

# ЭРРАТА

## Исправления на картах:

### Мера пресечения

Обезвредьте техздание I или II и всех существ того же уровня тех. у одного игрока. (Существа поворачиваются и не приходят в состояние готовности в своей следующей фазе готовности. Если они были в патруле, оттесните их. Техздание не действует на следующем ходу.)

### Готов или нет

Приведите одно свое существо в состояние готовности. Чужие повернутые существа не приходят в состояние готовности в своей следующей фазе готовности.

## Исправления в правилах:

### Перехват

Эта карта может атаковать летунов (существ, здания, героев, имеющих полет), при этом во время своей атаки эта карта может игнорировать существ с полетом, которые находятся в патрульной зоне.

Наносит боевой урон летунам, с которыми сражается и которые пролетают над этой картой во время патрулирования.