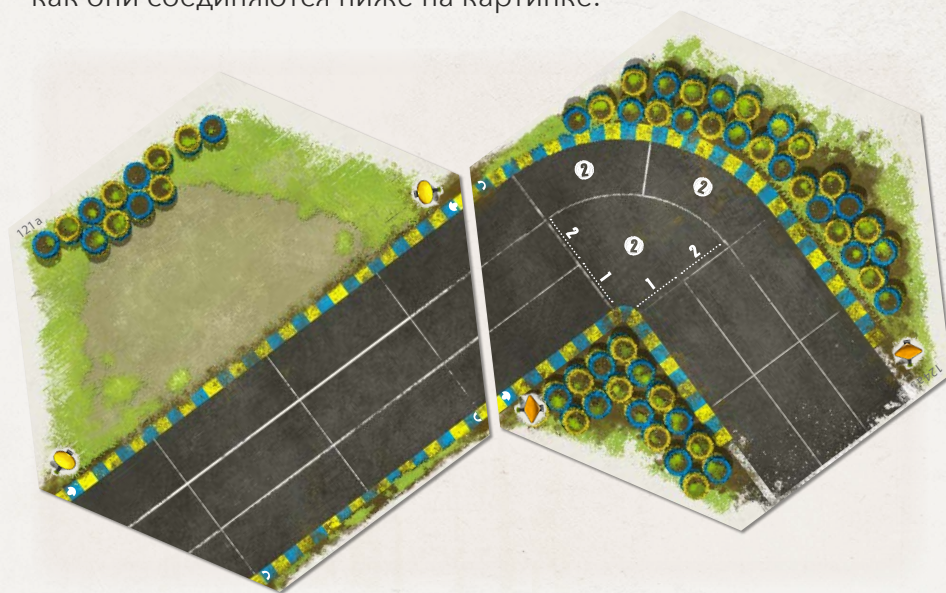
**Важно:** Лучший водитель объявляется и в этом случае, но не факт, что это будет водитель из команды-победительницы!

## ТРАССЫ

**В дополнении «Чемпионат» 8 новых фрагментов трассы!**

Новые фрагменты позволят вам создавать трассы новых форм, для этого у них есть клетки, которые переходят с одного фрагмента на другой.

Такие клетки отмечены специальными символами, посмотрите, как они соединяются ниже на картинке.



В отличие от фрагментов из базовой коробки, края фрагментов этого дополнения не считаются краями клеток, если на них есть эти символы.

Разумеется, вы можете использовать фрагменты трасс этого дополнения для сооружения собственных трасс, не используя другие дополнения.

## НАЗВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА



# ЧЕМПИОНАТ

## ТАБЛИЦА ПОДСЧЕТА

Вы можете сделать копию этой страницы буклета или скачать файл на [holygrail.games](http://holygrail.games).



ИГРОКИ	КОМАНДА
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

	1 25 очков	2 18 очков	3 15 очков	4 12 очков	5 10 очков	6 8 очков	7 6 очков	8 4 очка	9 2 очка	10 1 очко	11 0 очков	12 0 очков
Гонка 1												
Гонка 2												
Гонка 3												
Гонка 4												
Гонка 5												
Гонка 6												
Гонка 7												
Гонка 8												



# ГОТОВЫЕ ТРАССЫ

## ТРАССА 11

- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 107b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 130b



## ТРАССА 12



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 1 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 2 x 111a
- 1 x 116a
- 2 x 121a
- 1 x 124a
- 1 x 125a
- 1 x 128a

## TRACCA 13



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 2 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 111b
- 2 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 126b
- 2 x 127b
- 1 x 129b

## TRACCA 14



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 1 x 103a
- 2 x 104a
- 2 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 112a
- 1 x 115a
- 2 x 121a
- 1 x 125a
- 1 x 126a
- 2 x 127a

## TRACCA 15



- 1 x 101
- 1 x 102a
- 1 x 104a
- 2 x 111b
- 1 x 112a
- 1 x 114b
- 1 x 119a
- 1 x 121a
- 1 x 121b
- 1 x 122b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

## TRACCA 16

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 2 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 1 x 114a
- 1 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 124a
- 1 x 126a
- 1 x 128a



## ТРАССА 17



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 1 x 105b
- 1 x 106b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 113b
- 1 x 114b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

## ТРАССА 18

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 3 x 103a
- 3 x 104a
- 1 x 106a
- 1 x 118a
- 2 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 129a
- 1 x 130a

